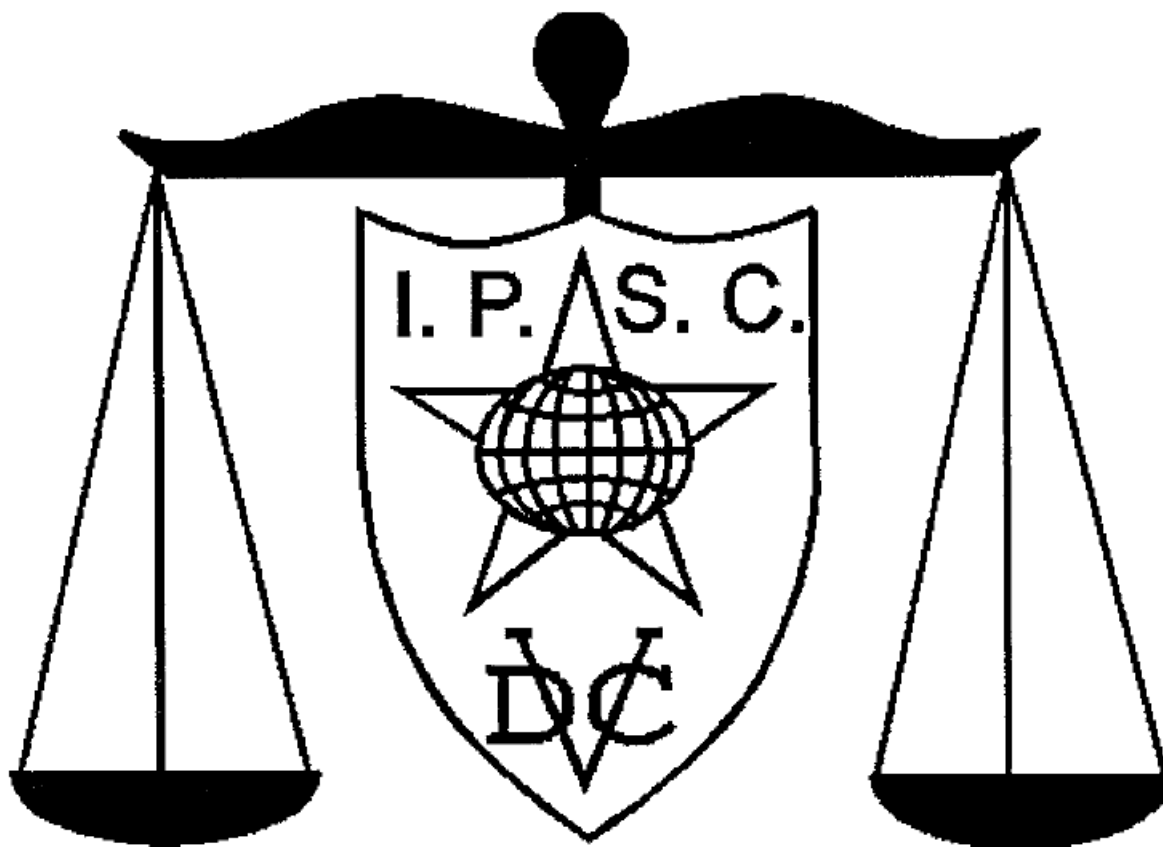




**INTERNATIONAL
PRACTICAL SHOOTING
CONFEDERATION**

**HANDGUN COMPETITION RULES
JANUARY 2017 EDITION**

Prevod sa engleskog: Zlatko Reder
sandbuster@gmail.com
065 895 8110

VAŽNA NAPOMENA:

**Samo originalna, engleska verzija Pravilnika, smatra se zvaničnom
v07/17**

International Practical Shooting Confederation
PO Box 972, Oakville, Ontario,
Canada L6J 9Z9
Tel: +1 905 849 6960 Fax: +1 905 842 4323
Email: rules@ipsc.org Web: www.ipsc.org

SADRŽAJ

ODELJAK 1:	Dizajniranje stejdža	1
1.1	Osnovni principi	1
1.2	Tipovi stejdževa	2
1.3	IPSC sankcionisanje	2
ODELJAK 2:	Konstrukcija rejndža i stejdža	3
2.1	Osnovne odredbe	3
2.2	Kriterijumi za izgradnju stejdža	4
2.3	Modifikacije stejdža	5
2.4	Bezbedne zone	6
2.5	Prostor za testiranje/upucavanje	7
2.6	Prostor za prodaju	7
2.7	Prostor za higijenu	7
ODELJAK 3:	Informacije o stejdžu	8
3.1	Osnovne odredbe	8
3.2	Pisani stejdž brifing	8
3.3	Lokalna, regionalna i nacionalna pravila	8
ODELJAK 4:	Oprema rejndža	9
4.1	Mete – Osnovni principi	9
4.2	Odobrene IPSC papirne mete	9
4.3	Odobrene IPSC metalne mete	10
4.4	Lomljive i sintetičke mete	11
4.5	Preuređivanje opreme na rejndžu ili površine terena	11
4.6	Kvar opreme i ostalo	11
ODELJAK 5:	Oprema takmičara	12
5.1	Oružje	12
5.2	Futrole i ostala oprema takmičara	13
5.3	Podesna odeća	14
5.4	Zaštita za oči i uši	14
5.5	Municija i pripadajuća oprema	15
5.6	Hronograf i faktor snage	15
5.7	Neispravnost – oprema takmičara	17
5.8	Oficijelna municija	18
ODELJAK 6:	Struktura meča	19
6.1	Osnovni principi	19
6.2	Divizije meča	19
6.3	Kategorije u meču	20
6.4	Regionalni timovi	20

6.5	Status takmičara i akreditivi	21
6.6	Raspoređivanje takmičara i skvading	22
6.7	Internacionalni klasifikacioni sistem (ICS)	22
ODELJAK 7:	Upravljanje mečom	23
7.2	Disciplina zvaničnika na meču	23
7.3	Postavljanje zvaničnika	23
ODELJAK 8:	Stejdž	25
8.1	Stanje spremnosti oružja	25
8.2	Stanje spremnosti takmičara	26
8.3	Komande na rejndžu	26
8.4	Punjenje, prepunjavanje ili pražnjenje za vreme stejdža	28
8.5	Kretanje	28
8.6	Pomoć ili ometanje	28
8.7	„Provera nišana“ (Sight Pictures), prazno okidanje i inspekcija rejndža	28
ODELJAK 9:	Bodovanje	29
9.1	Osnovne odredbe	29
9.2	Metode bodovanja	30
9.3	Nerešeni rezultati	30
9.4	Bodovanje i vrednosti kaznenih bodova	30
9.5	Način bodovanja	31
9.6	Verifikacija rezultata i protest	31
9.7	Bodovne listice – Score sheets	32
9.8	Odgovornost za bodovanje	33
9.9	Bodovanje nestajućih meta	33
9.10	Oficijelno vreme	33
9.11	Program za rezultate	34
ODELJAK 10:	Kazne (Penali)	35
10.1	Proceduralne greške – osnovne odredbe	35
10.2	Proceduralne greške – Primeri	35
10.3	Diskvalifikacija – Osnovne odredbe	36
10.4	Diskvalifikacija – Slučajno opaljivanje	37
10.5	Diskvalifikacija – nebezbedno rukovanje oružjem	37
10.6	Diskvalifikacija – nesportsko ponašanje	39
10.7	Diskvalifikacija – zabranjene supstance	39
ODELJAK 11:	Arbitraža i tumačenje Pravilnika	40
11.1	Osnovne odredbe	40
11.2	Sastav Komiteta	40
11.3	Vremenski limit i redosled	41

11.4 Novčane naknade.....	41
11.5 Procedura.....	41
11.6 Odluka i posledice	42
11.7 Protest trećeg lica.....	42
11.8 Tumačenje Pravilnika	42
ODELJAK 12: Razne stvari	43
12.1 Apendiksi.....	43
12.2 Jezik	43
12.3 Nepriznavanje odgovornosti	43
12.4 Pol	43
12.5 Rečnik	43
12.6 Mere	43
APENDIKS A1: IPSC Meč leveli	44
APENDIKS A2: IPSC Prepoznavanje	45
APENDIKS A3: Šut of eliminacija	46
APENDIKS B1: Izgled meta.....	47
APENDIKS B2: IPSC Meta.....	48
APENDIKS B3: IPSC Mini meta	49
APENDIKS C1: Kalibracija IPSC popera.....	50
APENDIKS C2: IPSC poperi.....	51
APENDIKS C3: IPSC Metalne ploče.....	52
APENDIKS C4: Formular dnevnog izveštaja hronografa.....	53
APENDIKS D1: Open divizija.....	54
APENDIKS D2: Divizija Standard.....	55
APENDIKS D3: Divizija Klasik	56
APENDIKS D4: Divizija Produkcija	57
APENDIKS D5: Divizija Revolver	58
APENDIKS E1: Procedura merenja okvira.....	59
APENDIKS E2: Dijagram pozicioniranja opreme	60
APENDIKS E3: Divizija produkcija – Granice postavljanja traka na rukohvat.....	61
APENDIKS E4: Testiranje sile okidanja	62
APENDIKS F1: Ručni signali za bodovanje	63

ODELJAK 1: Dizajniranje stejdža

Sledeći osnovni kriterijumi, odgovornosti i ograničenja predstavljaju uputstvo dizajnerima stejdževa, kao arhitektama sporta Praktičnog streljaštva.

1.1 Osnovni principi

- 1.1.1 Bezbednost - Svi IPSC mečevi moraju biti konstruisani i vođeni na bezbedan način.
- 1.1.2 Kvalitet - Vrednost IPSC meča se određuje na osnovu dobro osmišljenog izazova predstavljenog kroz konstrukciju stejdža. Stejdž mora biti konstruisan na način da proverí IPSC streljačke sposobnosti takmičara, a ne njihove fizičke mogućnosti.
- 1.1.3 Balans - Preciznost, Snaga i Brzina su podjednaki elementi IPSC streljaštva, iskazani na latinskom “Diligentia, Vis, Celeritas” (“DVC”). Dobro izbalansiran vatreni izazov u velikoj meri zavisi od izazova koji predstavlja, međutim, svi stejdževi moraju biti konstruisani i IPSC meč vođen na način da oceni sva tri navedena elementa podjednako.
- 1.1.4 Raznovrsnost - Izazovi IPSC streljaštva su raznoliki. Iako nije neophodno da se za svaki meč konstruišu novi vatreni izazovi, nijedan vatreni izazov se ne može ponavljati u tolikoj meri da se prihvati kao merna jedinica za IPSC umešnost.
- 1.1.5 Slobodni stil - IPSC takmičenja su slobodnog stila. Takmičarima mora biti dozvoljeno da rešavaju izazove u slobodnom stilu, a za mečeve pištoljem i sačmarom, angažovanje meta se vrši po principu “kad su vidljive”. Posle startnog signala, stejdževi ne mogu diktirati obavezno prepunjavanje oružja niti određivati poziciju, položaj ili stav – izuzev u slučajevima navedenim niže u tekstu. Međutim, mogu se stvoriti uslovi, prepreke ili neka fizička ograničenja da primoraju takmičara da zauzme određenu poziciju, položaj ili stav.
 - 1.1.5.1 Level I i Level II mečevi ne moraju se striktno pridržavati slobodnog stila ili ograničenja broja metaka (vidi Sekciju 1.2).
 - 1.1.5.2 Kratki stejdževi i klasifajeri mogu propisati obavezno prepunjavanje oružja i mogu diktirati položaj, mesto i/ili stav.
 - 1.1.5.3 Opšti stejdževi i klasifajeri mogu propisati upotrebu samo jače ili slabije ruke bez potrebe da se koristi fizičko onemogućavanje vezivanjem i slično. Upotreba jače ili slabije ruke se propisuje samo od određene tačke jednog stejdža.
 - 1.1.5.4 Ukoliko pisani stejdž briefing određuje upotrebu samo jače ili slabije ruke, Pravilo 10.2.8 će se primeniti. Ako se od takmičara traži da samo nosi, zadrži ili uhvati neki predmet za vreme vatrene izazova, Pravilo 10.2.2 će se primeniti.
 - 1.1.5.5 Konstruktori vatrene izazova mogu da dozvole takmičaru da sam odabere mesto na kojem će čekati znak za start, unutar demarkacionih linija.
- 1.1.6 Teškoća - IPSC mečevi predstavljaju razne nivoe teškoća za rešavanje izazova. Predstavljeni izazov ili vremensko ograničenje, ne mogu biti razlozi za protest kao sprečavajući faktori za rešavanje izazova. Ovo se ne odnosi na fizičku konstrukciju stejdža, koja treba da omogući svim takmičarima, bez obzira na svoju visinu i težinu, da završe stejdž.
- 1.1.7 Izazov - IPSC mečevi prepoznaju predstavljeni izazov korišćenja oružja pune snage u dinamičnom pucanju, te je stoga propisana upotreba minimalne snage municije koju svi takmičari moraju dostići.

1.2 Tipovi stejdževa

IPSC mečevi se mogu sastojati od sledećih tipova stejdževa:

1.2.1 Opšti stejdževi su:

- 1.2.1.1 “Kratki stejdževi” ne mogu imati više od 12 metaka za završetak. Konstrukcija vatrenog izazova mora da bude takva da se sa bilo kojeg mesta ne vidi i ne može ispaliti više od 9 bodovnih metaka.
- 1.2.1.2 “Srednji stejdževi” ne mogu imati više od 24 metaka. Konstrukcija vatrenog izazova mora da bude takva da se sa bilo kojeg mesta ne vidi i ne može ispaliti više od 9 bodovnih metaka, niti da omogući takmičaru da puca na sve mete sa samo jedne pozicije.
- 1.2.1.3 “Dugi stejdževi” ne mogu imati više od 32 metka. Konstrukcija vatrenog izazova mora da bude takva da se sa bilo kojeg položaja ne vidi i ne može ispaliti više od 9 bodovnih metaka niti da omogući takmičaru da puca na sve mete sa samo jedne pozicije ili pogleda.
- 1.2.1.4 Preporučeni balans za IPSC sankcinisani meč je odnos od tri kratka, prema dva srednja i jednog dugog stejdža. Mečevi koji značajnije odstupaju od ovog odnosa, neće biti odobravani od strane IPSC.

1.2.2 Specijalni stejdževi

- 1.2.2.1 “Klasifajer stejdževi” – to su stejdževi koji su autorizovani od strane Regionalnog direktorata i/ili IPSC i koji su na raspolaganju takmičarima koji traže regionalnu ili međunarodnu klasifikaciju. Klasifajer stejdževi se moraju postaviti striktno prema ovim Pravilima kao i uputstvima i dijagramima koji su sastavni deo njih. Da bi bili priznati, rezultati se moraju dostaviti telu koje ih je odobrilo, u zahtevanom formatu (sa novčanim naknadama, ako postoje).
- 1.2.2.2 “Šut-Off” – takmičenje koje se vodi nezavisno od meča. Dva kvalifikovana takmičara, istovremeno, angažuju dve identične i susedne grupe meta u procesu međusobne eliminacije (pogledati Apendiks A3). Bilo koja grupa meta ne sme zahtevati više od 12 metaka i svaki takmičar mora da uradi obavezno prepunjavanje između svoje prve i poslednje mete.

1.3 IPSC sankcionisanje

- 1.3.1 Organizator meča koji želi da dobije IPSC sankcionisanje, mora da zadovolji osnovne zahteve za konstrukciju stejdževa, kao i sve odredbe IPSC Pravilnika i regulativa koje se odnose na sport. Vatrene izazovi koji ne zadovoljavaju navedene zahteve ne mogu da dobiju IPSC sankcionisanje i ne smeju se publikovati i najavljivati kao IPSC sankcionisan meč.
- 1.3.2 Grupe meta i prezentacija vatrenih izazova podneti IPSC-u za sankcionisanje, a koje IPSC smatra nelogičnim i nepraktičnim, neće biti odobreni.
- 1.3.3 Predsednik IPSC, njegov opunomoćenik ili zvaničnik Konfederacije (u tom sledu), mogu povući IPSC sankcionisan meč, ukoliko smatraju da deo meča, ili ceo meč:
 - 1.3.3.1 odstupa od svrhe i duha usvojenih principa dizajniranja; ili
 - 1.3.3.2 je postavljen u suprotnosti sa sankcionisanim dizajnom; ili
 - 1.3.3.3 je u suprotnosti sa nekim od važećih Pravila IPSC; ili
 - 1.3.3.4 mogu dovesti IPSC sport na loš glas.
- 1.3.4 Zahtevi i preporuke za IPSC meč su specifikovani u apendiksu A1.

ODELJAK 2: Konstrukcija rejndža i stejdža

Sledeće osnovne odredbe za konstrukciju, daju listu kriterijuma, odgovornosti i ograničenja primenljivih zastejdževa za IPSC mečeve. Planeri stejdževa, domaćini takmičenja i zvanična lica rukovode se ovim odredbama.

2.1 Osnovne odredbe

- 2.1.1 Fizička izgradnja stejdža - Prilikom planiranja i izgradnje kao i postavljenih zahteva za vatrene izazove, mora se voditi računa o bezbednosti. To je odgovornost organizatora meča i podleže odobrenju glavnog sudije (Range Master – u daljem tekstu **RM**). Razumne mere se moraju primeniti u cilju sprečavanja povreda takmičara, zvaničnih lica i gledalaca za vreme trajanja meča. Planiranjem vatrenog izazova mora se preduprediti svako nenamerno ugrožavanje bezbednosti kad god je to moguće. Zvanična lica, koja nadgledaju akcije takmičara, moraju imati adekvatan prilaz i prostor za kretanje na stejdžu.
- 2.1.2 Bezbedni uglovi vatre - Konstrukcije stejdževa moraju uvek biti takve da obezbeđuju bezbedne uglove pucanja. Mete i ramovi moraju biti napravljeni i postavljeni na način da se spreči pojava rikošeta. Tamo gde je to moguće, dimenzije i pogodnosti zadnjeg i bočnih zidova, određuju se kao deo konstrukcije stejdža. Ukoliko drugačije nije propisano, smatra se bezbednim ugao od maksimalno 90 stepeni u svim pravcima, meren od prednje strane takmičara koji je okrenut direktno prema zadnjem zidu rejndža. Narušavanje ove odredbe se sankcioniše Pravilom 10.5.2.
- 2.1.2.1 Na osnovu direktive i odobrenja Regionalnog Direktora (u daljem tekstu **RD**), bezbednosni uglovi na stejdžu ili celom rejndžu (povećani ili smanjeni), mogu biti dozvoljeni. Narušavanje ove odredbe se sankcioniše Pravilom 10.5.2. Detalji ovih izmenjenih uglova, kao i neki uslovni faktori (npr. reduciran vertikalni ugao je primenljiv samo kad je prst unutar štitnika okidača), moraju biti objavljeni pre meča i moraju biti uključeni u stejdž brifing u pisanom obliku (takođe pogledati Sekciju 2.3).
- 2.1.3 Minimalne razdaljine - Kad se metalne mete ili neprobojne pregrade koriste u konstrukciji vatrenog izazova, mora se voditi računa da takmičari i zvanična lica ne mogu da priđu bliže od 7 metara za vreme pucanja na njih. Kad god je to moguće, treba postaviti fizičke prepreke da se spreči narušavanje minimalnih daljina. Ukoliko se za ograničenje kretanja koriste prestupne linije, onda one moraju biti najmanje 8 metara od metala, tako da, ako, takmičar slučajno prestupi, još uvek bude 7 metara ili više od metala (pogledaj Pravilo 10.4.7). Ograničenja iz ove odredbe se odnose i na ostalu metalnu opremu ili metalne sprave koje se koriste za stejdž.
- 2.1.4 Nameštanje meta - Kad je stejdž konstruisan tako da su mete postavljene i na drugim mestima osim u dnu rejndža, organizator i zvanična lica na meču, moraju da zaštite i ograniče prostor u koji takmičari, zvanična lica i gledaoci imaju pristup. Svakom takmičaru mora biti dozvoljeno da rešava problem stejdža na svoj način i ne sme biti dovođen u situaciju da na bilo koji način naruši bezbednost. Mete moraju biti postavljene tako da takmičar nije primoran da naruši bezbednosne uglove..
- 2.1.5 Površina terena - Da bi se obezbedilo bezbedno kretanje takmičara i zvaničnih lica, kad je to moguće, teren rejndža treba pripremiti pre meča i očuvati površinu u razumnom stanju za vreme meča. Vremenski uslovi se takođe uzimaju u razmatranje jer mogu uticati na akcije takmičara. Zvanična lica meča, mogu da

dodaju šljunak, pesak ili drugi materijal na oštećeni rejndž u bilo kom trenutku. Na ovakvu vrstu održavanja stejdža se ne može protestovati ili ulagati žalba.

- 2.1.6 Prepreke - Prirodne ili veštačke prepreke moraju da omoguće svim takmičarima mogućnost da završe stejdž bez obzira na njihovu visinu i konstituciju. Takođe, prepreke treba da budu izgrađene tako da pruže bezbednost svim takmičarima, zvaničnim licima i gledaocima.
- 2.1.7 Zajedničke vatrene linije - Stejdževi na kojima veći broj takmičara istovremeno puca sa iste vatrene linije (npr. Šut-off), moraju da omoguće najmanje rastojanje od 3 metra slobodnog prostora između takmičara.
- 2.1.8 Postavljanje meta - Mete se moraju postaviti tako da se spreči pucanje kroz jednu metu u drugu.
 - 2.1.8.1 Položaj mete treba da bude jasno obeležen na svom postolju odnosno letvama, tako da prilikom izmene nova meta zauzme isto mesto, a postolje treba da bude ankerisano da bi se omogućila doslednost tokom celog meča. Takođe, vrsta mete mora biti naznačena i identifikovana za svako postolje da ne bi došlo do zamene bodovnih meta sa no-šut ili slično.
 - 2.1.8.2 Kad se papirne i metalne mete nalaze jedna blizu druge, treba voditi računa da se rasprskavanje od metala smanji na minimum.
 - 2.1.8.3 Kada se IPSC poperi koriste, treba voditi računa da se teren uredi tako da omogući konzistentnu operaciju tokom celog meča.
 - 2.1.8.4 Statične mete (one koje se ne aktiviraju), ne mogu se postavljati pod uglom koji je veći od 90 stepeni od vertikale.
- 2.1.9 Bedemi - Svi bedemi su "zabranjene zone", za sve prisutne, za sve vreme trajanja takmičenja, osim kad sudija (Range Officer – u daljem tekstu **RO**) to odobri. (Pogledati Sekciju 10.6).

2.2 Kriterijumi za izgradnju stejdža

Za vreme konstrukcije stejdža, razne fizičke barijere se mogu koristiti da ograniče kretanje takmičara i da povećaju takmičarski izazov kao:

- 2.2.1 Prestupne linije - Kretanje takmičara se prvenstveno ograničava fizičkim barijerama, međutim, mogu se koristiti i prestupne linije kako sledi:
 - 2.2.1.1 Da spreči nebezbedno i/ili nerealistično napadanje ili povlačenje od meta;
 - 2.2.1.2 Da simulira fizičke barijere ili zaštitni zid;
 - 2.2.1.3 Da definiše granice prostora iz kog se puca ili njegov deo;
 - 2.2.1.4 Prestupne linije se moraju čvrsto fiksirati i moraju da budu bar 2 cm iznad nivoa terena, napravljene od drveta ili čvrstog materijala, ujednačene boje (preporučuje se crvena). Ukoliko se ne koriste da obeleže ceo prostor za kretanje na stejdžu, prestupne linije moraju da budu dugačke najmanje 1.5 metar, ali se smatra da se one prostiru u nedogled (takođe pogledati Pravilo 4.4.1).
 - 2.2.1.5 Ukoliko stejdž ima prolaz/stazu vidljivo obeleženu, oivičenu prestupnim linijama i/ili jasnim demarkacionim linijama prostora za kretanje, takmičaru koji koristi prečicu zakoračivši na zemlju izvan prolaza/staze i/ili prostora za kretanje, biće dodeljena po jedna proceduralna greška za svaki hitac ispaljen posle započinjanja korišćenja prečice.

- 2.2.2 Prepreke ili prepone - Stejdževi mogu koristiti veće prepone koje bi takmičari savladavali. Ovakve prepreke ne smeju da budu više od 2 metra. Prepreke više od 1 metar moraju da imaju stepenice, merdevine ili slično i moraju biti takve da obezbede bezbednost takmičara na sledeći način:
- 2.2.2.1 Prepreke moraju biti cvsto ankerisane i poduprte da bi omogućile čvrst oslonac kada se koriste. Kad kod je moguće, oštre ivice i grube površine se moraju ukloniti da bi se smanjila mogućnost povrede takmičara i/ili zvaničnih lica.
 - 2.2.2.2 Silazeća strana prepreke mora biti bez zapreka ili mogućih opasnosti.
 - 2.2.2.3 Takmičaru se mora dozvoliti kraći vremenski period da testira svaku takvu prepreku pre početka stejdža.
 - 2.2.2.4 Od takmičara se ne može zahtevati da odlaže svoje oružje u futrolu pre silaženja sa prepreke.
- 2.2.3 Barijere - Moraju biti konstruisane na sledeći način:
- 2.2.3.1 Moraju biti dovoljno visoke i jake da posluže namenjenoj svrsi. Ukoliko nisu opremljene platformom sa koje se puca ili slično, smatra se da se barijere, koje su najmanje 1.8 metra visoke, prostiru neograničeno u vis (takođe videti Pravilo 10.2.11).
 - 2.2.3.2 Treba da uključe linije greške - fault lines koje se projektuju unazad po zemlji i sa strane.
- 2.2.4 Tuneli - Tunnel kroz koji takmičar treba da uđe ili prođe, mora da bude konstruisan od odgovarajućeg materijala do neke dužine. Otvori sa strane moraju da postoje da bi RO mogao da nadgleda bezbednu akciju takmičara. Ulazne ivice tunela moraju da budu obrađene tako da smanje mogućnost povrede takmičara i zvaničnih lica. Konstruktori stejdža moraju da jasno prikažu ulaz i izlaz iz tunela kao i parametre angažovanja meta iz unutrašnjosti tunela (npr. Linija greške - fault lines).
- 2.2.5 "Cooper" tunnel - Kuperov tunnel je napravljen od učvrćenih vertikalnih motki na kojima se nalazi nepričvršćen materijal (drvene letve i sl.), koji se slučajno može srušiti u dodiru sa takmičarem (pogledaj Pravilo 10.2.5). Ovi tuneli se mogu praviti na bilo kojoj visini, ali materijal na vrhu ne sme biti težak, tako da, ako se sruši, ne izazove povredu takmičara.
- 2.2.6 Rekviziti za stejdž - Svrha rekvizita je da pomognu takmičaru prilikom angažovanja meta. Moraju da budu konstruisani tako da ne mogu da izazovu povredu takmičara i zvaničnih lica. Takođe, moraju da omogućе RO da ima stalnu kontrolu nad akcijom takmičara i moraju biti dovoljno jaki da izdrže sve takmičare u meču.
- 2.2.7 Prozori i otvori - Moraju se postaviti na visinu koja odgovara većini takmičara, sa mogućnošću korišćenja čvrste platforme za ostale takmičare, na zahtev, bez dobijanja kaznenih poena

2.3 Modifikacije stejdža

- 2.3.1 Zvanična lica, uz saglasnost RM, mogu da iz bilo kog razloga modifikuju fizičku konstrukciju stejdža ili proceduru koja je predviđena. Svaka fizička promena ili dodatak na publikovani stejdž, moraju biti kompletirani pre početka takmičenja na tom stejdžu.
- 2.3.2 Svi takmičari moraju biti upoznati sa svim izmenama što je pre moguće, a najkasnije za vreme brifinga od strane RO zaduženog za taj stejdž.

- 2.3.3 Ukoliko RM odobri neku izmenu kad je meč već počeo, onda on mora da uradi jednu od sledećih stvari:
- 2.3.3.1 Dozvoli nastavak stejdža sa modifikacijom koja će se odnositi samo na one takmičare koji još nisu završili stejdž. Ako je tokom angažovanja stejdža, takmičar prouzrokovao izmenu stejdža, taj takmičar će morati da ponovo ispuca stejdž uz poštovanje Pravila 2.3.4.1; ili
 - 2.3.3.2 Ako je moguće, svi takmičari će biti pozvani da ponovo ispucaju taj modifikovani stejdž, uz poništavanje prethodnog rezultata.
 - 2.3.3.3 Takmičar koji odbije da ponovi modifikovani stejdž, pod ovom ili nekom drugom sekcijom Pravilnika, kada mu to zvaničnik meča naredi da to uradi, dobiće 0 bodova za taj stejdž, bez obzira na prethodno postignut rezultat.
- 2.3.4 Ako RM (u dogovoru sa MD) zaključi da fizička ili proceduralna modifikacija utiče na gubitak takmičarske pravednosti i da je nemoguće da svi ponovo ispucaju stejdž, ili, ako se stejdž proglasi nepodesnim ili neizvodljivim iz bilo kog razloga, taj stejdž kao i svi rezultati takmičara koji su ga ispucali, mora biti izbrisan iz kalkulacije meča.
- 2.3.4.1 Takmičaru koji je diskvalifikovan na stejdžu koji je kasnije povučen sa meča (poništen), može se odobriti vraćanje u meč, pod uslovom da RM ili Arbitražni komitet, smatraju da je diskvalifikacija direktno povezana sa razlozima zbog kojih je stejdž povučen.
- 2.3.5 Za vreme nepogodnog vremena (kiša i sl.) RM može narediti da se sve papirne mete pokriju sa prozirnom folijom ili natkriju. Ova naredba nije podložna protestu ili žalbi takmičara (pogledaj Pravilo 6.6.1). Zaštitni materijal se mora postaviti u isto vreme na svim metama koje su pod uticajem meteorološke nepogode i zadržati, sve dok RM ne odobri uklanjanje.
- 2.3.6 Ukoliko RM (u dogovoru sa MD) smatra da klimatski ili neki drugi uslovi mogu ili ozbiljno ugrožavaju bezbednost i/ili odvijanje meča, može narediti da se sve takmičarske aktivnosti suspenduju. Suspendacija traje sve dok RM ne naredi nastavak takmičenja.

2.4 Bezbedne zone

- 2.4.1 Organizator meča je odgovoran za izgradnju i postavljanje dovoljnog broja bezbednih zona za meč. Zone treba da budu adekvatno postavljene, prepoznatljive i obeležene.
- 2.4.2 Bezbedne zone moraju da imaju sto sa jasno obeleženim bezbednim uglovima i graničnim linijama. Ako postoje zaustavni bedem i bočni zidovi, oni moraju biti izgrađeni od materijala sposobnog da zaustavi opaljeni metak. Bezbedne zone na turnirima i takmičenjima dugih cevi, moraju da budu opremljene soškama koje se postavljaju u neposrednoj blizini, ali ne u samoj zoni, radi bezbednog postavljanja pušaka i sačmara u soške.
- 2.4.3 Takmičarima je dozvoljeno da koriste bezbedne zone bez nadzora, za aktivnosti navedene u donjem tekstu, pod uslovom da ostanu unutar graničnih linija zone i uz poštovanje bezbednih uglova. Narušavanje ove odredbe se može sankcionisati diskvalifikacijom (pogledati Pravilo 10.5.1).

Dozvoljeno je:

- 2.4.3.1 Vađenje oružja iz torbe, stavljanje oružja u torbu i stavljanje praznog pištolja u futrolu.
- 2.4.3.2 Vežbanje hvatanja, potezanja, škljocanja (dry-firing) i vraćanja u futrolu praznog oružja.

- 2.4.3.3 Vežbanje ubacivanja i odbacivanja praznog okvira i/ili repetiranja (povlačenja navlake) oružja.
- 2.4.3.4 Inspekcija, rastavljanje, čišćenje, popravka i održavanje oružja, delova i pribora.
- 2.4.4 Lažna municija i živa municija, pojedinačna, upakovana ili u okvirima ili spravama za brzo prepunjavanje, zabranjena je za upotrebu u bezbednoj zoni pod bilo kakvim okolnostima (pogledaj Pravilo 10.5.12).

2.5 Prostor za testiranje/upucavanje

- 2.5.1 Kada je prostor za testiranje/upucavanje na raspolaganju na meču, onda mora da bude pod nadzorom i kontrolom nekog RO.
- 2.5.2 Takmičari mogu da testiraju operativnost oružja i municije, uz poštovanje svih pravila bezbednosti, kao i vremenskih i ostalih restrikcija, koje RO može narediti.
- 2.5.3 Na turnirima levela 3 i više, kao i mečevima dugih cevi, trebalo bi obezbediti da IPSC papirne i metalne mete (kad je moguće elektronske ili samopostavljajuće), budu na raspolaganju takmičarima za upucavanje njihovog oružja unutar propozicija opisanih u Apendiksu C3.

2.6 Prostor za prodaju

- 2.6.1 Trgovci (npr. pojedinci, firme i ostali koji izlažu ili prodaju robu na IPSC meču), su u potpunosti odgovorni za bezbedno rukovanje i sigurnost njihovih proizvoda i ostalih pripadajućih stvari. Način na koji su izloženi primerci robe ne smeju predstavljati opasnost za prisutne. Kompletirani primerci oružja moraju biti deaktivirani pre izlaganja.
- 2.6.2 RM (uz dogovor sa MD) mora da jasno obeleži prostor za prodaju i može da propiše "Odredbe ponašanja" svim prodavcima koji su u obavezi da ih se pridržavaju i svoju robu izlažu u skladu sa tim propisanim odredbama.
- 2.6.3 Takmičarima je dozvoljeno da rukuju sa praznim izloženim oružjem sve dok se nalaze unutar obeleženog prostora za prodaju, vodeći računa da se to oružje ne usmerava prema bilo kojim licima.
- 2.6.4 Takmičarima nije dozvoljeno da vade ili vraćaju u futrolu svoje oružje u prostoru za prodaju (pogledaj Pravilo 10.5.1). Takmičari kojima je potrebna pomoć oružara, moraju prvo da stave oružje u torbu ili kofer u zvaničnoj bezbednoj zoni, pre nego što ga predaju trgovcu u prostoru za prodaju.

2.7 Prostor za higijenu

- 2.7.1 Dovoljan broj mesta za pranje ruku, opremljenih sredstvima za pranje, treba da bude obezbeđen u blizini toaleta i na ulazu u prostor sa hranom.

ODELJAK 3: Informacije o stejdžu

3.1 Osnovne odredbe

Takmičar je odgovoran da bezbedno ispuni sve zahteve stejdža, ali se to od njega može očekivati tek posle usmenog upoznavanja ili uvida u pisanu verziju brifinga, koji mora da adekvatno objasni sve zahteve tog stejdža. Informacije o stejdžu se mogu podeliti na:

- 3.1.1 Objavljeni vatreni izazovi - Registrovani takmičari i/ili njihovi Regionalni direktorati moraju da dobiju istovetne informacije o vatrenim izazovima, unutar istog vremenskog perioda, pre početka meča. Informacije se mogu dobiti u štampanom ili elektronskom obliku, ili upućivanjem na web sajt (pogledaj Sekciju 2.3).
- 3.1.2 Neobjavljeni vatreni izazovi - Isto kao u 3.1.1 osim što detalji vatrenih izazova nisu objavljeni unapred. Instrukcije o vatrenom izazovu se daju u pisanom stejdž brifingu.

3.2 Pisani stejdž brifing

- 3.2.1 Pisani stejdž brifing, odobren od strane RM, mora se postaviti na svakom stejdžu pre početka meča. Taj brifing se smatra ažurnim i stavlja van snage sve ranije objavljene i distribuirane verzije pre meča. Brifing mora da sadrži sledeće informacije:
 - Mete (tip i broj),
 - Minimalni broj metaka za stejdž,
 - Pripremljenost oružja za dejstvo
 - Startna pozicija
 - Startni signal: zvučni ili vizuelni znak
 - Procedura
- 3.2.2 Zvaničnik meča, zadužen za stejdž, mora da pročita stejdž brifing onako kako je napisan svakom skvadu. Takođe, zvaničnik meča može vizuelno da demonstrira prihvatljivu startnu poziciju kao i pripremljenost oružja.
- 3.2.3 RM može promeniti pisani stejdž brifing u bilo kom trenutku sa ciljem pojašnjenja, doslednosti ili bezbednosti (pogledati Sekciju 2.3).
- 3.2.4 Kad je takmičarima pročitana brifing i odgovori na postavljena pitanja dati, potrebno je omogućiti takmičarima da izvrše inspekciju stejdža. Vremensko trajanje inspekcije stejdža određuje RO i treba da bude jednak za sve takmičare na meču. Ukoliko stejdž sadrži aktivirajuće mete i sl. potrebno je demonstrirati njihovu funkciju svim takmičarima na meču u istom vremenskom intervalu i frekvenciji.

3.3 Lokalna, regionalna i nacionalna pravila

- 3.3.1 IPSC mečevima se upravlja pomoću pravila primenljivih na disciplinu takmičenja koje se održava. Domaćin takmičenja - organizator, ne može da sprovodi lokalna pravila, osim da poštuje zakone ili pravne presedane sudske nadležnosti. Svaka svojevolejno prihvaćeno pravilo, koje nije u skladu sa gore navedenim, ne može biti primenjeno na IPSC mečeve bez saglasnosti Regionalnog Direktorata i IPSC izvršnog saveta.

ODELJAK 4: Oprema rejdža

4.1 Mete – Osnovni principi

- 4.1.1 Samo mete koje su odobrene od IPSC skupštine i koje u potpunosti odgovaraju specifikacijama u apendiksu B i C, mogu se koristiti za IPSC mečeve.
- 4.1.1.1 Ukoliko jedna ili više meta na meču, u potpunosti ne odgovaraju navedenim specifikacijama i, ako zamena za njih nije na raspolaganju, RM mora da odluči da li su te mete prihvatljive ili ne za taj meč i koje odredbe iz Sekcije 2.3 ovog Pravilnika će se primeniti, ako ih ima. Odluka RM će biti primenljiva samo za meč koji je u toku i ne može poslužiti kao presedan za buduće mečeve na istoj lokaciji niti za kasniju upotrebu tih meta za neki drugi meč.
- 4.1.3 No-šut mete moraju biti jasno obeležene upadljivim X ili da budu jednobojne u nekoj drugoj boji od bodovnih meta, tokom celog meča (npr. ako su kaznene mete (no-šut) žute boje, onda one moraju biti iste za sve vreme trajanja meča ili turnira).
- 4.1.4 Mete koje se koriste na stejdževima, mogu biti delimično ili potpuno skrivene kroz upotrebu neprobojne ili probojne maske, kako sledi:
- 4.1.4.1 Maska koja sakriva celu ili jedan deo mete, smatra se neprobojnom. Kad god je to moguće, neprobojnu masku ne treba simulirati, već je praviti od neprobojnog materijala (pogledaj Pravilo 2.1.3). Cela papirna meta se ne može isključivo koristiti kao neprobojna maska.
- 4.1.4.2 Maska koja samo prikriva (obscure) mete smatra se probojnom. Meci, koji prođu kroz probojnu masku i pogode neku od bodovnih zona, boduju se. Meci koji prođu kroz probojnu masku i pogode no-šut, takođe se boduju. Sve bodovne zone na metama koje su skrivene probojnom maskom, moraju biti u celosti na raspolaganju za pogotke. Mete koje su prikrivene probojnom maskom, moraju da budu vidljive kroz masku ili bar deo njih iza maske.
- 4.1.5 Deljenjem jedne mete, upotrebom lepljive trake, boje ili bilo čega drugog, da predstavlja dve ili više meta, je zabranjeno.

4.2 Odobrene IPSC papirne mete

- 4.2.1 Postoje dve veličine papirnih meta odobrenih za upotrebu u IPSC mečevima (pogledaj Apendiks B). IPSC mini meta je napravljena da simulira normalnu IPSC metu, postavljenu na veću udaljenost. Obe mete se mogu upotrebljavati na istom stejdžu, pod uslovom da su mini mete postavljene na najmanje 2 metra veću distancu od najdalje mete normalne veličine (npr. ako je najdalja normalna meta postavljena na distancu od 15 m na stejdžu, mini meta mora biti postavljena na najmanje 17 m.).
- 4.2.2 Papirne mete moraju imati bodovne linije i ne-bodovne granične linije jasno označene na prednjoj strani mete, međutim te bodovne i ne-bodovne linije ne

treba da budu vidljive sa daljine od 10 metara. Bodovne zone prepoznaju razliku u snazi oružja (major/minor) i shodno tome imaju različite vrednosti.

4.2.2.1 Prednja strana kaznene (no-šut) mete mora da ima jasno prepoznatljivu ne-bodovnu graničnu liniju. U nedostatku perforacije ili nekog drugog načina obeležavanja, RM mora da osigura da se na svim takvim metama iscrtaju granične linije ili na neki drugi način one označe.

4.2.3 Kad je bodovna zona papirne mete delimično sakrivena, planer stejdža mora da simulira neprobojnu masku na jedan od sledećih načina:

4.2.3.1 Sakrivanjem dela mete (pogledaj Pravilo 4.1.4.1)

4.2.3.2 Odsecanjem dela mete koji se smatra sakrivenim neprobojnom maskom. Takvoj meti se mora iscrtati ili na neki drugi način označiti ne-bodovna granična linija, koja mora da se proteže celom dužinom odsečenog dela (pogledaj Pravilo 4.2.2).

4.2.3.3 Bojenjem ili lepljenjem trakom sa oštro naznačenom ivicom onog dela papirne mete koji se smatra sakrivenim neprobojnom maskom. U tom slučaju treba koristiti neku kontrastnu boju.

4.2.3.4 Neprobojna maska (i preklapajuća no-šut meta) ne smeju da potpuno prekriju najvišu bodovnu zonu.

4.3 Odobrene IPSC metalne mete

4.3.1 Osnovna pravila

4.3.1.1 Metalne i kaznene mete (no-šuts), koje, se okrenu po strani prilikom pogotka, eksplicitno su zabranjene. Korišćenje takvih meta može da ima za posledicu povlačenje IPSC sankcionisanja.

4.3.1.2 Metalne i kaznene mete (no-šuts), za koje RO smatra da su pale jer je pogođena naprava na kojoj stoje ili bilo koji drugi slučajni razlog (npr. vetar, rikošet, čep iz sačmare itd.), biće smatrane kao kvar opreme na stejdžu (pogledati Pravilo 4.6.1).

4.3.1.3 Metalne i kaznene mete (no-šuts), nemaju bodovne granične linije.

4.3.1.4 Bodovne metalne mete moraju da padnu ili da se prevrnu da bi bile bodovane.

4.3.2 IPSC Poperi

4.3.2.1 IPSC poperi i IPSC mini poperi su odobrene metalne mete, dizajnirane da prepoznaju snagu i moraju biti kalibrisane na način opisan u Apendiksu C1.

4.3.2.2 IPSC mini poperi se koriste da simuliraju IPSC popere postavljene na veću distancu. Oba popera se mogu upotrebljavati na istom stejdžu, pod uslovom da su mini poperi postavljeni na najmanje 2 metra veću distancu od najdaljeg popera normalne veličine (npr. ako je najdalji normalni poper postavljen na distancu od 15 m na stejdžu, mini poper mora biti postavljen na najmanje 17 m.).

4.3.3 IPSC ploče

4.3.3.1 Metalne ploče raznih veličina mogu biti korišćene (pogledati Apendiks C3).

4.3.3.2 Metalne ploče ne prepoznaju snagu, tako da kalibracija nije potrebna i ne podležu protestu kalibracije.

4.3.3.3 Metalne ploče se ne mogu koristiti kao jedini tip meta na stejdžu. Najmanje jedna papirna IPSC meta ili bodovni poper (uz dodatak papirnog ili metalnog no-šuta), mora biti postavljena na stejdžu.

4.3.4 No - Šuts

4.3.4.1 Metalni no-šut poperi i ploče mogu biti dizajnirani da padnu ili se prevrnu, kad su pogođeni ili da ostanu uspravni. U oba slučaja, moraju biti prefarbani posle bodovanja. U protivnom, naredni takmičar ne može da dobije kaznene poene za vidljive pogotke.

4.3.4.2 Metalne no-šut mete, uobičajenih veličina i oblika papirnih meta, mogu se koristiti.

4.4 Lomljive i sintetičke mete

4.4.1 Lomljive mete, kao glineni golubovi ili keramičke pločice, nisu odobrene mete za IPSC pištoljske mečeve, niti se mogu koristiti kao prestupne linije ili za nešto drugo što donosi kaznene poene.

4.4.2 Sintetičke mete (napr. samozaptivne mete i sl.) koje se koriste u zatvorenim rejndževima, ne mogu se koristiti na Level 3 i višim mečevima. Međutim, uz odobrenje regionalnog direktorata, sintetičke mete se mogu koristiti na Level 1 i 2 mečevima unutar regiona.

4.5 Preuređivanje opreme na rejndžu ili površine terena

4.5.1 Takmičaru nije dozvoljeno da preuređuje teren na rejndžu, prirodno rastinje, konstrukciju, opremu i ostalo (uključujući mete, postolja za mete i aktivatore meta) u bilo kom trenutku. Narušavanje ove odredbe se može kazniti proceduralnom greškom po nahođenju RO.

4.5.2 Takmičar može zahtevati da zvanično lice na meču izvrši korekciju terena, meta i ostalog na rejndžu, da bi se obezbedila doslednost za sve takmičare. Finalnu odluku u ovom slučaju ima RM.

4.6 Kvar opreme i ostalo

4.6.1 Oprema na rejndžu mora da predstavlja izazov za sve takmičare na fer i istovetan način. Kvar opreme na rejndžu uključuje, ali nije ograničeno samo na to, pomeranje papirnih meta, prevremeno aktiviranje metalnih ili pokretnih meta, kvar na mehaničkim ili električnim uređajima i kvar na otvorima, vratima i barijerama.

4.6.1.1 Proglašavanje i/ili upotreba nekog oružja kao "opreme rejndža" je zabranjeno.

4.6.2 Takmičaru koji je u nemogućnosti da kompletira stejdž zbog kvara opreme, ili, ako metalna ili pokretna meta nisu postavljene pre njegovog starta, mora biti omogućeno da ponovi stejdž po izvršenoj korekciji.

4.6.2.1 Nezalepljene papirne mete se ne smatraju kvarom opreme na stejdžu (pogledati Pravilo 9.1.4).

4.6.3 Hronični kvarovi opreme na stejdžu mogu da dovedu do brisanja tog stejdža iz rezultata meča (pogledaj Pravilo 2.3.4).

ODELJAK 5: Oprema takmičara

5.1 Oružje

- 5.1.1 Oružje je podeljeno po divizijama (pogledaj apendiks D), ali stejdževi moraju da budu isti za sve divizije.
- 5.1.2 Minimalna dimenzija pištoljske čaure koja se koristi u IPSC mečevima je 9x19 mm. Minimalni prečnik metka je 9 mm (.354 inča).
- 5.1.3 Nišani - Tipovi nišana za IPSC mečeve su:
- 5.1.3.1 "Otvoreni nišan" je nišanska sprava pričvršćena na pištolj, koja ne koristi elektronska kola i/ili sočiva. Optička vlakna se ne smatraju sočivima.
 - 5.1.3.2 "Optičko-elektronski nišan" je nišanska sprava (uključujući baterijsku lampu), pričvršćena na pištolj, koja koristi elektronska kola i/ili sočiva.
 - 5.1.3.3 RM ima pravo da odluči i klasifikuje svaku nišansku spravu, koja se koristi na IPSC meču i njenu usaglašenost sa gornjim odredbama, uključujući i odredbe iz Divizija u apendiksu D.
- 5.1.4 Ukoliko nije regulisano u Divizijama (pogledaj Apendiks D), težina okidača nije ograničena, ali u svakom slučaju, okidački mehanizam mora da funkcioniše bezbedno.
- 5.1.5 Okidač ili dodaci za okidač, koji vire van širine branika okidača, eksplicitno su zabranjeni.
- 5.1.6 Oružje mora biti u ispravnom stanju i bezbedno za upotrebu. RO ima pravo da traži inspekciju oružja i ostale opreme u bilo kom momentu da bi se uverio u ispravnost i funkcionalnost. Svaki deo opreme koji RO proglasi neispravnim ili nebezbednim, mora se povući iz meča i popraviti. Tako popravljena oprema se može ponovo upotrebljavati ukoliko je RM proglasi adekvatnom za meč (takođe, pogledati Pravilo 5.7.5).
- 5.1.7 Takmičar mora da koristi isto oružje i istu nišansku spravu za sve stejdževe u meču. U slučaju da takmičarev originalni pištolj i/ili nišanska sprava postanu neispravni ili nebezbedni, takmičar mora da, pre nego što upotrebi zamenu za pištolj ili nišan, traži odobrenje od RM koji može da odobri upotrebu zamene, pod sledećim uslovima:
- 5.1.7.1 Pištolj zadovoljava sve zahteve Divizije u kojoj se takmiči;
 - 5.1.7.2 Upotrebom zamenjenog oružja, takmičar ne stiče nikakvu prednost.
 - 5.1.7.3 Municija koju takmičar koristi, kad se proverí sa zamenjenim oružjem, postiže minimalni faktor snage.
- 5.1.8 Takmičar koji zameni ili značajno modifikuje oružje i/ili nišane za vreme meča, bez odobrenja RM, biće podvrgnut sankcijama iz Pravila 10.6.1.
- 5.1.9 Takmičar ne sme da koristi ili nosi više od jednog pištolja na sebi za vreme trajanja stejdža (pogledaj Pravilo 10.5.7).
- 5.1.10 Pištolji sa kundacima i/ili prednjim rukohvatima bilo koje vrste su zabranjeni (pogledaj Pravilo 10.5.15).
- 5.1.11 Pištolji koji omogućavaju rafalnu i/ili punu automatsku vatru su zabranjeni (pogledaj Pravilo 10.5.15).

5.2 Futrole i ostala oprema takmičara

- 5.2.1 Nošenje i ostavljanje – Pištolj se mora nositi prazan, u torbi ili koferčetu koje je napravljeno za bezbedno nošenje oružja, ili u futrolu na pojasu takmičara. Prekršaj se sankcioniše po Pravilu 10.5.13.
- 5.2.1.1 Takmičar koji stigne na IPSC meč sa napunjenim oružjem, mora odmah da se javi zvaničnom licu meča, koje će nadzirati pražnjenje. Takmičar koji se ne pridržava ovog pravila, biće sankcionisan po Pravilu 10.5.13.
- 5.2.1.2 Oružje koje takmičar nosi u futrolu, mora da ima prazan prostor za umetanje okvira, a udarač mora biti u neaktivnom položaju, odnosno spušten. Za prekršaj, takmičar će prvo dobiti opomenu, a ponovljen slučaj će biti sankcionisan po Pravilu 10.6.1.
- 5.2.2 Rukovanje oružjem, osim unutar granica bezbednih zona, ili pod kontrolom i direktnom komandom RO, nije dozvoljeno. Reč "rukovanje", uključuje stavljanje ili vađenje oružja u futrolu, bilo ono pokriveno zaštitnom pokrivkom ili ne, kao i odstranjivanje sa, i/ili stavljanje na takmičara, bilo da je oružje delimično ili potpuno u futrolu. Nepoštovanje ove odredbe će biti sankcionisano po Pravilu 10.5.1.
- 5.2.3 Ukoliko nije drugačije napisano u stejdž brifingu, opasač sa futrolom i pripadajućom opremom se mora nositi oko struka. Opasač ili unutrašnji kaiš ili oboje, moraju biti permanentno prišiveni oko struka ili pričvršćeni kroz najmanje 3 gajke na šorcima ili pantalonama/odeći.
- 5.2.3.1 Takmičarke u svim divizijama se moraju pridržavati gornjih odredbi, s tim da se opasač sa futrolom i ostalom pripadajućom opremom može nositi u visini kukova. Ukoliko se nosi još jedan opasač u visini struka, futrola i sva ostala pripadajuća oprema mora se nositi na donjem opasaču.
- 5.2.4 Rezervna municija, okviri i naprave za brzo prepunjavanje trebaju se nositi u nosačima napravljenim za tu upotrebu. Dodatni okviri kao i naprave za brzo prepunjavanje, mogu se nositi u zadnjim džepovima šorceva ili pantalona.
- 5.2.4.1 Za startnu poziciju sa stola ili slično, posle znaka za početak, takmičar može nositi opremu bilo gde na sebi i to neće biti tretirano kao povreda pravila za tu diviziju.
- 5.2.5 Kada pravila za diviziju određuju maksimalnu distancu između oružja i opreme za prepunjavanje i takmičarevog tela, RO ima pravo da proveru tu distancu, mereći prostor između torza i centra najdužeg dela drške oružja i/ili opreme za prepunjavanje.
- 5.2.5.1 Merenje se obavlja dok takmičar stoji u prirodnom položaju uspravno. Pogledati Apendiks E2.
- 5.2.5.2 Ako takmičar ne zadovolji zahteve testa pre startnog signala, on će biti upućen da popravi položaj futrole i ostale opreme i da se prilagodi propisima za tu diviziju. RM može odobriti određena odstupanja od ovih odredbi zbog anatomskih problema takmičara. Moguće je da neki takmičari nisu u mogućnosti da u potpunosti zadovolje ove odredbe.
- 5.2.5.3 Ukoliko to nije propisano stejdž brifingom ili zahtevano od strane RO, pozicija futrole i pripadajuće opreme se ne sme menjati od strane takmičara između stejdževa. Ukoliko je sigurnosni kaiš ili kopča deo

futrole, onda to mora biti prikopčano pre izdavanja komande „Standby“ (pogledati Pravilo 8.3.3).

- 5.2.6 IPSC mečevi ne zahtevaju upotrebu određenog tipa ili vrste futrole. Međutim, RM može smatrati da je neka takmičarska futrola nebezbedna i može zahtevati da se ona poboljša dok ne bude na zadovoljavajućem nivou – u protivnom ona se mora povući sa takmičenja.
- 5.2.7 Učešće na meču se neće dozvoliti takmičarima koji nose sledeće:
- 5.2.7.1 Futrolu sa naramenicama, osim kako je opisano u Pravilu 5.2.8.
 - 5.2.7.2 Futrolu sa oružjem čiji je vrh rukohvata (“peta” rukohvata) ispod gornje ivice pojasa, osim kako je opisano u Pravilu 5.2.8.
 - 5.2.7.3 Futrola koja omogućava oružju, koje se nalazi u njoj, da bude upereno više od 1 metar od takmičareve noge kad stoji opušteno.
 - 5.2.7.4 Futrola koja u potpunosti ne pokriva pristup ili aktiviranje okidača dok je oružje u futrolu.
- 5.2.8 Takmičarima, koje MD smatra da su aktivni predstavnici zakona ili vojna lica, može biti omogućeno da koriste službene futrole i pripadajuću opremu, s tim da RM donosi finalnu odluku s obzirom na bezbednu upotrebu takvih futrola i opreme i pogodnosti za upotrebu na IPSC meču.
- 5.2.9 Takmičari za koje RM smatra da su permanentno i značajno onesposobljeni (osakaćeni), mogu dobiti specijalno izuzeće u pogledu tipa i/ili pozicije futrole i pripadajuće opreme. RM zadržava pravo odluke u ovom slučaju s obzirom na bezbednost i pogodnost za IPSC mečeve.
- 5.2.10 U nekim divizijama (pogledati Apendiks D), ni pištolj, sa svim svojim dodacima, ni futrola, niti pripadajuća oprema, mogu da prelaze liniju ilustrovanu u Apendiksu E2. Svaka neusklađenost sa gore navedenim, mora biti otklonjena na zahtev RO – u protivnom Pravilo 6.2.5.1 će biti primenjeno.

5.3 Podesna odeća

- 5.3.1 Upotrebu kamuflažne odeće i sličnih tipova vojne ili policijske odeće, osim za same pripadnike vojske ili policije, treba sprečavati. MD donosi finalnu odluku o odeći koju takmičari ne mogu nositi.

5.4 Zaštita za oči i uši

- 5.4.1 Svi prisutni moraju biti upozoreni da je upotreba zaštite za oči i uši u njihovom interesu i od izuzetne važnosti da spreči oštećenja sluha i vida. Najjača preporuka je da se zaštita za oči i uši nosi za sve vreme boravka na rejndžu.
- 5.4.2 Domaćin takmičenja može zahtevati da samo lica koja poseduju zaštitu mogu da budu prisutni na rejndžu. Ako je tako, onda zvanična lica meča moraju da se potrudu da svi prisutni nose adekvatnu zaštitu.
- 5.4.3 Ukoliko zvanično lice primeti da je takmičar izgubio ili se zaštita za oči i uši pomerila za vreme stejdža, ili je počeo stejdž bez njih, odmah će zaustaviti takmičara i dodeliti rišut.
- 5.4.4 Takmičar koji slučajno izgubi zaštitu za oči ili uši za vreme stejdža, ili započne stejdž bez njih, ima pravo da se zaustavi, uperi oružje u bezbednom pravcu i ukaže na problem zvaničnom licu. U tom slučaju će se postupiti kao i u prethodnom.

- 5.4.5 Svaki pokušaj dodeljivanja rišuta ili sticanja prednosti uklanjanjem zaštite za oči i/ili uši za vreme stejdža, smatraće se nesportskim ponašanjem (pogledati Pravilo 10.6.2).
- 5.4.6 Ukoliko RO smatra da takmičar koji se sprema za stejdž nema adekvatnu zaštitu za oči i uši, može zahtevati od takmičara da ispravi problem pre nego mu dopusti nastup. RM donosi finalnu odluku u ovom slučaju.

5.5 Municija i pripadajuća oprema

- 5.5.1 Takmičari na IPSC meču su jedini i lično odgovorni da je sva municija koju donesu na meč potpuno bezbedna za upotrebu. Ni IPSC, ni RO, ni zvanična lica, ni neka organizacija pridružena IPSC, niti personal neke organizacije koja je pridružena IPSC, prihvata bilo kakvu odgovornost u ovom pogledu, niti u slučaju nekog gubitka, oštećenja, akcidenta, povrede ili smrti nekog lica ili tela koje je prouzrokovano upotrebom legalne ili nelegalne municije.
- 5.5.2 Sva takmičareva municija, okviri i naprave za brzo prepunjavanje moraju da zadovolje kriterijume propisane za određenu diviziju (pogledati Apendiks D).
- 5.5.3 Rezervni okviri, naprave za brzo prepunjavanje ili municija koje takmičar ispusti posle signala za početak, mogu se pokupiti s tim da se u svakom trenutku mora voditi računa o svim bezbednosnim pravilima.
- 5.5.4 Upotreba probojne, zapaljive i/ili municije koja ostavlja trag, je zabranjena na IPSC mečevima (pogledati Pravilo 10.5.15).
- 5.5.5 Municija koja oslobađa više od jednog metka ili projektila iz jednog punjenja, je zabranjena (pogledati Pravilo 10.5.15).
- 5.5.6 Ukoliko RO smatra da je neka municija nebezbedna, ona se odmah povlači iz meča (pogledati Pravilo 10.5.15).

5.6 Hronograf i faktor snage

- 5.6.1 Faktor snage za svaku diviziju je određen u Apendiksu D. Jedan ili više oficijelnih hronografa se mora koristiti da bi se odredio faktor snage municije svakog takmičara. U slučaju odsustva hronografa, faktor snage koji deklariše takmičar, ne može se dovoditi u sumnju.
- 5.6.1.1 Faktor snage koji omogućava da rezultat bude uvršćen u rezultat meča, zove se "Minor". Faktor snage za minor, kao i ostali specifični zahtevi za svaku diviziju, navedeni su u Apendiksu D.
- 5.6.1.2 Neke divizije nude veći faktor snage, nazvan "Major", koji omogućava takmičarima da steknu više bodova za periferne pogotke na papirnim metama. Faktor snage za Major, ako se nudi, i ostali specifični zahtevi za svaku Diviziju navedeni su u Apendiksu D.
- 5.6.1.3 Vrednost bodova koji se osvajaju za Minor i Major faktor snage, ilustrovani su u Apendiksu B i C. Metodologija koja se primenjuje za merenje faktora snage opisana je u narednim sekcijama.
- 5.6.2 Hronograf se mora postaviti u skladu sa uputstvom proizvođača i overiti svakog dana od strane zvaničnog lica meča na sledeći način:
- 5.6.2.1 Na početku prvog dana meča, RO će ispaliti 3 metka oficijelne municije za kalibražu, kroz oficijelni pištolj za kalibražu preko hronografa. Srednja brzina ta 3 metka će se upisati.

- 5.6.2.2 Svakog narednog dana, proces se ponavlja koristeći istu municiju i isti pištolj.
- 5.6.2.3 Hronograf će se smatrati unutar tolerancije ukoliko je dnevni prosek brzine unutar +/-5% postignute prosečne brzine iz Pravila 5.6.2.1.
- 5.6.2.4 Ukoliko je razlika veća od gore spomenute vrednosti, RM će preduzeti mere koje on smatra adekvatnim za dati slučaj. Primerak formulara koji se koristi za zapis dnevnih očitavanja, nalazi se u Apendiksu C4.
- 5.6.2.5 Oficijelna vaga za merenje zrna treba da bude inicijalno kalibrisana prema uputstvu proizvođača, kad prvi skvad stigne na testiranje svakog dana, kao i svaki put kad novi skvad pristigne na testiranje (pogledati Pravilo 5.6.3.3).
- 5.6.2.6 Ako je zrno izmereno unapred, pre takmičarevog dolaska, takvo zrno se mora sačuvati kod hronografa, zajedno sa ostalom takmičarevom municijom za testiranje, sve dok takmičar ili njegov opunomoćenik ne kompletira testiranje (pogledati Pravilo 5.6.3.3). Ukoliko takmičar protestuje unapred izmerenu težinu zrna, ima pravo da zahteva kalibraciju vage i ponovno merenje zrna, u svom prisustvu.

5.6.3 Procedura testiranja takmičareve municije

- 5.6.3.1 Municija se testira koristeći takmičarevo oružje. Pre ili za vreme testiranja, takmičarevo oružje se ne sme modifikovati ili delovi menjati. Oružje mora biti u istom stanju kao za takmičenje. Povreda ove odredbe se sankcioniše po Sekciji 10.6.
- 5.6.3.2 Početna količina od 8 metaka za testiranje će biti prikupljena od svakog takmičara u vreme i na mestu koje određuju zvanična lica meča. Zvanična lica meča mogu zahtevati dodatne test municije bilo kog takmičara u bilo koje vreme trajanja meča.
- 5.6.3.3 Od 8 prikupljenih metaka, 1 zrno se vadi i meri da se odredi njegova stvarna težina, a 3 metka se ispaljuju preko hronografa. Svi brojevi prikazani na vazi i hronografu, uzimaju se kao nominalna vrednost, bez zaokružavanja, za kalkulaciju. U nedostatku sprava za vađenje i merenje zrna, prihvata se težina zrna koju takmičar deklarise.
- 5.6.3.4 Faktor snage se obračunava koristeći težinu i prosečnu brzinu 3 zrna ispaljenih preko hronografa, po formuli:

$$\text{Faktor snage} = \frac{\text{Težina zrna (grains)} \times \text{srednja brzina (ft/sec)}}{1000}$$

Finalni rezultat će ignorisati sva decimalna mesta (napr. ako je dobijeni rezultat 124.9999, to nije 125).

- 5.6.3.5 Ako obračunati faktor snage ne zadovolji propisani minimum, sledeća 3 metka će se ispaliti preko hronografa. Faktor snage će se ponovo izračunati koristeći težinu zrna i prosečnu brzinu 3 najbrža zrna od 6 ispaljenih.
- 5.6.3.6 Ako je faktor snage još uvek ispod minimuma, takmičar može da bira šta da radi sa preostalim metkom:
 - a) Merenje zrna i, ako je zrno teže nego prvo, obračun faktora snage iz sekcije 5.6.3.5 se radi ponovo, koristeći vrednost težeg zrna, ili
 - b) Ispaljivanje poslednjeg metka preko hronografa i faktor snage preračunati koristeći težinu prvog zrna i koristeći prosečnu brzinu 3 najbrža zrna od 7 ispaljenih.

- 5.6.3.7 Ako obračunati faktor snage ne zadovoljava zahtev za Major faktor za datu Diviziju, takmičarev rezultat će se prekalkulisati za Minor faktor, ako ga je postigao.
- 5.6.3.8 Ako obračunati faktor snage ne zadovoljava minimum propisan za Diviziju u kojoj se takmiči, takmičar može da nastavi sa pucanjem van konkurencije, s tim da njegov rezultat neće biti unet u rezultat meča niti uzet u obzir za nagradu.
- 5.6.3.9 Ako se vrši ponovno testiranje, ili, ako se koristi druga vrsta municije i dobije se drukčiji faktor snage od prethodnog merenja, onda se koristi niža vrednost dobijenih faktora snage za obračun kompletnih rezultata meča.
- 5.6.3.10 Takmičar koji iz bilo kog razloga ne omogući testiranje oružja u određeno vreme i mesto i/ili koji ne preda municiju za testiranje kad god se to od njega traži, biće izbrisan iz rezultata meča.
- 5.6.3.11 Ukoliko RM smatra da hronograf nije ispravan za dalju upotrebu i testiranje municije nije više moguće, izmereni i obračunati faktori snage ostaju na snazi, a Major ili Minor faktori, deklarirani od ostatka takmičara koji nisu bili testirani, prihvataju se bez primedbi u zavisnosti od primenljive Divizije. (pogledati Apendiks D).

5.7 Neispravnost – oprema takmičara

- 5.7.1 Ukoliko dođe do neispravnosti takmičarevog oružja posle signala za start, takmičar može da na bezbedan način pokuša da popravi kvar i nastavi sa stejdžom. Za vreme popravke, takmičar mora da drži cev oružja uperenu prema dnu rejndža. Ne dozvoljava se upotreba šipki ili drugog alata za popravku ili proveru oružja. Prekršaj se kažnjava sa rezultatom 0 za taj stejdž.
 - 5.7.1.1 Takmičaru kome se kvar dogodi za vreme "LAMR" ili "MR" komande, ali pre startnog signala, dozvoliće se da se povuče, pod okriljem i pažnjom RO, bez penala i uz puno poštovanje Pravila 5.7.4, 8.3.1.1, kao i svih ostalih bezbednosnih pravila. Kad je oružje popravljeno i Pravilo 5.1.7 ispoštovano (ako je bilo primenljivo!), takmičar se može vratiti za ponovni pokušaj, prema rasporedu koji će odrediti RO ili RM.
- 5.7.2 Prilikom popravke kvara koje zahteva da se oružje okrene od pravca mete, takmičarev prst mora biti vidljivo van štitnika okidača (pogledati Pravilo 10.5.8).
- 5.7.3 U slučaju da takmičar ne može da otkloni kvar unutar 2 minuta, on mora da uperi oružje u bezbednom pravcu i obavesti RO, koji će stejdž završiti na uobičajen način i bodovati kao ispucan sa svim promašajima i penalima.
- 5.7.4 Takmičaru se ni pod kakvim uslovima neće dozvoliti da napusti stejdž sa neispravnim oružjem (pogledati Pravilo 10.5.13).
- 5.7.5 Kada se dogodi slučaj kao gore opisan, takmičaru se neće dozvoliti rišut stejdža. U ovo su uključeni i slučajevi kad je oružje proglašeno neupotrebljivim ili nebezbednim za vreme stejdža (pogledati Pravilo 5.1.6)
- 5.7.6 U slučaju da RO zaustavi stejdž zbog sumnje da su takmičarevo oružje ili municija nebezbedni (napr. squib), RO će preduzeti sve potrebne mere da dovede takmičara i rejndž u bezbedno stanje. RO će tom prilikom da pregleda oružje ili municiju i postupiti po sledećem:
 - 5.7.6.1 Ako nađe dokaze koji potvrđuju njegove sumnje, takmičar neće imati pravo na rišut, već će biti upućen da popravi kvar. Na njegovu listu će se upisati zabeleženo vreme poslednjeg ispaljenog metka, a stejdž će

biti bodovan kao završen, sa svim promašajima i penalima. (pogledati Pravilo 9.5.6).

- 5.7.6.2 Ako RO ustanovi da je sumnja bila neopravdana, takmičaru će biti dodeljen rišut.
- 5.7.6.3 Takmičaru koji se sam zaustavi zbog sumnje ili stvarnog squib punjenja, neće biti odobren rišut.

5.8 Oficijelna municija

- 5.8.1 Kad organizator meča obezbedi oficijelnu municiju koju takmičari mogu da kupe na meču, MD mora unapred, u oficijelni program meča (i/ili meč websajt) i na potpisanom dokumentu i izloženom na vidnom mestu gde se municija prodaje, da jasno identifikuje proizvođača, tip i opis municije, za koju Diviziju, da li je Minor ili Major...Takva municija uglavnom ne podleže Pravilu 5.6.3 o testiranju hronografom, uz sledeće uslove:
 - 5.8.1.1 Takmičar mora da uzme i sačuva, tokom celog trajanja meča, potvrdu od organizatora meča ili nominovanog prodavca, sa detaljima o količini i opisom kupljene municije na meču. Potvrda se mora pokazati, na zahtev, zvaničnim licima meča, u protivnom odredbe člana 5.8.1 ne važe. Za municiju koja nije kupljena od organizatora ili ovlašćenog prodavca na meču, odredbe Pravila 5.8.1 ne važe, bez obzira da li je ta municija identična onoj koja se nudi na prodaju na meču.
 - 5.8.1.2 Oficijelna municija se smatra delom opreme takmičara (pogledati Sekciju 5.7), tako da neispavnost ne može biti razlog za rišut i/ili arbitražu.
 - 5.8.1.3 Oficijelna municija se ne može ograničiti samo za prodaju takmičarima reprezentima zemlje organizatora i/ili prodavca.
 - 5.8.1.4 Oficijelna municija mora biti odobrena od strane Regionalnog Direktora Regiona gde se meč održava.
 - 5.8.1.5 Zvanična lica meča zadržavaju pravo da sprovedu hrono ili drugi test, bilo kojoj municiji, u bilo koje vreme i ne moraju da daju razloge za to.
- 5.8.2 Gde god je moguće, organizator meča (ili zvanični prodavac) trebalo bi da omoguće poligon za testiranje, pod nadzorom RO, funkcionalnosti manje količine oficijelne municije pre kupovine.

ODELJAK 6: Struktura meča

6.1 Osnovni principi

Sledeće definicije se koriste:

- 6.1.1 Course of Fire - Zasebno meren i bodovan IPSC streljački zadatak, zamišljen i konstruisan u skladu sa IPSC principima, sa metama i izazovima koje svaki takmičar mora da rešava na bezbedan način.
- 6.1.2 Stejdž – Deo IPSC meča koji se sastoji od jednog streljačkog zadatka i odgovarajućeg objekta, opreme, zaštićenog mesta i oznaka. Na stejdžu se isključivo može koristiti samo jedna vrsta oružja (pištolj, puška ili sačmara).
- 6.1.3 Meč - Meč sadrži minimum 2 stejdža. Na svim stejdževima se koristi samo jedna vrsta oružja. Zbirom rezultata svih stejdževa određuje se pobednik meča.
- 6.1.4 Turnir - Specijalni meč gde su individualni stejdževi namenjeni za samo jednu vrstu oružja (npr. stejdževi 1-4 pištolj, 5-8 puška i 9-12 sačmara). Ukupan zbir rezultata svih stejdževa određuje pobednika turnira.
- 6.1.5 Veliki turnir - Sastoji se od 2 ili više mečeva (napr. pištolj i sačmarica, ili pištolj, puška i sačmarica). Individualni rezultati koje takmičar postigne u svim mečevima se sabiraju da bi se dobio pobednik – u skladu sa IPSC Pravilima za veliki turnir.
- 6.1.6 Liga - Liga se sastoji od dva ili više IPSC mečeva za jedan tip oružja koje se održava na različitim lokacijama i različitim datumima. Sabiranjem rezultata sa svih mečeva, za svakog takmičara, dobija se pobednik lige.
- 6.1.7 Region, učlanjen u IPSC, ne može ni aktivno ni pasivno da sankcioniše/odobri meč bilo kog formata, unutar geografskih granica nekog drugog regiona, bey unapred pribavljenog odobrenja Regionalnog Direktora regiona gde bi meč trebalo da se održi. Region koji prekrši ovu odredbu biće sankcionisan po Pravili 5.9 Statuta IPSC.

6.2 Divizije meča

- 6.2.1 IPSC divizije prave razliku između različitih oružja i opreme koje se koriste (pogledati Apendiks D). Svaki meč mora da prepozna barem jednu diviziju. Kad je na meču prisutno/prepoznato više od jedne divizije, svaka divizija se boduje zasebno i nezavisno. Rezultati meča moraju da proglase pobednike u svakoj diviziji.
- 6.2.2 Svaki IPSC sankcionisani meč mora da ima minimalan broj takmičara u svakoj pojedinoj diviziji, kako je to objašnjeno u Apendiksu A2, da bi divizija bila prepoznata. Ukoliko je broj takmičara u nekoj diviziji nedovoljan, MD može odobriti takmičenje u toj diviziji, ali bez IPSC prepoznavanja.
- 6.2.3 Pre početka meča, svaki takmičar mora da prijavi jednu diviziju koja će se bodovati. Zvanična lica meča će proveriti da li je oprema takmičara u skladu sa zahtevima za tu diviziju, pre nego što se takmičar okuša na nekom stejdžu. To je usluga koja pomaže takmičaru da potvrdi da je njegova oprema, onako kako je prezentovana, u skladu sa deklarisanom divizijom. U svakom slučaju, takmičar podleže odredbama Pravila 6.2.5.1.
 - 6.2.3.1 Ukoliko se takmičar ne slaže sa odlukom zvaničnog lica, na njemu je da dokaže da je njegova oprema u skladu sa zahtevima divizije, pre početka takmičenja. U nedostatku ili odbacivanju dokaza, prethodna odluka stoji, s tim da se takmičar može žaliti RM, čija odluka je konačna.
 - 6.2.3.2 Oružje takmičara i pripadajuća oprema koju koristi, mogu biti proveravani tokom takmičenja od strane zvaničnika meča.

- 6.2.4 Uz prethodnu saglasnost MD, takmičar se može prijaviti za meč u više od jedne divizije. Međutim, takmičar se može takmičiti za rezultat u samo jednoj diviziji i to

mora biti uvek u prvom pokušaju rešavanja stejdža, u svim slučajevima. Svaki naredni pokušaj se neće bodovati za rezultat meča i nagrađivanje.

6.2.5 U slučaju da na takmičenju neka divizija nije zastupljena ili je poništena, ili u slučaju da takmičar ne prijavi diviziju pre početka meča, takmičar će biti postavljen u diviziju, koja po mišljenju RM najviše odgovara takmičarevoj opremi. Ukoliko, po mišljenju RM, nema odgovarajuće divizije gde bi takmičar mogao da bude određen, takmičar će pucati meč van konkurencije.

6.2.5.1 Ukoliko se za vreme stejdža ustanovi da, takmičar sa svojom opremom i ostalim zahtevima, nakon znaka za start, ne zadovoljava kriterijume prijavljene divizije, takmičar će biti premešten u Open diviziju, ako je zastupljena. Ako ne, takmičar će pucati meč van konkurencije. Takmičar koji se prijavio u Open diviziju i koji, posle znaka za start, ne zadovoljava postavljene kriterijume za tu diviziju, pucaće meč van konkurencije.

6.2.5.2 Takmičar koji je premešten iz jedne divizije u drugu, mora biti obavešten što je pre moguće. Odluka RM u ovom slučaju je konačna.

6.2.5.3 Takmičar koji je premešten u Open diviziju po Pravilu 6.2.5.1, biće posle toga podvrgnut zahtevima iz Apendiksa D1, ali se od njega zahteva da koristi isto oružje i nišane, ukoliko Pravilo 5.1.7 nije primenljivo. Ako njegova municija zadovoljava zahteve za Open Major, postignuti rezultati će biti adekvatno obračunati.

6.2.6 Diskvalifikacija sa meča, u bilo kom trenutku, će sprečiti takmičara da nastavi učešće u meču, uključujući sve ostale divizije koje je prijavio. Diskvalifikacijom se ne poništavaju prethodno postignuti rezultati. Prethodno kompletno završeni rezultati, u nekoj drugoj diviziji, će biti uključeni u rezultate meča.

6.2.7 Svrstavanjem takmičara u neku diviziju, ne sprečava dalje svrstavanje takmičara u neku kategoriju, regionalni ili neki drugi tim.

6.3 Kategorije u meču

6.3.1 IPSC mečevi mogu imati različite kategorije unutar jedne divizije. Takmičar se može prijaviti u samo jednu kategoriju za meč ili turnir.

6.3.2 Neusaglašenost sa zahtevima deklarisanе kategorije, odnosno nedeklarisanje kategorije pre početka meča, imaće za posledicu izostavljanje takmičara iz te kategorije. Detalji o odobrenim kategorijama i zahtevi, objavljeni su u Apendiksu A2.

6.4 Regionalni timovi

6.4.1 Za IPSC mečeve levela IV ili više i u zavisnosti od odobrenih slotova, samo jedan oficijelni tim u svakoj Diviziji i/ili Diviziji/kategoriji može predstavljati Region. Regioni odabiru timove na osnovu postignutih rezultata. Skupština IPSC-a određuje kriterijume za kategorije i oni se nalaze u Apendiksu A2.

6.4.1.1 Na mečevima levela IV, dozvoljeni su samo timovi iz Regiona koji pripadaju zoni gde se meč održava (napr. Na Evropskom prvenstvu, mogu se takmičiti samo timovi koji predstavljaju Regione koje je IPSC odredila da pripadaju Evropskoj zoni).

6.4.1.2 Na mečevima levela IV i više, oficijelni regionalni timovi se raspoređuju prema rezultatima koje su postigli na prethodnom takmičenju iste vrste.

6.4.2 Individualni rezultat takmičara, može se koristiti za samo jedan tim u meču, dok svaki tim mora da se sastoji od takmičara koji se takmiče u istoj diviziji.

- 6.4.2.1 Individualna divizija i/ili kategorija dodeljena takmičaru, određuje njegovu podobnost da bude uključen u neki tim (npr. Takmičar iz Produkcije ne može biti član Open tima). Takmičarka individualno registrovana kao Lady, ne može biti u timu baziranom na starosti, ili obrnuto. Takmičar, individualno registrovan u kategoriji, može biti uključen u "overall" tim u istoj diviziji.
- 6.4.3 Timovi se mogu sastojati od maksimalno 4 takmičara, s tim da se prva 3 rezultata u timu računaju za krajnji rezultat.
- 6.4.4 Ako se član tima povuče sa meča iz bilo kog razloga pre nego su svi stejdževi završeni, rezultati tog takmičara se računaju za tim. Zamena za povučenog člana tima nije dozvoljena.
- 6.4.5 Član tima koji je u nemogućnosti da započne meč, može biti zamenjen drugim takmičarem pre početka meča, uz odobrenje MD.
- 6.4.6 Ako je član tima diskvalifikovan sa meča, njegov rezultat će biti proglašen nulom za sve stejdževe. Timu nije dozvoljena zamena za diskvalifikovanog člana.

6.5 Status takmičara i akreditivi

- 6.5.1 Svi takmičari moraju biti članovi IPSC regiona u kom borave. Boravak je definisan kao Region gde je pojedinac stalno nastanjen najmanje 183 dana u periodu od 12 meseci, računajući od meseca koji prethodi početku meča. Stalnim nastanjenjem se smatra fizički boravak i nije vezano za državljanstvo ili slično. Termin od 183 dana ne znači neprekidan boravak niti poslednja 183 dana. U svakom slučaju, organizator meča ne može prihvatiti takmičara iz stranog Regiona sve dok Regionalni Direktor ne potvrdi njegovu podobnost da učestvuje u meču.
- 6.5.1.1 Takmičar koji normalno živi u državi ili geografskom području koje nije primljeno u IPSC, može se pridružiti nekom IPSC učlanjenom Regionu i može se takmičiti pod pokroviteljstvom tog Regiona, uz saglasnost IPSC Izvršnog saveta i Regionalnog Direktorata tog Regiona. Ukoliko takmičareva država ili geografsko područje gde živi, podnese zahtev za prijem u IPSC, takmičar mora da postane član tog Regiona za vreme trajanja procesa prijema tog Regiona u IPSC.
- 6.5.2 Takmičar i/ili član tima, može isključivo predstavljati Region u kom boravi, osim u slučajevima:
- 6.5.2.1 U slučaju takmičara koji boravi u jednom Regionu, ali želi da predstavlja Region gde ima državljanstvo, Regionalni Direktori Regiona gde on boravi i Regiona gde ima državljanstvo, moraju se napismeno dogovoriti pre početka meča.
- 6.5.2.2 Takmičar koji potpada pod Pravilo 6.5.1.1 može predstavljati Region gde je učlanjen uz saglasnost Regionalnog Direktora.
- 6.5.3 Na Regionalnom i Kontinentalnom šampionatu, samo takmičari koji zadovoljavaju zahteve boravka iz Pravila 6.5.1, imaju pravo da budu proglašeni Regionalnim ili Kontinentalnim šampionima, po Diviziji i/ili Diviziji/Kategoriji. Prilikom proglašenja Regionalnih ili Kontinentalnih šampiona, rezultati takmičara koji ne pripadaju određenom Regionu ili Kontinentu, ne smeju se poništiti iz rezultata meča, koji moraju ostati celoviti. Na primer:

Region 1, Šampionat, Open Divizija

100% Takmičar A – Region 2 (proglašen Overall meč šampionom i šampionom Divizije)

99% Takmičar B – Region 6

95% Takmičar C – Region 1 (proglašen šampionom Regiona 1)

6.6 Raspoređivanje takmičara i skvading

- 6.6.1 Takmičari koji se boduju za rezultat, moraju da se pridržavaju objavljenog rasporeda i skvadinga. Takmičar koji nije prisutan u objavljeno vreme i dan za bilo koji stejdž, ne može pristupiti pucanju bez odobrenja MD. Ukoliko ne dobije odobrenje, rezultat za taj stejdž će mu biti evidentiran nula.
- 6.6.2 Samo zvaničnici meča, sponzori i dostojanstvenici, koji su članovi Regiona gde su stalno nastanjeni, kao i IPSC zvaničnici (kako je definisano u Sekciji 6.1 IPSC Statuta), mogu se takmičiti u predmeču, po odobrenju MD. Rezultati postignuti u predmeču, mogu, po odluci MD, biti uključeni u rezultate meča, pod uslovom da su datumi i raspored predmeča objavljeni unapred u publikacijama meča. Takmičarima glavnog meča mora biti omogućeno da imaju uvid u rezultate predmeča.
- 6.6.2.1 Na mečevima nivoa IV i više, svi članovi jednog Regiona moraju se takmičiti zajedno u jednom skvadu na glavnom meču.
- 6.6.3 Meč, turnir ili liga, smatraju se započetim prvog dana kad takmičari (uključujući i one spomenute gore) počnu sa pucanjem, a smatraće se završenim kad MD proglasi rezultate finalnim.

6.7 Internacionalni klasifikacioni sistem (ICS)

- 6.7.1 Izvršni savet IPSC može koordinisati i publikovati odredbe i procedure za upravljanje i administriranje Internacionalnog klasifikacionog sistema.
- 6.7.2 Takmičari koji su zainteresovani za internacionalni klasifikacioni sistem moraju koristiti stejdževe koji se nalaze na IPSC websajtu.

ODELJAK 7: Upravljanje mečom

Dužnosti i uslovi rada zvaničnika na meču su definisani na sledeći način:

- 7.1.1 Sudija (RO) - RO izdaje komande na rejndžu, nadgleda usaglašenost takmičara sa pisanim stejdž brifingom i vrlo pažljivo osmatra bezbedno rukovanje oružjem. On takođe objavljuje vreme, bodove i kazne koje svaki takmičar postigne i overava da su rezultati korektno uneti na listu (pod komandom CRO i RM).
- 7.1.2 CRO - CRO je nadležan nad svim licima i aktivnostima na stejdževima za koje je zadužen i nadgleda korektno, ispravno i konsistentno sprovođenje ovih pravila (pod direktnom komandom RM).
- 7.1.3 Statističar (SO) - SO nadgleda tim statističara koji skuplja, sortira, overava, unosi u tabele i čuva sve listice i na kraju objavljuje privremene i finalne rezultate meča (pod direktnom komandom RM).
- 7.1.4 Intendant (Quatermaster - QM) - Intendant – QM distribuira, popravlja i održava opremu na rejndžu (mete, nalepnice, farbu, opremu itd), potrepštine za RO (tajmere, baterije, heftalice i municiju za njih, table za pisanje itd.), kao i sledovanje vode, hrane i ostalog (pod direktnom komandom RM)
- 7.1.5 Rejndž master (RM) - Rejndž master ima sveukupnu komandu nad svim licima i aktivnostima na celom rejndžu – uključujući bezbednost, aktivnosti svih stejdževa i sprovođenje ovih Pravila. RM mora biti obavešten o svim diskvalifikacijama i zahtevima za arbitražom. U principu, MD postavlja rejndž mastera koji tesno sarađuje sa njim. Za IPSC mečeve nivoa IV i više, postavljanje rejndž mastera vrši napismeno Izvršni savet IPSC.
 - 7.1.5.1 Pod Rejndž masterom, u sadržaju ovih pravila, podrazumeva se osoba koja služi kao RM na meču (ili delegat za jednu ili više funkcija), bez obzira na internacionalni ili regionalni rang.
- 7.1.6 Direktor meča (MD) - Direktor meča je zadužen za kompletnu administraciju meča, uključujući skvading, raspored, izgradnju stejdževa, koordinaciju sa pomoćnim osobljem i obezbeđenje usluga. Njegova nadležnost i odlučivanje se odnosi na sve što se na rejndžu događa osim u vezi sa ovim Pravilima koji su u nadležstvu RM. Organizator meča postavlja MD koji radi zajedno sa RM.

7.2 Disciplina zvaničnika na meču

- 7.2.1 Rejndž master ima komandu nad svim zvaničnicima na meču osim nad MD (izuzev kad se MD takmiči kao takmičar u meču) i odgovoran je za odluke u vezi sa ponašanjem i disciplinom.
- 7.2.2 U slučaju disciplinovanja nekog zvaničnika, RM mora da pošalje izveštaj o incidentu i detaljima disciplinske akcije, Regionalnom Direktor odakle zvaničnik dolazi, Regionalnom Direktor organizatora meča i Predsedniku IROA.
- 7.2.3 Zvaničnik meča koji je diskvalifikovan sa meča radi narušavanja bezbednosti dok se takmičio i dalje je prikladan da obavlja dužnosti zvaničnika meča. RM će po potrebi doneti odluku u vezi sa tim.

7.3 Postavljanje zvaničnika

- 7.3.1 Pre početka meča, organizator mora da imenuje MD i RM da obavljaju dužnosti navedene u ovim Pravilima. Nominovani RM bi trebalo da bude najiskusniji i najkvalifikovaniji, proveren zvaničnik (takođe pogledati Pravilo 7.1.5). Za mečeve nivoa I i II jedan zvaničnik može obavljati obe dužnosti, MD i RM.

- 7.3.2 Izrazom “zvaničnik” (RO, RM itd.) u ovim Pravilima, misli se na osoblje koje je postavljeno od strane organizatora meča da rade kao zvanična lica na meču. Lica koja su zvaničnici meča, ali koja se u stvari takmiče kao redovni takmičari, nemaju zaduženja niti nadležnost za taj meč tokom svog učešća. Takođe, ta lica ne bi trebalo da nose odeću i oznake pripadnosti zvaničnika meča tokom učešća.

ODELJAK 8: Stejdž

8.1 Stanje spremnosti oružja

Stanje spremnosti ručnog oružja je opisano dole. U slučaju da takmičar ne stavi metak u cev, slučajno ili namerno, a pisani brifing to dozvoljava, RO ne sme da preduzima nikakve akcije jer je takmičar odgovoran za rukovanje svojim oružjem.

8.1.1 Revolveri:

- 8.1.1.1 “Jednostruka akcija samo”: Revolveri sa ovakvim okidanjem nisu dozvoljeni na IPSC mečevima.
- 8.1.1.2 “Dvostruka/selektivna akcija”: obarač potpuno spušten i cilindar zatvoren. Ukoliko je za samopuneće pištolje, start bez okvira i sa praznom komorom, revolveri startuju sa praznim cilindrom, u protivnom, revolveri startuju sa napunjenim cilindrom.
- 8.1.1.3 Neuobičajeni revolveri (napr. oni koji rade u “samopunećem” modu) su obrađeni dalje u Pravilima i/ili odredbama navedenim od strane RM (takođe pogledati Apendiks D5)

8.1.2 “Samopuneći” pištolji:

- 8.1.2.1 “Jednostruka akcija” – komora napunjena, obarač napet, spoljna kočnica aktivirana.
- 8.1.2.2 “Dvostruka akcija” – komora napunjena, obarač potpuno spušten ili “decocked”.
- 8.1.2.3 “Selektivna akcija” – Komora napunjena, obarač potpuno spušten ili “decocked”, ili komora napunjena i obarač napet sa spoljnom kočnicom aktiviranom.
- 8.1.2.4 Za sve samopuneće pištolje, reč “spoljna kočnica” označava vidljivu polugu kočnice na pištolju (npr. ‘palčana’ poluga na 1911 modelu pištolja). U slučaju neke sumnje, RM ima pravo finalne odluke.
- 8.1.2.5 Ukoliko je ručno oružje opremljeno sa polugom za “dekokiranje”, onda se isključivo ta poluga mora koristiti bez dodirivanja okidača. Ukoliko ručno oružje nije opremljeno sa polugom za dekokiranje, obarač se mora manuelno, bezbedno i potpuno spustiti (ne samo do prvog ureza (utora) ili nekog drugog sličnog međupoložaja).

8.1.3 Ako je stejdžom predviđeno da samopuneći pištolj startuje sa praznom komorom, navlaka mora biti u položaju potpuno napred, a udarač (ako postoji), mora biti u potpuno spuštenom položaju ili dekokiran (pogledati Pravilo 8.1.2).

- 8.1.3.1 Kada je pisanim brifingom određeno da se oružje i/ili pripadajuća oprema postavljaju na sto ili neku drugu površinu pre znaka za start, onda se oni postavljaju na način opisan u brifingu. Osim komponenti koje su normalno pričvrćene na njih (npr. oslonac za palac, kočnica, poluga za repetiranje, uvodnik za okvir itd.), ništa drugo se ne sme koristiti da ih na neki način izdigne (pogledati Pravilo 5.1.8).

8.1.4 Ukoliko odredbama Divizije u kojoj se takmiči nije ograničen broj metaka (pogledaj Apendiks D), takmičar se ne može ograničiti brojem metaka koje puni ili kojim prepunjava ručno oružje. Pisani brifing može samo da odredi kad se oružje puni ili obavezno prepunjava na osnovu Pravila 1.1.5.2.

8.1.5 Za ručno oružje koje se koristi na IPSC mečevima, koriste se sledeće definicije:

- 8.1.5.1 “Jednostruka akcija” – znači da se aktiviranjem okidača dešava samo jedna radnja (napr. obarač ili udarač pada).

- 8.1.5.2 “Dvostruka akcija” – znači da se aktiviranjem okidača, dešava više nego jedna radnja (napr. obarač ili udarač se diže ili povlači, a zatim pada).
- 8.1.5.3 “Selektivna akcija” – znači da oružje može da radi u bilo kojoj varijanti: “Jednostruko” ili “Dvostruko” akciji.

8.2 Stanje spremnosti takmičara

Ovo određuje kad, pod komandom RO:

- 8.2.1 Oružje se priprema prema uputstvima u pisanom brifingu i po zahtevima primenljive Divizije.
- 8.2.2 Takmičar zauzima početnu poziciju onako kako je opisano u pisanom brifingu. Ukoliko nije drugačije određeno, takmičar mora stajati uspravno, okrenut prema metama (downrange), sa rukama sa strane uz telo, na prirodan način – onako kako je prikazano u Apendiksu E2. Takmičaru koji započne ili završi stejdž, iz nekorektnog startnog položaja, može biti dodeljen rišut od stane zvaničnika meča.
- 8.2.3 Procedura stejdža, ne sme ni u kom slučaju, da traži ili dozvoli takmičaru da započne stejdž dodirujući oružje, prepunjavajuću opremu ili municiju posle komande “Standby” i pre start signala – izuzev neizbežnog dodirivanja oružja laktovima ili delovima ruku u visećem položaju.
- 8.2.4 Stejdž brifing ne može nikada tražiti od takmičara da poteže pištolj iz futrole sa “slabijom” rukom.
- 8.2.5 Procedura stejdža ne može nikada tražiti od takmičara da vrati pištolj u futrolu za vreme trajanja stejdža. Međutim, takmičar može vratiti pištolj u futrolu pod uslovom da se to uradi na bezbedan način i da je pištolj ili prazan ili u stanju opisanom u Sekciji 8.1. Nepridržavanje ovih odredbi će imati za posledicu diskvalifikaciju (Pravilo 10.5.11).

8.3 Komande na rejndžu

Odobrene komande na rejndžu i redosled izdavanja su:

- 8.3.1 “Load and make ready” – “Napuni oružje i pripremi se” (ili “make ready” - “pripremi se” za startovanje sa praznim oružjem). Ova komanda označava početak stejdža. Pod direktnim nadzorom RO, takmičar se mora okrenuti prema pozadini stejdža, ili u bezbednom pravcu određenom od strane RO, stavi zaštitu za oči i uši i pripremi oružje u skladu sa pisanim stejdž brifingom. Takmičar potom zauzima startnu poziciju. U ovom trenutku RO nastavlja.
- 8.3.1.1 Kad se odgovarajuća komanda izda, takmičar se ne sme pomeriti sa startnog mesta pre “startnog signala” i bez prethodnog odobrenja i pod direktnim nadzorom RO. Nepridržavanje ove odredbe će biti sankcinisano opomenom za prvi prekršaj, odnosno primenom Pravila 10.6.1 za ponovljeni prekršaj u istom meču.
- 8.3.2 “Are You Ready?” – “Da li si spreman?” - Izostajanjem negativnog odgovora od strane takmičara, indicira da u potpunosti razume zahteve stejdža i da je spreman da nastavi. Ako takmičar nije spreman na izdatu komandu, mora da odgovori “Not Ready”. Kad je takmičar spreman, treba da zauzme startnu poziciju i na taj način stavi do znanja RO da je spreman.
- 8.3.3 “Standby” – “Pozor” - Posle ove komande, u roku od 1-4 sekunde, oglašava se startni signal (takođe pogledati Pravilo 10.2.6).

- 8.3.4 "Start signal" - Signal za takmičara za početak pucanja stejdža. Ako takmičar iz nekog razloga ne reaguje na signal, RO će potvrditi takmičarevu spremnost i ponoviće komandu od "Are You Ready?".
- 8.3.4.1 U slučaju da takmičar započne akciju pre signala, RO će, čim je to moguće, zaustaviti takmičara i započeti iz početka, nakon što je stejdž doveden u normalno stanje.
- 8.3.5 "Stop" - Bilo koji RO koji radi na stejdžu, može u bilo kom trenutku izdati ovu komandu. U tom slučaju, takmičar mora prestati sa pucanjem, zaustaviti se i čekati na sledeću komandu RO.
- 8.3.5.1 Kad dva ili više stejdževa dele isti rejndž, RO mogu izdati druge međukomande po završetku prvog stejdža sa ciljem pripreme takmičara za sledeći stejdž (napr. "Reload if required– Dopuni oružje, ako je potrebno"). Svaka međukomanda mora biti jasno navedena u pisanom stejdž brifingu.
- 8.3.6 "If You Are Finished, Unload And Show Clear" – "Ako si završio, isprazni oružje i pokaži " - Ako je takmičar završio sa pucanjem, mora da spusti oružje, isprazni ga i pokaže RO za inspekciju. Pištolj mora biti uperen niz rejndž, okvir van pištolja, navlaka otvorena i komora prazna. Revolveri se moraju pokazati sa otvorenim i praznim burencetom.
- 8.3.7 "If Clear, Hammer Down, Holster" – "Ako je prazan, spusti obarač i stavi u futrolu" - Posle ove komande, takmičar ne sme nastaviti sa pucanjem (pogledati Pravilo 10.6.1). Držeći pištolj bezbedno uperen niz rejndž, takmičar finalno proverava pištolj na sledeći način:
- 8.3.7.1 Samopuneći (self loaders) - oslobađa navlaku i pritiska okidač (bez dodirivanja obarača ili dekokera). Ako pištolj ne može da okine bez okvira, takmičar mora da o tome obavesti RO, koji će tada odrediti i nadgledati upotrebu praznog okvira i bezbednosno okidanje.
- 8.3.7.2 Revolveri – zatvara cilindar (bez dodirivanja obarača).
- 8.3.7.3 Ako je pištolj provereno prazan, takmičar ga mora staviti u futrolu.. Kad takmičareve ruke više ne dodiruju pištolj u futrolu, smatra se da je stejdž završen.
- 8.3.7.4 Ukoliko se pokaže da pištolj nije prazan, RO će izdati komandu iz Pravila 8.3.6 (takođe pogledati Pravilo 10.4.3).
- 8.3.8 "Range is clear" – "Rejndž je čist" - Takmičari i zvanična lica ne smeju ulaziti u rejndž niti napuštati vatrenu liniju ili poslednju poziciju pucanja, dok se ova komanda ne izda od strane RO. Posle komande, zvaničnici i takmičari se mogu kretati napred radi bodovanja, lepljenja meta, pripreme stejdža itd.
- 8.3.9 Takmičar sa oštećenim sluhom, može uz govorne, po odobrenju RM, tražiti upotrebu vizuelnih odnosno fizičkih signala.
- 8.3.9.1 Preporučeni fizički signali su tapkanje po ramenu slabije strane po protokolu, 3 dodira za 'da li si spreman', 2 dodira za 'pozor' i 1 dodir sa 'start signal'.
- 8.3.9.2 Takmičar koji želi da koristi neki svoj elektronski uređaj, mora ga pre upotrebe, dati na kontrolu, testiranje i odobrenje RM.
- 8.3.10 Ne postoje određene komande za hronograf ili proveru opreme (koja se može obavljati na nekom drugom mestu osim rejndža). Takmičar ne sme rukovati oružjem, niti uklanjati zastavicu iz komore dugih cevi, sve dok zvaničnik ne zatraži oružje. Nepridržavanje ovih odredbi se sankcioniše po Pravilu 10.5.1.

8.4 Punjenje, prepunjavanje ili pražnjenje za vreme stejdža

- 8.4.1 Za vreme punjenja, prepunjavanja ili pražnjenja oružja za vreme trajanja stejdža, takmičarevi prsti moraju biti vidljivo van štitnika okidača, osim u slučajevima kad je to izričito dozvoljeno (pogledati Pravilo 8.1.2.5 i 8.3.7.1) i oružje upereno bezbedno niz rejndž ili u drugom bezbednom pravcu odobrenom od strane RO (pogledati Pravila 10.5.1 i 10.5.2).

8.5 Kretanje

- 8.5.1 Izuzev kad takmičar stvarno nišani ili puca u mete, za vreme kretanja, takmičarevi prsti moraju biti vidljivo van štitnika okidača i kočnica bi trebalo da bude aktivirana. Oružje mora biti upereno u bezbednom pravcu. Kretanje se definiše na sledeći način:
- 8.5.1.1 Više od jednog koraka u bilo kom pravcu.
 - 8.5.1.2 Promena pozicije (napr. iz stojeće u klečeću, iz sedeće u stojeću itd)

8.6 Pomoć ili ometanje

- 8.6.1 Za vreme stejdža, takmičaru se ne može pružati pomoć bilo koje vrste. RO, zadužen sa stejdž, može izdavati bezbednosna upozorenja u bilo koje vreme. Takva upozorenja ne podležu kasnijim primedbama i žalbama i ne može se odobriti rišut radi njih.
- 8.6.1.1 Takmičari u invalidskim kolicima ili sličnim pomagalicama, mogu da dobiju specijalno odobrenje od strane RM, u smislu pomoći za kretanje, s tim, da se Pravilo 10.2.11 može primeniti na osnovu diskrecije RM.
- 8.6.2 Na osnovu diskrecije RO, svako lice koje pruža pomoć takmičaru za vreme stejdža (i takmičar koji prima takvu pomoć), može dobiti proceduralnu kaznu za taj stejdž i/ili biti sankcionisan po Sekciji 10.6.
- 8.6.2.1 Lice koje verbalno ili na neki drugi način ometa takmičara, za vreme trajanja stejdža, može biti sankcionisan po Sekciji 10.6. Ukoliko RO smatra da je ometanje imalo uticaja na takmičara, mora prijaviti događaj RM, koji, na osnovu svoje diskrecije, može dodeliti rišut.
- 8.6.3 U slučaju slučajnog kontakta sa RO, ili drugog spoljnog uticaja koji ometaju takmičara za vreme stejdža, RO može ponuditi takmičaru rišut. Takmičar mora, ili da prihvati, ili da odbije ponudu, pre nego što vidi postignuto vreme ili postignute bodove inicijalnog pokušaja. Međutim, ukoliko takmičar prekrši bezbednosna pravila za vreme takvog ometanja, Sekcija 10.4 i 10.5 se može primeniti.

8.7 „Provera nišana“ (Sight Pictures), prazno okidanje i inspekcija rejndža

- 8.7.1 Takmičarima je zabranjena “provera nišana” i/ili prazno okidanje pre startnog signala. Prekršaj će biti sankcionisan upozorenjem za prvi put, a svaki naredni prekršaj, u istom meču, proceduralnom kaznom. Takmičarima je dozvoljeno da, dok je oružje upereno prema zemlji, provere elektronske nišane.
- 8.7.2 Takmičarima je zabranjeno da koriste bilo kakvo nišansko pomagalo (napr. imitaciju, repliku ili deo imitacije ili replike nekog oružja, neki deo pravog pištolja uključujući i delove opreme, itd), osim sopstvenih ruku za vreme inspekcije stejdža. Za svaki takav prekršaj, takmičar će dobiti proceduralnu kaznu (takođe, pogledati Pravilo 10.5.1).
- 8.7.3 Nikome nije dozvoljeno da uđe ili da se kreće po stejdžu bez prethodnog odobrenja RO zaduženog za taj stejdž ili RM. Narušavanje ove odredbe će biti kažnjeno opomenom za prvi put, ali može biti sankcinisano po odredbama Sekcije 10.6 za svaki naredni prekršaj.

ODELJAK 9: Bodovanje

9.1 Osnovne odredbe

- 9.1.1 Prilaženje metama - Za vreme bodovanja, takmičari ili njihovi delegati ne smeju prići ni jednoj meti bliže od 1 metra bez odobrenja RO. Narušavanje ove odredbe će biti kažnjeno opomenom za prvi put, a svako ponavljanje prekršaja, u istom meču, po proceni RO, može biti kažnjeno proceduralnom kaznom.
- 9.1.2 Dodirivanje meta - Za vreme bodovanja, takmičari ili njihovi delegati ne smeju dodirivati mete, meriti, niti bilo šta raditi sa metama bez odobrenja RO. U slučaju da RO smatra da su takmičar ili njegov delegat dodirivali ili uticali na proces bodovanja, on može:
- 9.1.2.1 Bodovati metu sa promašajima; ili
 - 9.1.2.2 Dodeliti kazne za svaki dodirnuti no-šut.
- 9.1.3 Prevremeno prelepljene mete - Ako je meta prevremeno prelepljena i bodovanje nije moguće, RO će narediti rišut.
- 9.1.4 Nepripremljene mete - Ako, po prethodnom završetku stejdža, jedna ili više meta nisu bile prelepljene posle bodovanja, RO mora da odluči da li je precizno bodovanje sledećeg takmičara moguće ili ne. Ako se na meti nalazi više pogodaka, ili se na kaznenoj meti nalaze sumnjivi pogoci i nije očigledno koji pogoci pripadaju takmičaru koji se boduje, takmičaru se mora narediti rišut.
- 9.1.4.1 U slučaju da sa prelepljene mete, vetar, prasak pištolja ili nesto treće, oduvaju nalepnice i, ako RO nije u mogućnosti da proceni koje pogotke je imao takmičar, narediće rišut.
 - 9.1.4.2 Takmičar koji okleva, ili se sam zaustavi za vreme stejdža, jer veruje da jedna ili više meta nisu zalepljene, nema pravo na rišut.
- 9.1.5 Neprobojnost - Bodovna površina svih IPSC meta, kao i kaznenih meta, smatra se neprobojnom. Ako:
- 9.1.5.1 Metak, celom površinom pogodi bodovnu zonu papirne mete i dalje pogodi drugu metu, takav pogodak na drugoj meti neće se računati za rezultat.
 - 9.1.5.2 Metak, celom površinom pogodi bodovnu zonu papirne mete i dalje pogodi metalnu metu ili je obori, smatraće se kvarom opreme stejdža. Takmičar će morati da ponovi stejdž.
 - 9.1.5.3 Metak, delimično pogodi bodovnu zonu papirne ili metalne mete i dalje pogodi bodovnu zonu druge papirne mete, pogodak na toj drugoj meti će se računati za rezultat, u zavisnosti šta pogodi.
 - 9.1.5.4 Metak, delimično pogodi bodovnu zonu papirne ili metalne mete i dalje obori (ili pogodi bodovnu zonu) metalne mete, oborena (ili pogođena) metalna meta će se računati za rezultat.
- 9.1.6 Neprobojni zid - Ukoliko nije određeno, kao "probojni, mekani zid", u pisanom brifingu (pogledaj Pravilo 4.1.4.2), sva oprema, zidovi, barijere, zavese i ostale prepreke, smatraju se neprobojnim. Ako:
- 9.1.6.1 Metak celom svojom površinom pogodi neprobojni zid, nastavi dalje i pogodi bodovnu ili kaznenu metu, neće se računati za rezultat. Ako se ne može utvrditi koji pogoci su pogodili bodovnu ili kaznenu metu kroz neprobojni zid, bodovi i kazne će se odrediti tako što će se ignorisati najbolji pogoci u metu.

- 9.1.6.2 Metak celom svojom površinom pogodi neprobojni zid, nastavi dalje i pogodi ili obori metalnu metu, smatraće se kvarom opreme rejndža (pogledaj Sekciju 4.6) i biće naređen rišut.
 - 9.1.6.3 Metak delimično pogodi neprobojni zid, nastavi dalje i pogodi bodovnu zonu papirne mete, takav pogodak će se računati za rezultat.
 - 9.1.6.4 Metak delimično pogodi neprobojni zid, nastavi dalje i pogodi bodovnu metalnu metu, oborena meta će se računati za rezultat. Ako metak delimično pogodi neprobojni zid, nastavi dalje i pogodi ili obori metalnu kaznenu metu, takav pogodak će se računati kao kazneni.
- 9.1.7 Letve za mete - Letve za mete nisu neprobojni niti probojni zid. Svi pogoci koji su prošli kroz letve, računaće se za rezultat ili kaznu.

9.2 Metode bodovanja

- 9.2.1 “Comstock” – Neograničeno vreme se zaustavlja sa poslednjim ispaljenim metkom, neograničen broj metaka može biti ispaljen i određeni broj pogodaka po meti se uzima za rezultat.
- 9.2.1.1 Rezultat takmičara se računa tako što se sabiraju najviše vrednosti određenog broja pogodaka po meti, minus kazneni bodovi. Zbir se deli sa postignutim vremenom (zabeleženim sa dve decimale) koje je takmičaru trebalo da kompletira stejdž. Na taj način dobija se faktor pogodaka za stejdž. Ukupan rezultat stejdža se dobija tako što se takmičaru sa najvišim faktorom pogodaka dodeljuje maksimalan broj bodova, dok ga ostali prate.
- 9.2.2 Rangiranje takmičara po stejdževima, vrši se po divizijama, od najboljeg rezultata na dole sa obračunate 4 decimale.
- 9.2.3 Rangiranje takmičara na meču, vrši se po divizijama, sabiranjem svih rezultata, od najboljeg rezultata na dole sa obračunate 4 decimale.

9.3 Nerešeni rezultati

- 9.3.1 Ako MD smatra da nerešeni rezultati moraju biti razbijeni, od tih takmičara će se zahtevati da otpucaju jedan ili više stejdževa, napravljenih od strane MD, sve dok se nerešeni rezultat ne razbije. Takav rezultat će biti upotrebljen samo da bi se odredio plasman određenih takmičara, a njihov originalni rezultat će ostati nepromenjen. Nerešeni rezultat se ne može rešavati na sreću.

9.4 Bodovanje i vrednosti kaznenih bodova

- 9.4.1 Pogoci na IPSC i kaznenoj meti će se bodovati u skladu sa odlukom IPSC Skupštine (pogledati Apendikse B i C i nastavak teksta).
- 9.4.2 Svaki vidljivi pogodak u bodovnoj zoni papirne kaznene mete (no šut), kazniće se sa minus 10 bodova, do maksimalno 2 pogotka po kaznenoj meti.
- 9.4.3 Svaki vidljivi pogodak u bodovnoj zoni metalne kaznene mete, kazniće se sa minus 10 bodova, do maksimalno 2 pogotka po kaznenoj meti, bez obzira da li je metal napravljen da pada ili ne (pogledati Pravila 4.3.1.7 i 4.3.1.8).
- 9.4.4 Svaki promašaj će biti kažnjen sa minus 10 bodova, izuzev u slučaju nestajućih meta (pogledaj Pravila 9.2.4.5 i 9.9.2).

9.5 Način bodovanja

- 9.5.1 Ukoliko nije drukčije propisano pisanim brifingom, na bodovnu papirnu metu mora se pucati bar jedanput, s tim da se dva najbolja pogotka boduju. Na metalne mete koje se boduju, mora se pucati barem jedanput i mora se oboriti da bi se pogodak računao u rezultat.
- 9.5.2 Ukoliko obod rupe od pogotka u bodovnoj zoni dodiruje bodovnu liniju između dve zone, ili liniju između bodovne i nebodovne zone, ili ako prelazi više bodovnih zona, bodovaće se najviša vrednost.
- 9.5.3 Ukoliko obod rupe od pogotka, u bodovnim zonama preklapajućih meta i/ili kaznenih meta (no šuts), dodiruje bodovne linije na njima, bodovaće se svi rezultati u zoni pogotka, kao i kazne.
- 9.5.4 Radijalne poderotine koje se protežu od oboda metka pa napolje, neće se bodovati ni za rezultat ni za kaznu.
 - 9.5.4.1 Uvećane rupe u papirnim metama koje su veće od prečnika takmičarevog metka, neće se računati za rezultat ili kaznu, osim ako postoji vidljiv trag rupe (napr. masnoća od metka, rezovi metka ili krunica), da bi se eliminisala pretpostavka da je rupu izazvao rikošet ili prskanje metka.
- 9.5.5 Minimalni rezultat za stejdž može biti nula.
- 9.5.6 Takmičar koji propusti da puca na prednju stranu svake mete, sa barem jednim metkom, dobiće po jednu proceduralnu grešku za svaku takvu metu, kao i odgovarajuće kazne za promašaje (pogledati Pravilo 10.2.7).
- 9.5.7 Vidljivi pogoci na bodovnoj ili kaznenoj meti, koji su ispaljeni sa zadnje strane mete, i/ili pogoci koji ne stvaraju jasnu sliku, odnosno rupu u meti ili kaznenoj meti sa prednje strane, neće biti bodovani za rezultat ili kaznu.

9.6 Verifikacija rezultata i protest

- 9.6.1 Kad RO objavi "Range is clear", takmičaru ili njegovom delegatu je dozvoljeno da prate zvaničnika koji vrši bodovanje radi verifikacije.
- 9.6.2 RO zadužen za stejdž može odobriti da proces bodovanja započne pre nego što je stejdž završen. U tom slučaju, takmičarev delegat ima pravo da prati zvaničnika za bodovanje radi verifikacije rezultata. Takmičari moraju biti o ovome obavešteni za vreme brifinga.
- 9.6.3 Takmičar (ili njegov delegat), koji ne verifikuju rezultat prilikom bodovanja, gube pravo kasnijeg protesta.
- 9.6.4 Svaki protest vezan za rezultat ili kaznu, takmičar ili njegov delegat, moraju uputiti RO pre nego što je problematična meta zalepljena ili prefarbana. U protivnom, gubi se pravo na protest.
- 9.6.5 Ukoliko RO ne prihvati protest, već podrži bodovanje kako je urađeno, a takmičar je i dalje nezadovoljan, on može uputiti žalbu RM.
- 9.6.6 Odluka RM u vezi bodovanja i kazni je konačna. Dalje žalbe u vezi sa tim rezultatom nisu dozvoljene.
- 9.6.7 Za vreme protesta bodovanja, predmetna meta se ne sme prelepiti, niti bilo šta menjati na njoj, sve dok se protest ne razreši, u protivnom, Pravilo 9.1.3 će se primeniti. RO može da ukloni metu sa stejdža da bi se sprečilo kašnjenje meča.

Oboje, RO i takmičar moraju da potpišu metu i jasno označe problematični pogodak koji je pod protestom.

9.6.8 Šablon (scoring overlay), odobren od strane RM, može se isključivo koristiti za utvrđivanje i potvrdu pogodanih zona na papirnoj meti.

9.6.9 Bodovanje se može izvršiti korišćenjem signala rukom (pogledati Apendiks F1). Ukoliko se bodovanje protestuje, mete se ne smeju lepiti, odnosno postavljati, sve dok takmičar ili njegov delegat ne verifikuju bodovanje, u skladu sa aranžmanom odobrenim unapred sa RM (takođe pogledati Pravilo 9.1.3).

9.7 Bodovne listice – Score sheets

9.7.1 RO mora da unese sve podatke (uključujući i opomene) na bodovnom listicu svakog takmičara. Posle potpisivanja bodovne listice od strane RO, listicu mora da potpiše i takmičar u za to određeno polje. Elektronski potpisi na elektronskim listama su prihvatljivi, ako ih odobri Regionalni Direktorat. Celi brojevi se moraju koristiti prilikom upisivanja bodova i kazni. Postignuto vreme za završetak stejdža se upisuje sa dve decimale u za to određen prostor na listici.

9.7.2 Ukoliko je potrebno uneti ispravke na bodovnoj listici, one će biti unete na originalu i na takmičarevoj kopiji. Takmičar i RO moraju da parafiraju ove izmene.

9.7.3 Ukoliko takmičar odbije da potpiše bodovnu listicu iz nekog razloga, sa tim mora biti upoznat RM. Ako je RM zadovoljan sa načinom vođenja i bodovanja stejdža, nepotpisana listica će biti uključena kao normalna za obračun rezultata meča.

9.7.4 Potpisana bodovna listica od oboje, takmičara i RO, je dokaz da je stejdž završen, da su vreme, bodovi i kazne uneti korektno i da nema protesta. Potpisana listica se smatra konačnim dokumentom, osim, ako se oboje, takmičar i RO, saglase, ili zbog neke arbitražne odluke, može se samo izmeniti aritmetička greška sabiranja ili dodati eventualna proceduralna greška iz Pravila 8.6.2.

9.7.5 Ako se ustanovi da bodovna listica ima nedovoljno ili suviše bodovnih podataka, ili, ako vreme nije uneto, mora se odmah obavestiti RM, koji će normalno zahtevati od takmičara da ponovi stejdž.

9.7.6 U slučaju da rišut nije moguć iz bilo kog razloga, postupiće se na jedan od sledećih načina:

9.7.6.1 Ako vreme nije uneto, takmičaru će dobiti 0 za taj stejdž.

9.7.6.2 Ukoliko je nedovoljan broj pogodaka i promašaja na listici, onda se unet broj smatra dovoljnim i zaključenim.

9.7.6.3 Ukoliko je na listici višak pogodaka ili promašaja, onda će se koristiti najveći mogući, odnosno najpogodniji rezultat.

9.7.6.4 Proceduralne greške će se smatrati kompletnim i zaključnim, osim , ako se primeni Pravilo 8.6.2.

9.7.6.5 Ukoliko identitet takmičara nije na listici, onda se mora pozvati RM, koji će preduzeti neophodne mere da se situacija reši.

9.7.7 U slučaju da se originalna bodovna listica izgubi ili nije na raspolaganju, takmičareva kopija ili neka druga pisana ili elektronska verzija, koja je prihvatljiva, može se koristiti. Ako takmičareva kopija ili neka druga pisana ili elektronska verzija ne postoje, ili RM ih ne smatra dovoljno prihvatljivim, takmičar će se uputiti na rišut. Ako RM smatra da rišut nije moguć iz nekog razloga, takmičar će dobiti 0 za vreme i bodove za taj stejdž.

9.7.8 Niko, osim zvaničnih lica meča, ne sme rukovati originalnim bodovnim listicama na stejdžu, niti na drugom mestu, posle potpisivanja istih od strane takmičara i

RO, bez prethodno pribavljenog odobrenja od RO ili lica koja direktno rade u

STATS. Prekršaji će biti sankcionisani opomenom za prvi put, ali mogu biti primenjene odredbe Sekcije 10.6 za ponavljanje u istom meču.

9.8 Odgovornost za bodovanje

- 9.8.1 Svaki takmičar je odgovoran da vodi zapis svojih rezultata da bi mogao da potvrdi verifikacionu listu kad je SO objavi.
- 9.8.2 Kad su svi takmičari završili meč, privremeni rezultati po stejdževima se objavljuju na vidnom mestu na rejndžu, dok na takmičenjima Levela IV ili više, moraju da se objave i u oficijelnom hotelu meča, da bi takmičari mogli da ih provere. Aktuelno vreme i datum objavljivanja rezultata, a ne vreme štampanja, mora biti vidljivo upisano na svakom mestu objavljivanja.
- 9.8.3 Ukoliko takmičar uoči neku grešku na objavljenim rezultatima, mora da uloži žalbu SO u roku od jedan sat od aktuelnog vremena objavljivanja. Ako žalba nije uložena na vreme, rezultati ostaju kakvi jesu, a žalba se odbacuje.
- 9.8.4 Takmičari kojima je MD odobrio da završe sve stejdževe u vremenskom periodu kraćem od normalnog trajanja meča (npr. 1 dan umesto 3 dana itd.), dužni su da provere provizionalne rezultate po specijalnoj proceduri i vremenskom trajanju određenom od strane MD (npr. preko websajta), u protivnom, rezultati ostaju kako su uneti. Takva procedura mora biti objavljena unapred u publikacijama meča i/ili objavljena kao obaveštenje na vidljivom mestu na rejndžu pre početka meča (pogledati takođe Sekciju 6.6).
- 9.8.5 MD može da objavi elektronske rezultate (npr. websajt) bilo kao dodatni način, ili kao alternativa fizičkom štampanju. U tom slučaju, procedura koja se primenjuje, mora biti objavljena unapred u brošuri meča, odnosno objavljena na vidnom mestu na rejndžu pre početka meča. Ukoliko MD odluči da će samo elektronska verzija biti objavljivana, kompjuter mora biti na raspolaganju takmičarima za pregled rezultata.

9.9 Bodovanje nestajućih meta

- 9.9.1 Pokretne mete koje pokazuju barem deo najviše bodovne zone kad su u stanju mirovanja (bilo pre ili posle aktiviranja), ili koje se permanentno pojavljuju i nestaju za vreme trajanja stejdža, ali ne nestaju, uvek će biti sankcinisane kaznama za neangažovanje mete ili za promašaje.
- 9.9.2 Pokretne mete, koje ne podležu gornjim kriterijumima, ali su nestajuće, neće biti sankcionisane kaznama za neangažovanje mete ili promašaje, osim, ako takmičar nije aktivirao mehanizam za pokretanje mete pre ispaljivanja poslednjeg metka na stejdžu.
- 9.9.3 Stacionarne mete, koje pokazuju barem deo najviše bodovne zone, bilo pre, ili posle aktiviranja kretanja i/ili koje se prekrivaju kaznenom metom ili barijerom, nisu nestajuće, biće sankcinisane kaznama za neangažovanje ili promašaje.
- 9.9.4 Mete koje prikazuju barem deo najviše bodovne zone, svaki put kad takmičar upotrebi mehanički aktivator (npr. kanap, poluga, pedala, klapna, vrata, itd.), nisu obuhvaćene ovom sekcijom.

9.10 Oficijelno vreme

- 9.10.1 Samo tajmer koji koristi RO upotrebljava se za merenje vremena trajanja stejdža. Ukoliko RO na stejdžu (ili stariji zvaničnik meča) smatra da je tajmer u kvaru i da je nemoguće precizno merenje vremena, takmičaru će biti naređen rišut.

- 9.10.2 Ako, po mišljenju Arbitražnog Komiteta, vreme izmereno nekom takmičaru nije realistično, takmičaru će biti naređen rišut (pogledati Pravilo 9.7.4).
- 9.10.3 Takmičar koji odreaguje na startni signal, ali iz nekog razloga ne nastavi pokušaj na stejdžu, a tajmer ne zabeleži vreme, dobiće 0 za vreme i 0 bodova za taj stejdž.

9.11 Program za rezultate

- 9.11.1 Program za vođenje rezultata, odobren od strane IPSC je MSS (Match Scoring System) i WMSS (Windows Scoring System). Za IPSC mečeve se ne može koristiti ni jedan drugi sistem bez pismenog odobrenja Regionalnog Direktora organizatora meča. Samo najnovije verzije MSS i WMSS, koje su na raspolaganju na IPSC websajtu, mogu se koristiti.

ODELJAK 10: Kazne (Penali)

10.1 Proceduralne greške – osnovne odredbe

- 10.1.1 Proceduralne greške se primenjuju kad se takmičar ne pridržava procedura propisanih u pisanom stejdž brifingu i/ili je uhvaćen u prekršaju nekih drugih generalnih pravila. Prilikom dodeljivanja proceduralnih grešaka, RO mora da jasno zabeleži broj i razlog dodeljivanja grešaka na listicu.
- 10.1.2 Proceduralne greške se kažnjavaju sa minus 10 bodova.
- 10.1.3 Takmičar koji se ne slaže sa primenom ili brojem dodeljenih grešaka, može uložiti protest CRO i/ili RM. Takmičar koji je nezadovoljan i posle toga, može da uloži protest za arbitražu.
- 10.1.4 Proceduralne greške se ne mogu poništiti daljom akcijom takmičara. Na primer, takmičar koji ispali metak na metu dok prestupa liniju, dobiće proceduralnu grešku čak i kad naknadno ponovi pucanje na istu metu posle korigovanja prestupa.

10.2 Proceduralne greške – Primeri

- 10.2.1 Takmičar koji puca na mete, dok mu neki deo tela dodiruje zemlju ili objekat iza linije prestupa, dobiće proceduralnu grešku.
 - 10.2.1.1 Međutim, ukoliko je prestupom preko linije ostvario značajnu prednost, takmičar će dobiti po jednu proceduralnu grešku za svaki ispaljeni metak. Proceduralna greška se ne dodeljuje ukoliko takmičar nije ispalio ni jedan metak za vreme prestupa, osim kad je Pravilo 2.2.1.5 primenljivo.
- 10.2.2 Takmičar koji se ne pridržava procedure napisane u brifingu, dobiće proceduralnu grešku za svako odstupanje. Međutim, ukoliko je na taj način ostvario značajnu prednost, takmičar će dobiti po jednu proceduralnu grešku za svaki ispaljeni metak, umesto samo jedne proceduralne greške.
- 10.2.3 Broj dodeljenih proceduralnih grešaka ne može prevazići broj mogućih bodovnih pogodaka. Na primer, takmičar koji je stekao značajnu prednost prestupajući liniju, na mestu gde su 4 metalne mete vidljive, dobiće po jednu proceduralnu grešku za svaki pucanj za vreme prestupa, ali maksimalno do 4, bez obzira na stvaran broj ispaljenih metaka.
- 10.2.4 Takmičar koji ne uradi obavezno prepunjavanje oružja, dobiće po jednu proceduralnu grešku za svaki ispaljeni hitac posle tačke gde je trebalo uraditi prepunjavanje, pa sve dok se prepunjavanje ne uradi.
- 10.2.5 U Kuperovom tunelu, takmičar koji poremeti materijal na plafonu od kog je napravljen, dobiće po jednu proceduralnu grešku za svaki komad koji se sruši. Plafonski materijal koji se sruši zbog sudaranja takmičara sa bočnim zidovima ili zbog praska pištolja, neće se kažnjavati.
- 10.2.6 Takmičar koji se pomera (napr. približava ruke pištolju, municiji ili ostaloj opremi), ili se fizički pomera, zauzimajući bolju, pogodniju startnu poziciju, posle “standby” komande i pre startnog signala, dobiće proceduralnu grešku. Ukoliko RO može da zaustavi takmičara, daće mu se opomena za prvi put, a zatim mu se omogućava ponovni start.

- 10.2.7 Takmičar koji ne angažuje neku od meta sa barem jednim metkom, dobiće po jednu proceduralnu grešku za svaku takvu metu, plus odgovarajući broj promašaja, osim u slučaju primene Pravila 9.9.2.
- 10.2.8 Ako stejdž (ili njegov deo), uslovljava upotrebu samo jače ili slabije ruke, takmičar će dobiti po jednu proceduralnu kaznu za svaki put kad dodirne pištolj (ili pri zahvatanju pištolja sa stola itd.) drugom rukom, posle znaka za start (ili posle tačke od koje je uslovljena upotreba samo jedne ruke). Izuzeto od ove odredbe je oslobađanje kočnice (bez zahvatanja), prepunjavanje ili otklanjanje zastoja. Međutim, proceduralna greška će biti dodeljena za svaki metak opaljen, kad takmičar koristi drugu ruku da:
- 10.2.8.1 pridržava pištolj ili ručni zglob ili ruku, za vreme pucanja;
 - 10.2.8.2 poboljša stabilnost na zemlji, barikadi ili nečem drugom, za vreme pucanja.
- 10.2.9 Takmičar koji napusti zonu pucanja neke mete, može se vratiti i angažovati datu metu, pod uslovom da je to urađeno na bezbedan način. Međutim, pisani brifing za Klasifajere, kao i mečevi levela I i II, mogu zabraniti takvu akciju, u kom slučaju će takmičar dobiti po jednu proceduralnu grešku za svaki ispaljeni hitac.
- 10.2.10 Specijalna kazna: Takmičar koji nije u mogućnosti da u potpunosti završi deo stejdža zbog nesposobnosti ili povrede, može zahtevati od RM, pre početka stejdža, primenu kazne za taj deo.
- 10.2.10.1 Ako je zahtev odobren od strane RM, on mora da odredi, pre nego što takmičar započne stejdž, vrednost specijalne kazne, u okviru od 1% do 20%, koja će biti oduzeta od rezultata koje takmičar postigne na stejdžu.
 - 10.2.10.2 Alternativno, RM može da odustane od primene bilo kakve kazne, ukoliko je vidljivo da takmičar ima takvu fizičku nemogućnost, da ne može da ispunji sve zahteve stejdža.
 - 10.2.10.3 Ukoliko RM odbaci zahtev za specijalnu kaznu, sve propisane proceduralne kazne će biti primenjene.
- 10.2.11 Takmičar koji ispali hice preko barijere visoke najmanje 1,8 m, dobiće po jednu proceduralnu grešku za svaki ispaljeni hitac (takođe pogledati Pravilo 2.2.3.1).

10.3 Diskvalifikacija – Osnovne odredbe

- 10.3.1 Takmičar koji prekrši bezbednost ili učini nešto drugo što je zabranjeno na IPSC mečevima, biće diskvalifikovan i neće mu biti dozvoljeno da nastavi sa ostatkom meča, bez obzira na raspored ili fizičku organizaciju meča.
- 10.3.2 Kad se diskvalifikacija dogodi, RO mora da zabeleži razloge za to, vreme i datum incidenta na takmičarevu listicu i da obavesti RM što je pre moguće.
- 10.3.3 Rezultati koje je diskvalifikovani takmičar postigao, ne smeju se izbrisati iz rezultata meča i rezultati meča se ne mogu proglasiti finalnim od strane MD, sve dok ne istekne vreme propisano Pravilom 11.3.1, pod uslovom da protest za arbitražu nije uloženi RM (ili njegovom delegatu).
- 10.3.4 Ako je protest za arbitražu podnet unutar vremena objašnjenog u Pravilu 11.3.1, odredbe iz Pravila 11.3.2 će imati prednost.
- 10.3.5 Eventualna diskvalifikacija takmičara za vreme šut-ofa ili sličnog dodatnog meča, neće imati uticaja na rezultat koji je taj takmičar postigao u predmeču ili glavnom meču – bez diskvalifikacije.

10.4 Diskvalifikacija – Slučajno opaljivanje

Takmičar kojem se desi slučajno opaljivanje mora biti odmah zaustavljen od strane RO. Slučajno opaljivanje se definiše kao:

- 10.4.1 Pucanj, koji putuje preko zadnjeg ili bočnih zidova rejndža, ili u nekom drugom pravcu opisanom u pisanom stejdž brifingu kao nebezbedan. Napominje se da metak koji je pravilno ispaljen prema meti, koji zatim putuje u nebezbednom pravcu, nije razlog za diskvalifikaciju, već može podlegati odredbama Sekcije 2.3.
- 10.4.2 Metak koji udari u zemlju unutar 3 metra od takmičara, osim kad puca na papirnu metu koja je bliža od 3 metra od takmičara. "Squib" metak koji udari unutar 3 metra od takmičara je izuzet od ovog pravila.
- 10.4.3 Pucanj koji se desi za vreme punjenja, prepunjavanja ili pražnjenja oružja. U ovo se ubraja i opaljivanje koje se desi za vreme procedura opisanih u Pravilima 8.3.1 i 8.3.7 (takođe, Pravilo 10.5.9).
 - 10.4.3.1 Izuzetak – detonacija koja se desi za vreme pražnjenja oružja, ne smatra se slučajnim opaljivanjem koje podleže diskvalifikaciji, međutim, Pravilo 5.1.6 se može primeniti.
- 10.4.4 Opaljivanje koje se desi za vreme otklanjanja zastoja.
- 10.4.5 Opaljivanje koje se desi za vreme premeštanja oružja iz jedne ruke u drugu.
- 10.4.6 Opaljivanje koje se desi za vreme kretanja, osim kad se puca na mete.
- 10.4.7 Pucanj na metalnu metu sa distance manje od 7 metara, mereno od prednje strane mete do najbližeg dela tela takmičara koje je u kontaktu sa zemljom.
- 10.4.8 Takmičar neće biti diskvalifikovan kad se ustanovi da je uzrok slučajnog opaljivanja neispravnost oružja, pod uslovom da nije prekršio bezbednosna pravila ove Sekcije. U ovom slučaju takmičar će dobiti 0 kao rezultat stejdža.
 - 10.4.8.1 Oružje mora odmah biti pokazano za inspekciju RM ili njegovom delegatu, koji će pregledati i eventualno testirati oružje da bi se ustanovio razlog slučajnog opaljivanja. Ukoliko takmičar ne prezentuje oružje za inspekciju, pre napuštanja stejdža, nema pravo da se kasnije žali za diskvalifikaciju.

10.5 Diskvalifikacija – nebezbedno rukovanje oružjem

Primeri nebezbednog rukovanja uključuju, ali nisu limitirani samo na sledeće:

- 10.5.1 Rukovanje oružjem u vreme i mesto van bezbedne zone, bez nadzora i direktne komande RO.
- 10.5.2 Ako takmičar dozvoli da se cev oružja okrene uz rejndž (uprange), uperi se izvan bezbednih pravaca vatre (ograničeni izuzeci: pogledati Pravila 5.2.7.3 i 10.5.6).
- 10.5.3 Ako dozvoli da oružje ispadne ili izazove ispadanje, za vreme trajanja stejdža, bez obzira da li je oružje puno ili prazno. Ukoliko takmičar za vreme stejdža, namerno stavi oružje na zemlju ili neku drugu stabilnu površinu, neće biti diskvalifikovan, pod uslovom da:
 - 10.5.3.1 Takmičar održava stalni fizički kontakt sa oružjem dok ono nije postavljeno na zemlju ili stabilnu površinu i

- 10.5.3.2 Takmičar se ne udaljava od oružja dalje od 1 metar za sve vreme, (osim kad je oružje ostavljeno na većoj distanci, pod pažnjom RO ili kad stejdž brifing određuje takvu početnu poziciju) i
- 10.5.3.3 Odredbe Pravila 10.5.2 se ne dogode i
- 10.5.3.4 Oružje je stanju spremnosti opisano u Sekciji 8.1, ili
- 10.5.3.5 Oružje je prazno sa otvorenom navlakom/akcijom.
- 10.5.4 Povlačenje ili stavljanje u futrolu unutar tunela.
- 10.5.5 Dozvoljavajući da cev pištolja bude uperena u bilo koji deo tela takmičara za vreme trajanja stejdža. Diskvalifikacija se neće primeniti za vreme povlačenja ili stavljanja oružja u futrolu, ako su prsti vidljivo van štitnika okidača.
- 10.5.6 Dozvoljavajući da cev napunjenog pištolja bude uperena unazad, uz rejdž izvan radijusa od 1 metra od takmičarevih stopala za vreme povlačenja ili stavljanja u futrolu. Radijus od 1 metra je primenljiv jedino kad je takmičar okrenut direktno niz rejdž.
- 10.5.7 Nošenje ili korišćenje više od jednog komada oružja u bilo koje vreme trajanja stejdža.
- 10.5.8 Zadržavanje prsta unutar štitnika okidača za vreme otklanjanja zastoja kad takmičar jasno okreće pištolj van opsega nišanja na mete.
- 10.5.9 Zadržavanje prsta unutar štitnika okidača za vreme punjenja, prepunjavanja, ili pražnjenja, osim kad je to izričito dozvoljeno (pogledati Pravilo 8.1.2.5 i 8.3.7.1).
- 10.5.10 Zadržavanje prsta unutar štitnika okidača za vreme kretanja, poštujući Pravilo 8.5.1.
- 10.5.11 Posedovati napunjeno oružje u futrolu, pod nekim od sledećih uslova:
 - 10.5.11.1 Pištolj jednostrukog dejstva, sa napunjenom komorom bez aktivirane kočnice.
 - 10.5.11.2 Pištolj dvostrukog selektivnog dejstva, sa napetim udaračem, bez aktivirane kočnice.
 - 10.5.11.3 Revolver sa napetim udaračem.
- 10.5.12 Rukujući pravu ili lažnu municiju u bezbednoj zoni u suprotnosti sa Pravilom 2.4.4.
 - 10.5.12.1 Termin "rukovanje" ne sprečava takmičara da uđe u bezbednu zonu sa napunjenim okvirima ili uređajima za brzo prepunjavanje, sve dok su oni na njegovom pojasu, džepovima ili torbi, pod uslovom da ih fizički ne uklanja sa pojasa, vadi iz džepova ili torbe unutar bezbedne zone.
- 10.5.13 Posedovati napunjeno oružje bez izričitog odobrenja RO.
- 10.5.14 Podizanje ispuštenog oružja. Samo RO može podići ispušteno oružje koje će posle kontrole biti stavljeno direktno u takmičarevu torbu ili futrolu. Ispuštanje praznog oružja van stejdža, ne smatra se prekršajem, međutim, takmičar koji sam podigne ispušteni pištolj, biće diskvalifikovan.
- 10.5.15 Korišćenje zabranjene ili nebezbedne municije (pogledati Pravilo 5.5.4, 5.5.5 i 5.5.6), i/ili korišćenje zabranjenog oružja (pogledati Pravilo 5.1.10 i 5.1.11).

10.6 Diskvalifikacija – nesportsko ponašanje

- 10.6.1 Takmičar će biti diskvalifikovan radi postupaka za koje RO smatra da su nesportske. Primeri nesportskog ponašanja su, ali nisu ograničeni samo na: varanje, nepoštenje, neispunjavanje zahteva zvaničnika meča, ili bilo šta drugo što dovodi sport na zao glas. RM mora biti obavešten o diskvalifikaciji što je pre moguće.
- 10.6.2 Takmičar za kog RO smatra da je namerno uklonio ili izazvao gubitak zaštite za oči ili uši u svrhu dobijanja rišuta ili neke prednosti, biće diskvalifikovan.
- 10.6.3 Ostale osobe mogu biti udaljene sa rejndža radi postupaka koje RO smatra neprihvatljivim. Primeri neprihvatljivog ponašanja su, ali nisu ograničeni samo na: nepostupanje sa razumnim instrukcijama zvaničnika meča, ometanje normalnog odvijanja stejdža ili takmičara i bilo koje drugo ponašanje koje ima za posledicu dovođenje sporta na zao glas.

10.7 Diskvalifikacija – zabranjene supstance

- 10.7.1 Sve osobe na IPSC mečevima moraju da budu mentalno i psihički potpuno zdravi.
- 10.7.2 IPSC smatra prekomernu upotrebu alkoholnih proizvoda, neprepisanih lekova, korišćenje ilegalnih ili doping lekova, bez obzira na način na koji su uzeti, kao izuzetno ozbiljan prekršaj.
- 10.7.3 Osim iz medicinskih potreba, takmičari i zvaničnici meča ne smeju biti pod uticajem lekova (uključujući alkohol) bilo koje vrste za vreme trajanja meča. Osoba, koja je po mišljenju RM, vidljivo pod uticajem nekih od opisanih sredstava, biće diskvalifikovana sa meča i može biti udaljena sa rejndža.
- 10.7.4 IPSC ima pravo da zabrani neke supstance i da sprovede test na te supstance u bilo koje vreme (pogledati zasebna IPSC Anti doping Pravila).

ODELJAK 11: Arbitraža i tumačenje Pravilnika

11.1 Osnovne odredbe

- 11.1.1 Vođenje meča - Povremeni nesporazumi su neizbežni sastavni deo svakog takmičenja koje je uređeno pravilima. Uobičajena je pojava da što je takmičenje značajnije, ono je važnije za takmičare. Međutim, efektivnim vođenjem takmičenja i planiranjem mogu se sprečiti mnogi, ako ne i svi sporovi.
- 11.1.2 Nastup - Protesti za arbitražu mogu se podneti svakim povodom u skladu sa sledećim pravilima, osim, ako nekim pravilom protest izričito nije odobren. Protesti nastali radi diskvalifikacije po osnovu ugrožavanja bezbednosti, biće razmatrani samo u kontekstu utvrđivanja da li su neke iznimke postojale koje bi mogle da dovedu do preispitivanja diskvalifikacije. Međutim, obrazloženje prekršaja podneto od strane RO, nije podložno protestu.
- 11.1.3 Protesti - RO donosi odluke koje su prvostepene. Ako se takmičar sa njom ne slaže, CRO za taj stejdž ili oblast će biti pozvan da odluči. Ukoliko neslaganje i dalje postoji, RM će biti pozvan da odluči.
- 11.1.4 Protesti Komitetu - Ukoliko se takmičar i dalje ne slaže sa odlukom, on može da podnese protest Arbitražnom Komitetu.
- 11.1.5 Čuvanje dokaza - Takmičar mora da obavesti RM o svojoj nameri da se žali Arbitražnom Komitetu i može zahtevati da zvanična lica sačuvaju sve dokaze i dokumente za raspravu. Audio i/ili video snimci se neće prihvatiti kao dokaz.
- 11.1.6 Priprema protesta - Takmičar je odgovoran za pripremu i podnošenje pisanog protesta zajedno sa odgovarajućom novčanom naknadom. Pisani protest i novčana naknada se podnose RM unutar određenog vremenskog trajanja.
- 11.1.7 Odgovornost zvaničnika meča - Svaki zvaničnik meča, koji primi zahtev za arbitražu, mora bez odlaganja da informiše RM i mora da evidentira identitet svih svedoka i zvaničnika uključenih u događaj i preda informaciju RM.
- 11.1.8 Odgovornost MD - Po primitku protesta od RM, MD saziva Arbitražni Komitet na izolovanom mestu, što je moguće pre.
- 11.1.9 Odgovornost Arbitražnog Komiteta - Arbitražni Komitet ima obavezu da ispoštuje i primeni IPSC Pravilnik i donese odluku u skladu sa njima. U slučaju da je potrebno interpretirati Pravilnik ili, ako incident nije pokriven Pravilnikom, Arbitražni Komitet će doneti odluku baziranu na najboljoj proceni u duhu Pravila.

11.2 Sastav Komiteta

- 11.2.1 Mečevi levela III ili više - sastavljanje Arbitražnog Komiteta podleže sledećim pravilima:
 - 11.2.1.1 IPSC Predsednik, ili njegov delegat, ili opunomoćeni zvaničnik meča, postavljen od strane MD (u tom redosledu), imaće ulogu predsedavajućeg Komiteta bez prava glasa.
 - 11.2.1.2 IPSC Predsednik, njegov delegat, ili MD, imenuje tri arbitra, (u tom redosledu) sa po jednim glasom svaki.
 - 11.2.1.3 Kad je to moguće, arbitri bi trebalo da budu takmičari u meču i sertifikovani RO.
 - 11.2.1.4 Ni pod kojim uslovima, predsedavajući, ili bilo koji član Arbitražnog Komiteta, može biti lice koje je učestvovalo u prethodnim odlukama, koje su dovele do arbitraže.

- 11.2.2 Level I i II mečevi - MD može da oformi Arbitražni Komitet od tri iskusne osobe koje nemaju direktne veze sa protestom i koji nemaju konflikt interesa sa finalnom odlukom. Arbitri bi trebalo da budu sertifikovani RO, ako je to moguće. Svi članovi Komiteta glasaju. Najstariji RO ili najstarija osoba, ako nema sertifikovanih RO, predsedavaće Komitetom.

11.3 Vremenski limit i redosled

- 11.3.1 Vremensko ograničenje za protest - Pisani protest za arbitražu mora da se dostavi RM na propisanoj formi, uz priloženu novčanu naknadu, unutar jednog sata od vremena incidenta koje je RO zabeležio. Ukoliko se protest ne uloži na vreme, smatraće se ništavnim i dalje akcije se neće preduzimati. RM mora da na formularu za protest upiše vreme i datum prijema protesta.
- 11.3.2 Vremensko ograničenje za odluku - Komitet mora da donese odluku unutar 24 časa od momenta podnošenja protesta, ili pre proglašenja rezultata finalnim od strane MD. Ako Komitet ne donese odluku u propisanom vremenu, u oba slučaja kako je gore navedeno, protest se automatski proglašava uspešnim i novčana naknada će biti vraćena.

11.4 Novčane naknade

- 11.4.1 Iznos - Za Level III ili više, novčana naknada za protest je određena na US\$100, ili odgovarajući iznos u visini takmičarske participacije (ono što je niže), u lokalnoj valuti. Naknadu za protest za ostale mečeve, postavlja organizator meča, ali ne može prevazići iznos od US\$100 ili odgovarajući iznos u lokalnoj valuti. Protest koji RM podnese u interesu meča, ne podleže plaćanju naknade.
- 11.4.2 Isplata - Ako Komitet odluči da podrži protest, novčana naknada se vraća takmičaru. Ako Komitet odluči da odbije protest, u slučaju Level I i II mečeva, novčana naknada se prosleđuje Regionalnom ili Nacionalnom Instutu za sudije (RROI ili NROI). U slučaju Level III i više, novčana naknada se upućuje IROA.

11.5 Procedura

- 11.5.1 Dužnosti Komiteta i procedura - Komitet će proučiti pisani protest i zadržati novčanu naknadu plaćenu od takmičara, sve dok se ne donese odluka.
- 11.5.2 Predlog - Komitet može da zahteva da podnosilac protesta lično da dodatne detalje i može ga ispitivati o svim detaljima u vezi protesta.
- 11.5.3 Rasprava - Od podnosioca protesta se može tražiti da se udalji dok Komitet razmatra ostale dokaze.
- 11.5.4 Svedoci - Komitet može saslušati zvanična lica kao i ostale svedoke. Komitet će pregledati sve dokaze koji su podneti.
- 11.5.5 Pitanja - Komitet može postavljati pitanja zvaničnicima meča kao i svedocima, uključenim u protest.
- 11.5.6 Mišljenja - Članovi Komiteta će se uzdržati od iznošenja svog mišljenja, ili presude dok proces traje.
- 11.5.7 Inspekcija prostora - Komitet može pregledati rejdndž ili prostor vezan za protest i mogu zahtevati da ih prati bilo koje lice ili zvaničnik za koje smatraju da mogu biti korisni za donošenje odluke.

- 11.5.8 Npropisan uticaj - Lice koje pokuša da utiče na Komitet na bilo koji način, osim podnošenjem dokaza, može biti disciplinski kažnjeno od strane Arbitražnog Komiteta.
- 11.5.9 Većanje - Kad je Komitet zadovoljan sa informacijama i dokazima koje imaju, pristupiće razmatranju protesta nasamo i doneti odluku većinom glasova.

11.6 Odluka i posledice

- 11.6.1 Odluka Komiteta - Po donošenju odluke, Komitet će pozvati podnosioca protesta, RO stejdža i RM i u njihovom prisustvu saopštiti odluku.
- 11.6.2 Sprovođenje odluke - Dužnost RM je da sprovede odluku Komiteta. RM će odluku obnarodovati na vidljivom mestu. Odluka nema retroaktivno dejstvo i neće imati uticaja na neki incident koji se dogodio pre donošenja odluke.
- 11.6.3 Odluka je konačna - Odluka Komiteta je konačna i ne može se uložiti prigovor, osim, ako RM primi nove dokaze koje bi bile valjane za ponovno razmatranje, ali pre objavljivanja finalnih rezultata od strane MD.
- 11.6.4 Zapisnik - O odlukama Arbitražnog Komiteta se vodi zapisnik koji može poslužiti kao primer za sve buduće incidente na tom meču.

11.7 Protest trećeg lica

- 11.7.1 Proteste mogu podneti lica koja nisu direktno umešana u problem, po principu "protest trećeg lica". U takvim slučajevima, sve odredbe ovog Odeljka će ostati na snazi.

11.8 Tumačenje Pravilnika

- 11.8.1 Tumačenje ovih Pravila je dužnost IPSC Izvršnog Komiteta.
- 11.8.2 Lica koja traže pojašnjenje nekog od Pravila, moraju da pošalju pitanja u pisanoj formi, faksom, pismom ili email-om, sedištu IPSC.
- 11.8.3 Sva tumačenja Pravila, objavljena na IPSC websajtu, smatraće se pravnim primerom i korišćiće se na svim IPSC mečevima koji započinju najmanje 7 dana po objavljivanju. Sva takva tumačenja će biti ratifikovana ili modifikovana na sledećoj IPSC Skupštini.

ODELJAK 12: Razne stvari

12.1 Apendiksi

Svi Apendiksi koji se ovde pojavljuju su sastavni deo Pravilnika

12.2 Jezik

Engleski je zvanični jezik IPSC Pravilnika. Ako postoje različitosti između engleske verzije ovog Pravilnika i prevoda na ostale jezike, engleska verzija se smatra zvaničnom.

12.3 Nepriznavanje odgovornosti

Takmičari i ostala lica na IPSC meču su u potpunosti, jedini i lično odgovorni da sva oprema koju donesu na meč, u potpunosti poštuje sve zakone primenljive u geografskoj ili političkoj oblasti gde je meč organizovan. Niti IPSC i svi IPSC zvaničnici, ni organizacije učlanjene u IPSC, zvaničnici organizacija učlanjenih u IPSC, ne prihvataju bilo kakvu odgovornost u tom pogledu niti odgovornost za gubitak, štetu, akcident, povredu ili smrt, nanetu bilo kome ili čemu kao rezultat zakonitog ili nezakonitog korišćenja te opreme.

12.4 Pol

Obraćanja u tekstu u muškom licu, smatraju se da uključuju i ženska lica.

12.5 Rečnik

Nepotrebno prevoditi

12.6 Mere

Nepotrebno prevoditi

APENDIKS A1: IPSC Meč leveli

N/P - Nije Primenljivo

P - Preporučuje se

O - Obavezno

	LEVEL				
	I	II	III	IV	V
1. Pridržavanje najnovijih pravila IPSC	O	O	O	O	O
2. Takmičar mora biti član IPSC Regiona gde živi (Sekcija 6.5)	P	O	O	O	O
3. Direktor meča	O	O	O	O	O
4. Range Master	O	O	O	O	O
5. Range Master odobren od regionalnog direktorata	P	P	M	P	P
6. Range Master odobren od IPSC				O	O
7. Jedan CRO na svakoj oblasti			P	O	O
8. Po jedan NROI na stejdžu	P	P	O		
9. Po jedan IROA na stejdžu			P	O	O
10. IROA stats zvaničnik			P	O	O
11. Po jedan lepač na svakih 6 metaka	P	P	P	P	P
12. Stejdževi odobreni od regionalnog direktorata	P	P	O		
13. Stejdževi odobreni od IPSC komiteta			O	O	O
14. IPSC sankcionisanje (pogledati dole)			O	O	O
15. Hronograf	P	P	O	O	O
16. Registracija meča kod IPSC 3 meseca unapred			O		
17. Odobrenje skupštine IPSC u trogodišnjem ciklusu				O	O
18. Objavljivanje meča u IPSC kalendaru			O	O	O
19. Izveštaj dostaviti IROA posle meča			O	O	O
20. Preporučena min. količina municije					
Pištolj	40	80	150	300	450
Puška (videti Sekciju 1.2.1)	40	80	150	200	250
Sačmara	40	80	150	200	250
21. Broj stejdževa					
Pištolj	-	-	-	24	30
Preporučeni min. broj stejdževa					
Pištolj	3	6	12	-	-
Puška	3	6	12	24	30
Sačmara	3	6	12	24	30
22. Preporučeni min. broj takmičara					
Pištolj	10	50	120	200	300
Puška	10	50	120	200	300
Sačmara	10	50	120	200	300
23. Rangiranje meča u bodovima	1	2	3	4	5

24. Internacionalno sankcionisanje levela I i II nije potrebno. Međutim, svaki RD može da postavi kriterijume I procedure za održavanje takvih mečeva unutar svog regiona

APENDIKS A2: IPSC Prepoznavanje

Pre početka meča, organizator mora da odredi koje divizije će biti prepoznate.

Ukoliko nije drugačije određeno, IPSC sankcionisan meč prepoznaće divizije i kategorije na osnovu broja registrovanih takmičara koji će učestvovati u meču, uključujući i one diskvalifikovane za vreme meča (npr. ako divizija na level III meču, ima 10 takmičara, ali je jedan ili više diskvalifikovano, divizija će biti prepoznata), bazirano na sledećim kriterijumima:

1. Divizije

Level I i II Minimum 5 takmičara po diviziji (preporuka)

Level III..... Minimum 10 takmičara po diviziji (obavezno)

Level IV i V Minimum od 20 takmičara po diviziji (obavezno)

2. Kategorije

Pre prepoznavanja kategorija, divizijski status mora da se odredi.

Mečevi svih levela... Minimum 5 takmičara po divizijskoj kategoriji (pogledati listu koja sledi)

3. Individualne kategorije:

Odobrene kategorije su:

- (1) Lady..... Takmičari ženskog pola
- (2) Junior..... Takmičari koji su ispod 21 godine prvog dana meča
- (3) Senior..... Takmičari koji su preko 50 godina prvog dana meča
- (4) Super Senior.. Takmičari koji su preko 60 godina prvog dana meča. Super Senior može da se takmiči u kategoriji Senior, ako to želi, ali ne u obe kategorije. Ukoliko nema dovoljan broj S. Seniora za prepoznavanje kategorije, onda će svi S. Seniori biti uključeni u Senior kategoriju.

4. Timske kategorije

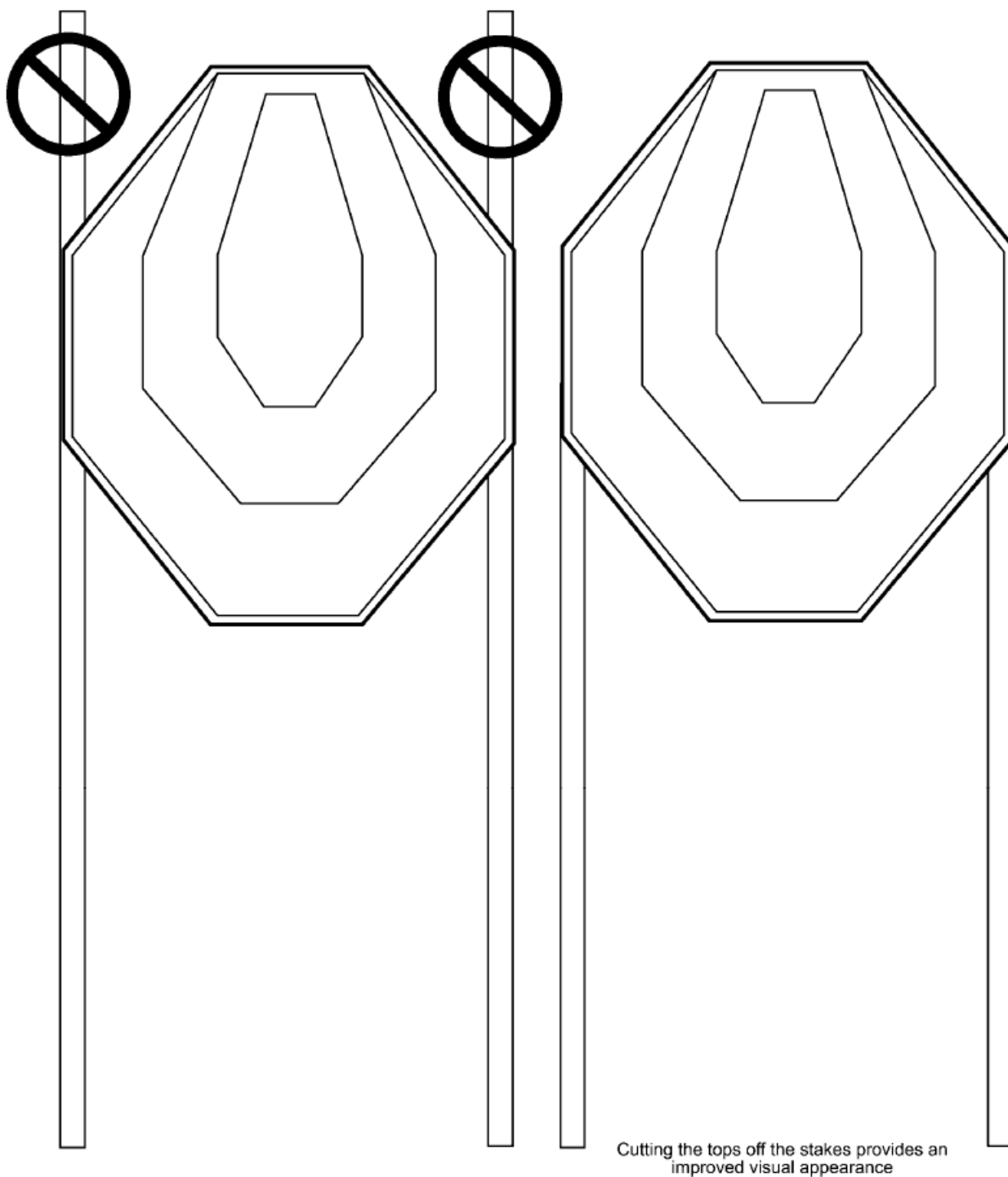
- (1) Regionalni timovi po divizijama
- (2) Regionalni timovi po divizijama za Ladies kategoriju (3)
- Regionalni timovi po divizijama za Junior kategoriju (4)
- Regionalni timovi po divizijama za Senior kategoriju

APENDIKS A3: Šut of eliminacija

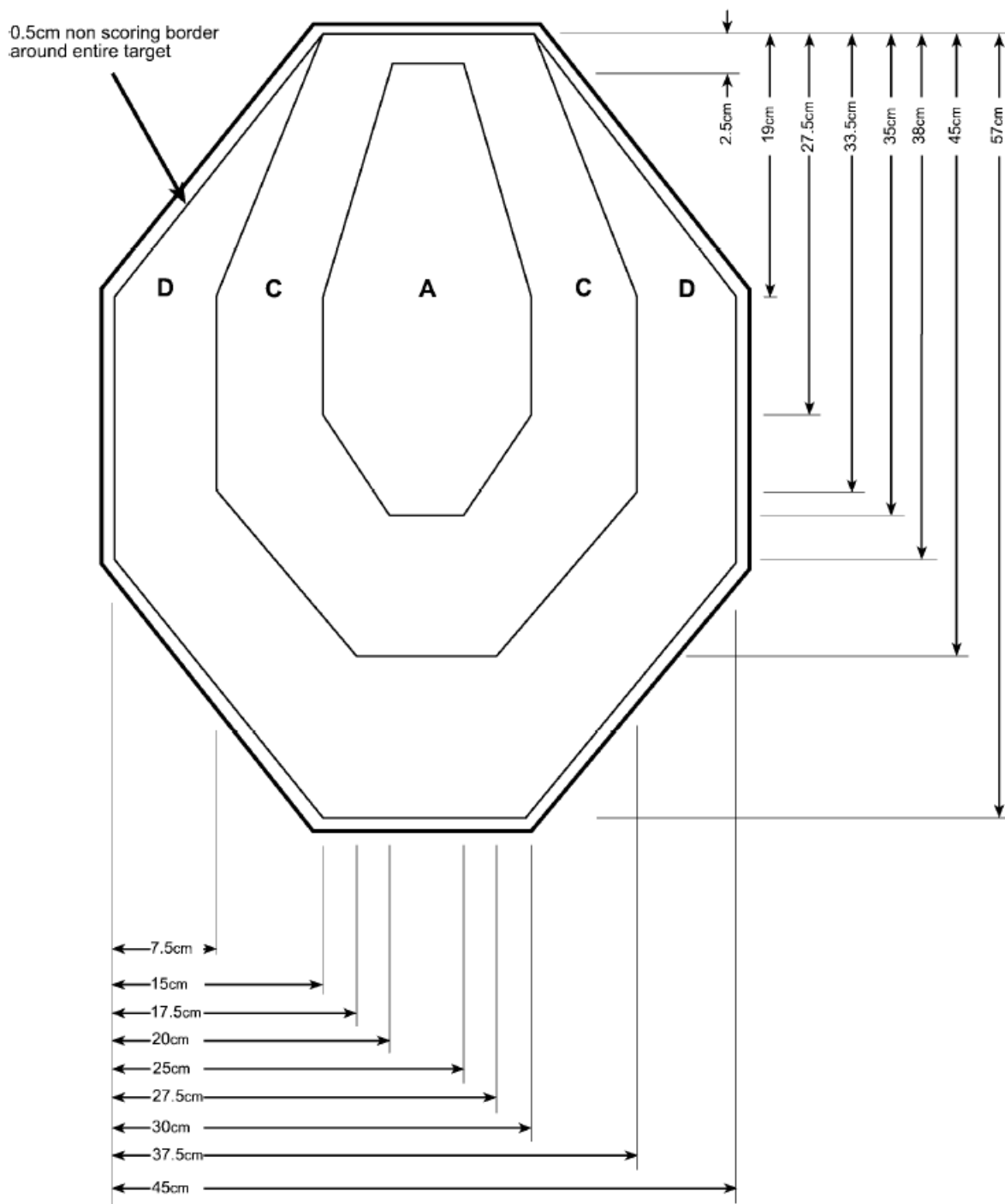
Top 16	Quarter Final	Semi-Final	Finals	Awards
(Single Elimination)			(Best of 3)	

1	Winner	Winner A	Winner	CHAMPION & 2nd Place			
15							
9	Winner	Winner B					
7							
5	Winner		Winner				
13							
11	Winner						
3							
4	Winner	Winner C	Winner	3rd Place			
12							
14	Winner						
6							
8	Winner	Winner D	Loser A/B				
10							
16	Winner		Loser C/D				
2							

APENDIKS B1: Izgled meta



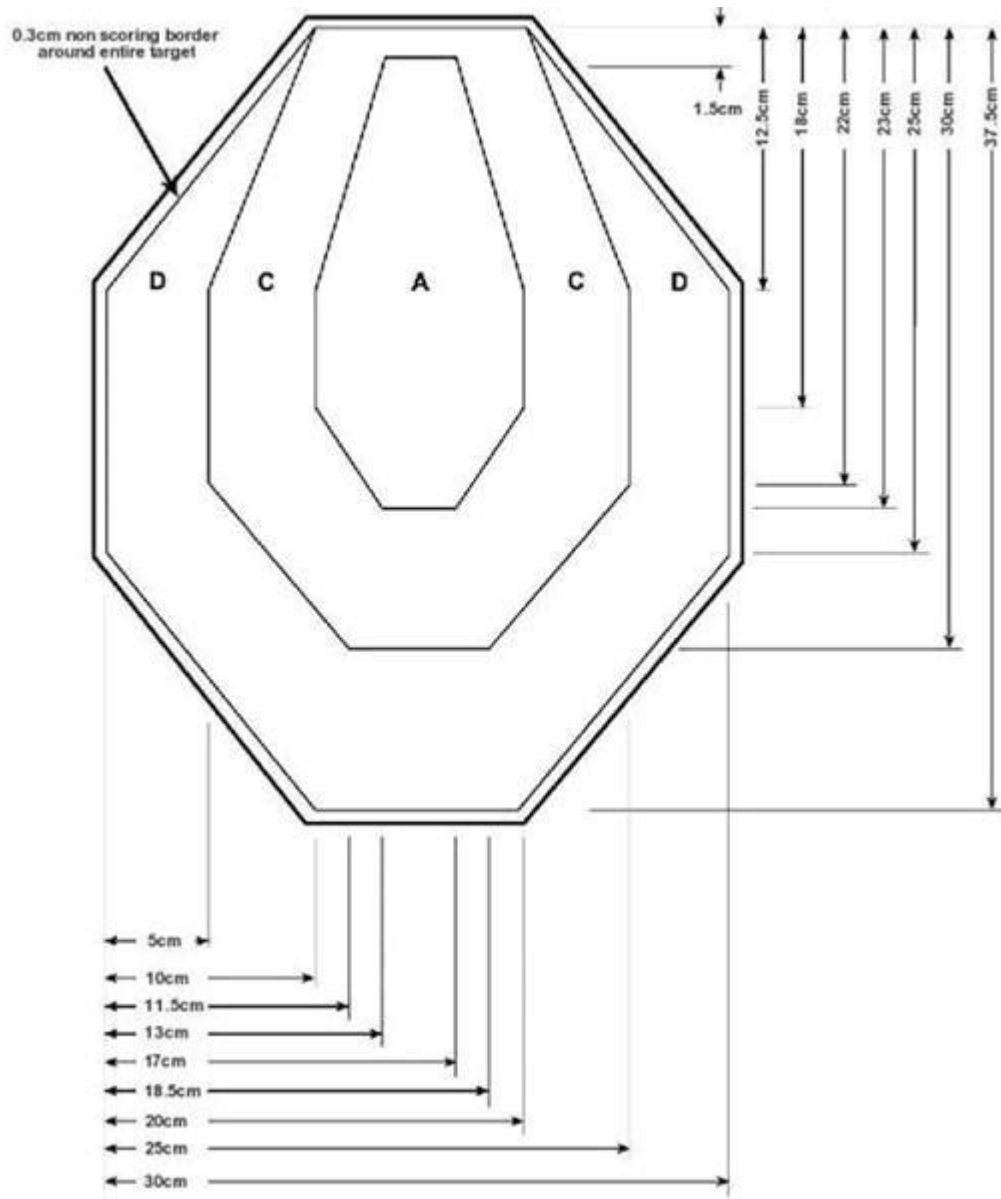
APENDIKS B2: IPSC Meta



Bodovanje

Major	Zona	Minor
5	A	5
4	C	3
2	D	1

APENDIKS B3: IPSC Mini meta



Bodovanje

Major	Zona	Minor
5	A	5
4	C	3
2	D	1

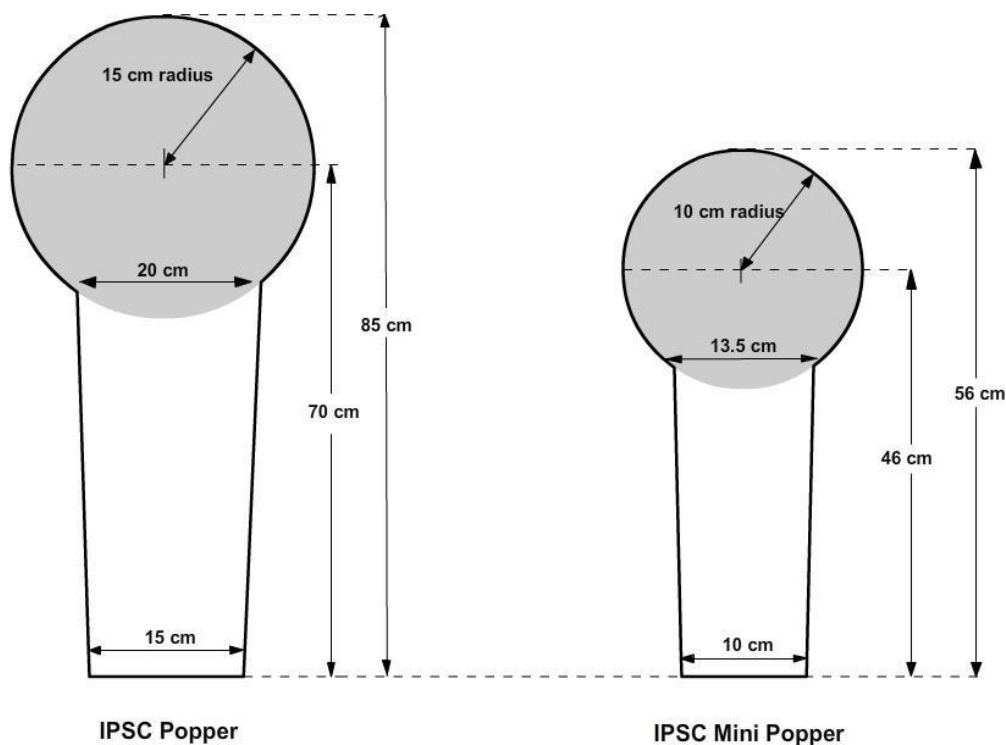
APENDIKS C1: Kalibracija IPSC popera

1. Range Master mora da obezbedi određenu količinu municije i jedan ili više pištolja koji će zvanična lica koristiti kao oficijelan alat za kalibraciju.
2. Pre početka meča, municija za kalibraciju se meri preko hronografa po proceduri opisanoj u Pravilu 5.6.2. Municija za kalibraciju, kad se meri sa svakim od odabranih pištolja, mora da dostigne faktor snage 125 (odstupanje +/-5%).
3. Kad su municija za kalibražu i pištolji testirani i odobreni od strane Range Mastera, oni ne podležu protestu od strane takmičara.
4. Range Master mora da obezbedi da se svaki poper kalibriše pre početka meča, kao i za vreme, kad god je to potrebno.
5. Za početnu kalibražu, svaki poper mora biti podešen da padne kad je podođen unutar kalibracione zone, koristeći jedan metak kalibracione municije, ispaljen iz odobrenog pištolja. Kalibracija se vrši sa najdalje pozicije iz koje ga je moguće oboriti.
6. Ako, za vreme stejdža, poper ne padne posle pogotka, takmičar ima tri opcije:
 - a) Poper se angažuje ponovo, sve dok ne padne. U tom slučaju, stejdž se boduje onako kao je pucan.
 - b) Poper je ostao da stoji, ali takmičar ne traži kalibraciju. U tom slučaju, stejdž se boduje onako kako je pucan, s tim da se taj poper boduje kao promašaj.
 - c) Poper je ostao da stoji i takmičar traži kalibraciju. U tom slučaju, poper i prostor oko popera na kom stoji, ne smeju biti dodirivani od bilo koga. Ukoliko RO prekrši ovo pravilo, dodeljuje se rišut stejdža. Ukoliko takmičar ili neko drugo lice prekrši ovo pravilo, taj poper se boduje kao promašaj, a ostatak stejdža onako kako je pucan.
 - d) Ako poper padne zbog nekog razloga (npr. vetar) pre kalibracije, dodeljuje se rišut.
7. Prilikom kalibracije, kako je opisano u tački 6c, RO se postavlja najbliže poziciji odakle je takmičar angažovao poper, uz poštovanje sledećih odredbi:
 - a) Ukoliko prvi pogodak, ispaljen od strane RO, pogodi kalibracionu zonu i poper padne, smatra se da je poper pravilno kalibrisan i biće bodovan kao promašaj.
 - b) Ukoliko prvi pogodak, ispaljen od strane RO, pogodi kalibracionu zonu i poper ne padne, smatra se da je poper nepravilno kalibrisan. Takmičaru će se dodeliti rišut, čim se obavi kalibracija tog popera.
 - c) Ukoliko prvi pogodak, ispaljen od strane RO, pogodi iznad ili ispod kalibracione zone, smatra se da je kalibrisanje neuspešno. Takmičaru će se dodeliti rišut, čim se obavi kalibracija tog popera.
 - d) Ukoliko prvi pogodak, ispaljen od strane RO, u potpunosti promaši poper, ispaljuje se sledeći metak sve dok se 7a, 7b ili 7c ne dogodi.
8. Metalne ploče se ne kalibrišu niti se mogu protestovati (Pravilo 4.3.1.6).

APENDIKS C2: IPSC poperi

<u>HANDGUN</u>		<u>RIFLE / SHOTGUN</u>
5 poena	<u>Scoring</u> <u>Minor / Major</u>	5 ili 10 poena (Rules 9.4.1.1 & 9.4.1.2)
Minus 10 poena	<u>Penalty</u> <u>Miss / No-Šut</u>	Minus 10 poena

Kalibracione zone za svaki od popera su osenčene.



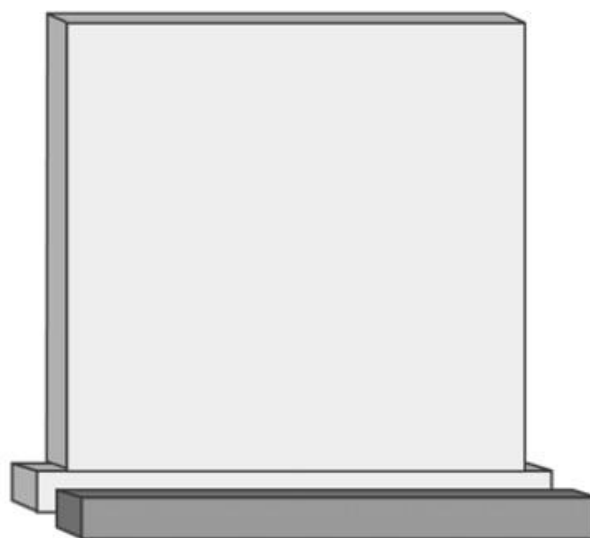
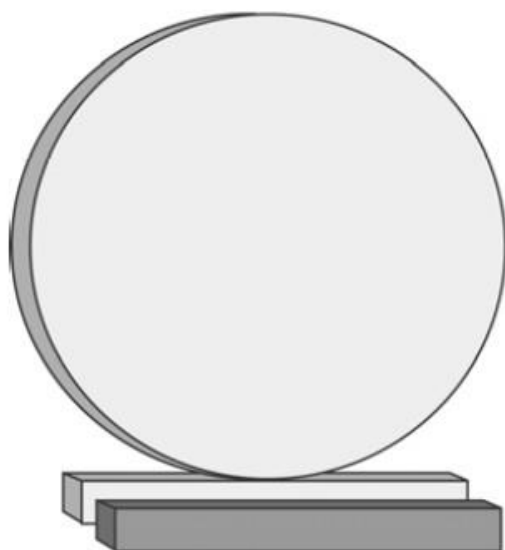
Tolerancija +/- 0.5 cm

Metalne i kaznene (no šuts) mete, koje se mogu slučajno okrenuti po strani prilikom pogotka, izričito su zabranjene. Njihovo korišćenje može imati za posledicu povlačenje IPSC sankcionisanja (videti Pravilo 4.3.1.1).

APENDIKS C3: IPSC Metalne ploče

HANDGUN			RIFLE / SHOTGUN	
5 points			5 or 10 points (Rules 9.4.1.1 & 9.4.1.2)	
Minus 10 points			Minus 10 points	
Round	Rectangular	Dimensions	Round	Rectangular
<u>20c m Ø</u>	<u>15x15cm</u>	<u>Minimum</u>	<u>15c m Ø</u>	<u>15x15cm</u>
<u>30c m Ø</u>	<u>30x30cm</u>	<u>Maximum</u>	<u>30c m Ø</u>	<u>45x30cm</u>

RIFLE		
<u>Target Distance</u>	<u>Test Firing (Rule 2.5.3)</u>	
<u>75 – 100m</u>	<u>15cm Ø</u>	<u>15x15cm</u>
<u>101 – 200m</u>	<u>20cm Ø</u>	<u>20x20cm</u>
<u>201 – 300m</u>	<u>30cm Ø</u>	<u>30x30cm</u>
<u>Distances and sizes must be clearly indicated</u>		



Konstrukcioni predlog

Metalne ploče koje se slučajno mogu okrenuti po strani prilikom pogotka, izričito su zabranjene. Njihovo korišćenje može imati za posledicu povlačenje IPSC sankcionisanja (videti Pravilo 4.3.1.1).

Za pištoljske mečeve, ploče bi trebalo postaviti na hard cover ili na metalna postolja najmanje 1m visoka.

n
 ::C
 !!!
 l@
 ::J
 e'
 !"
 <
 ::i
 2
 !!!
 ">
 o
 ::o
 ">
 m
 Q:
 a:
 o:
 ::J
 o
 ::S
 o
 u:l
 ,
 :

TestGun Serial number.

0, m
 ...
 en O
 11
 o
 3
 c
 iii
 a.
 CD
 <
 o
 u:l
 N
 >
 CD
 ill<
 !!
 I>
 r
 I>

DATE	SHOT VELOCITY (FPS)			Average	Power	%	Initials	
	1	2	3	Velocity	Factor	Change	CRO	RM
						N/A		

APENDIKS D1: Open divizija

1.	Min. faktor za Major	160
2.	Min. faktor za Minor	125
3.	Min. težina zrna	120 grejna za Major
4.	Min. kalibar zrna/dužina čaure	9mm (0.354")/19mm (0.748")
5.	Min. kalibar za Major	Ne
6.	Min. sila okidanja	Ne
7.	Maks. veličina pištolja	Ne
8.	Maks. dužina okvira za municiju	170mm (Apendix E1)
9.	Maks. količina municije	Ne
10.	Maks. udaljenje pištoljai pripadajuće opreme od tela	50 mm
11.	Primenljivo pravilo 5.2.10/Apendiks E2	Ne
12.	Optički ili elektronski nišani	Da
13.	Kompenzatori, portovi, prigušivači zvuka i bljeska	Da

Specijalni uslovi

14. Municija, čija težina zrna je ispod minimuma propisanog gore, a koja zadovoljava Major faktor, smatraće se nebezbednom i biće povučena (Pravilo 5.5.6). Ukoliko težina prvog izmerenog zrna po Pravilu 5.6.3.3 ne zadovolji minimalnu težinu zrna propisanu za Major faktor, primeniće se Pravilo 5.6.3.6, izmeriće se sledeće zrno i to će biti finalni i definitivni test težine zrna.

APENDIKS D2: Divizija Standard

1.	Min. faktor za Major	170
2.	Min. faktor za Minor	125
3.	Min. težina zrna	Ne
4.	Min. kalibar zrna/dužina čaure	9mm (0.354'')/19mm (0.748'')
5.	Min. kalibar zrna za Major	10mm (0.40'') pogledaj dole
6.	Min. sila okidanja	Ne
7.	Maks. veličina pištolja	Da, pogledaj dole
8.	Maks. dužina okvira	Da, pogledaj dole
9.	Maks. količina municije	Ne
10.	Maks. udaljenje pištoljai pripadajuće opreme od tela	50mm
11.	Primenljivo pravilo 5.2.10/Apendiks E2	Da
12.	Optički ili elektronski nišani	Ne
13.	Kompenzatori, portovi, prigušivači zvuka i bljeska	Ne, pogledati dole

Specijalni uslovi

15. Pištolj, spreman za akciju (Sekcija 8.1), ali prazan sa okvirom bez metaka ili zatvorenim cilindrom, mora da u potpunosti legne u kutiju sa dimenzijama 225mm x 150mm x 45mm (tolerancija +1mm, -0 mm). Takođe, svi okviri moraju da se probaju i uspešno prodju test.
16. Pištolj se stavlja u kutiju, cev paralelno sa dužom stranom kutije. Zadnji nišan može da bude malo pritisnut, ali svi ostali delovi (npr. padajući i/ili preklapajući nišani, poluge za repetiranje, oslonac za palac itd.) moraju biti potpuno uspravljeni. Takođe, teleskopski okviri, kao i okviri sa oprugom na donjem poklopcu ili jastuče su eksplisicno zabranjeni.
17. Otvori na cevima pištolja nisu dozvoljeni. Otvori na navlakama su dozvoljeni.
18. 357 SIG je odobren kalibar za Major faktor, pod uslovom da dostigne propisani minimum. Ovaj izuzetak je na snazi do 31.12.2014 godine.

APENDIKS D3: Divizija Klasik

1.	Min. faktor za Major	170
2.	Min. faktor za Minor	125
3.	Min. težina zrna	Ne
4.	Min. kalibar zrna/dužina čaure	9mm (0.354'')/19mm (0.748'')
5.	Min. kalibar zrna za Major	10mm (0.40'') pogledaj dole
6.	Min. sila okidanja (videti Apendiks E4)	Ne
7.	Maks. veličina pištolja	Da, pogledaj dole
8.	Maks. dužina okvira	Da, pogledaj dole
9.	Maks. količina municije	Da, pogledaj dole
10.	Maks. udaljenje pištoljai pripadajuće opreme od tela	50mm
11.	Primenljivo pravilo 5.2.10/Apendiks E2	Da
12.	Optički ili elektronski nišani	Ne
13.	Kompenzatori, portovi, prigušivači zvuka i bljeska	Ne

Specijalni uslovi

19. Pištolj, spreman za akciju (Sekcija 8.1), ali prazan sa okvirom bez metaka, mora da u potpunosti legne u kutiju sa dimenzijama 225mm x 150mm x 45mm (tolerancija +1mm, -0 mm). Takođe, svi okviri moraju da se probaju i uspešno prodju test
20. Pištolj se stavlja u kutiju, tako da je cev paralelna sa dužom stranom kutije. Zadnji nišan može da bude malo pritisnut.
21. Pištolji moraju da budu bazirani i da vidno liče na klasični 1911 model. To znači, jednoredni okvir, metalni ram iz jednog komada, a štitnik od prašine (bez šina za pribor), koji ima maksimalnu dužinu od 75mm, mereno od prednje ivice štitnika, do zadnje ivice zaustavljača navlake. Otvor za okvir ne sme da bude širi od 35mm. Usaglašenost sa ovim, proverava se pomoću prereza širine 35mm i najmanje 5mm dubokog, urezanog na spoljnu stranu kutije, ili pomoću lenjira ili pomičnog merila (šubler), po odobrenju RM.
22. Nisu dozvoljene modifikacije, kao olakšavanje navlake, oslonac za palac slabije ruke i poluga za repetiranje.
23. Dozvoljene su kozmetičke modifikacije (npr. ručno rađeni ulošci za rukohvat, rezbarenje ili slična obrada, čekiranje ili zarezivanje itd), zamena originalne kočnice sa dvostranom, kao i nišani (koji mogu biti integralni deo navlake).
24. Okviri kojima takmičar ima pristup za vreme stejdža, ne smeju imati više od 8 metaka (za Major faktor), ili 10 (za Minor), na znak za start.
25. Kalibar 357SIG je takođe odobren, pod uslovom da postigne minimalni faktor snage. Ova koncesija ističe 31.12.2014.
26. Ova divizija je u režimu procenjivanja i, ukoliko se ne produži, koncesija ističe 31.12.2014.

APENDIKS D4: Divizija Produkcija

1.	Min. faktor za Major	Nije primenljivo
2.	Min. faktor za Minor	125
3.	Min. težina zrna	Ne
4.	Min. kalibar zrna/dužina čaure	9mm (0.354")/19mm (0.748")
5.	Min. kalibar zrna za Major	Nije primenljivo
6.	Min. sila okidanja	2.27 kg (5 lbs) za prvo okidanje
7.	Maks. veličina pištolja	Maks. dužina cevi 127mm
8.	Maks. dužina okvira	Ne
9.	Maks. količina municije	Da, pogledaj tačku 16.2 dole
10.	Maks. udaljenje pištolja, i pripadajuće opreme od tela	50mm
11.	Primenljivo pravilo 5.2.1.0/Apendiks E2	Da
12.	Optički ili elektronski nišani	Ne
13.	Kompenzatori, otvori, prigušivači zvuka i bljeska	Ne

Specijalni uslovi

27. Samo pištolji objavljeni na listi na IPSC veb sajtu mogu se koristiti u diviziji Produkcija. Pištolji za koje IPSC smatra da su isključivo jednostruke akcije (single action only), u potpunosti su zabranjeni.
28. Pištolji sa spoljnim udaračima moraju biti dekokirani (pogledati Pravilo 8.1.2.5). Prvo okidanje mora da bude dvostruke akcije. Takmičari koji na signal za start i pre ispaljivanja prvog metka, nategnu udarač, sa metkom u cevi, dobiće jednu proceduralnu kaznu. Napomena: Ova kazna neće biti dodeljena u slučaju da se startuje sa praznom komorom. U tom slučaju je dozvoljeno da se prvi metak ispali jednostrukom akcijom.
29. Originalni delovi i komponente, ponuđeni od proizvođača kao standardna oprema ili kao opcionalna, za određeni model pištolja sa odobrene IPSC liste, su dozvoljeni, pod sledećim uslovima:
 - 16.1 Modifikacije na njima, osim manjih detalja, (npr. uklanjanja tragova alata i/ili neophodnih podešavanja u cilju montiranja originalnih delova ili komponenti), su zabranjene. Ostale zabranjene modifikacije uključuju intervencije za brže prepunjavanje, poput proširivanja otvora za umetanje okvira ili dodavanje levka, promene originalnih boja i/ili finiša pištolja, dodavanje traka, ili bilo čega drugog.
 - 16.2 Okviri koji su na raspolaganju takmičaru za vreme trajanja stejdža, , ne smeju da imaju više od 15 metaka na start signal. Identifikacione oznake ili nalepnice, unutrašnji ograničivači kapaciteta, zaštitni jastučići na dancetu okvira, rupe za proveravanje na okvirima, koje dodaju ili oduzimaju zanemarljivu težinu, dozvoljene su.
 - 16.3 Dozvoljene su intervencije na nišanima, podešavanja i upotreba crne boje. Dozvoljena je upotreba fiber optike ili sličnih dodataka.
30. Neoriginalni delovi, komponente i opreme, su zabranjeni, osim u slučaju:
 - 16.4 Neoriginalni okviri su dozvoljeni pod uslovom da zadovoljavaju tačku 16.2 gore.
 - 16.5 Neoriginalni otvoreni nišani (pogledaj Pravilo 5.1.3.1) su dozvoljeni, pod uslovom da intervencije na pištolju nisu potrebne.
 - 16.6 Neoriginalni paneli na rukohvatu, koji se po dimenzijama i konturi ne razlikuju od originalnih ili opcionalnih, kao i dodavanje trake na rukohvat (pogledaj Appendix E3), su dozvoljeni. Gumene navlake nisu dozvoljene.

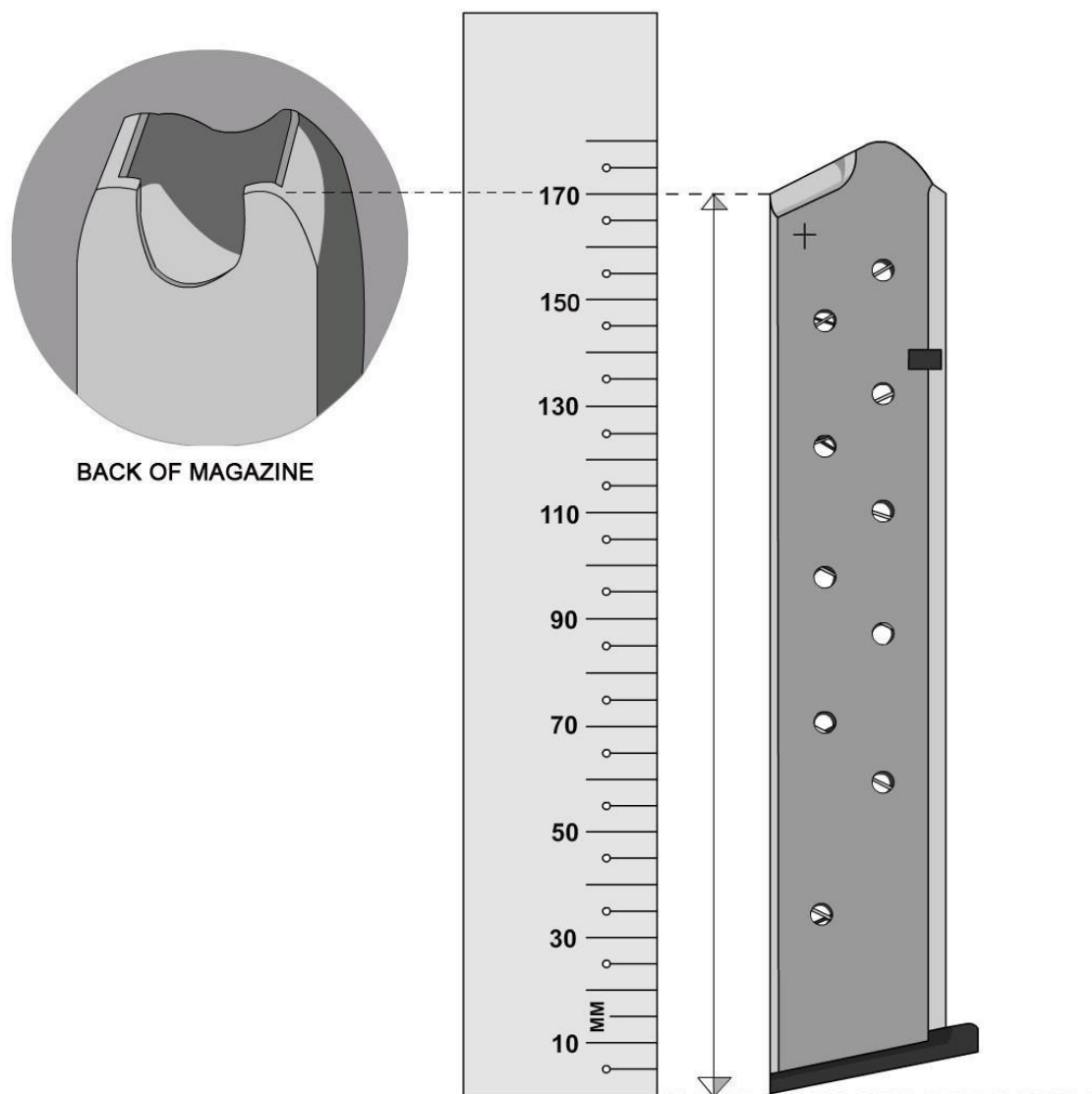
APENDIKS D5: Divizija Revolver

1.	Min. faktor za Major	170
2.	Min. faktor za Minor	125
3.	Min. težina zrna	Ne
4.	Min. kalibar zrna/dužina čaure	9mm (0.354")/19mm (0.748")
5.	Min. kalibar zrna za Major	Ne
6.	Min. sila okidanja	Ne
7.	Maks. veličina pištolja	Ne
8.	Maks. dužina okvira	Nije primenljivo
9.	Maks. količina municije	Ne, pogledaj dole
10.	Maks. udaljenje pištolja, i pripadajuće opreme od tela	50mm
11.	Primenljivo pravilo 5.2.10/Apendiks E2	Ne
12.	Optički ili elektronski nišani	Ne
13.	Kompenzatori, otvori, prigušivači zvuka i bljeska	Ne

Specijalni uslovi

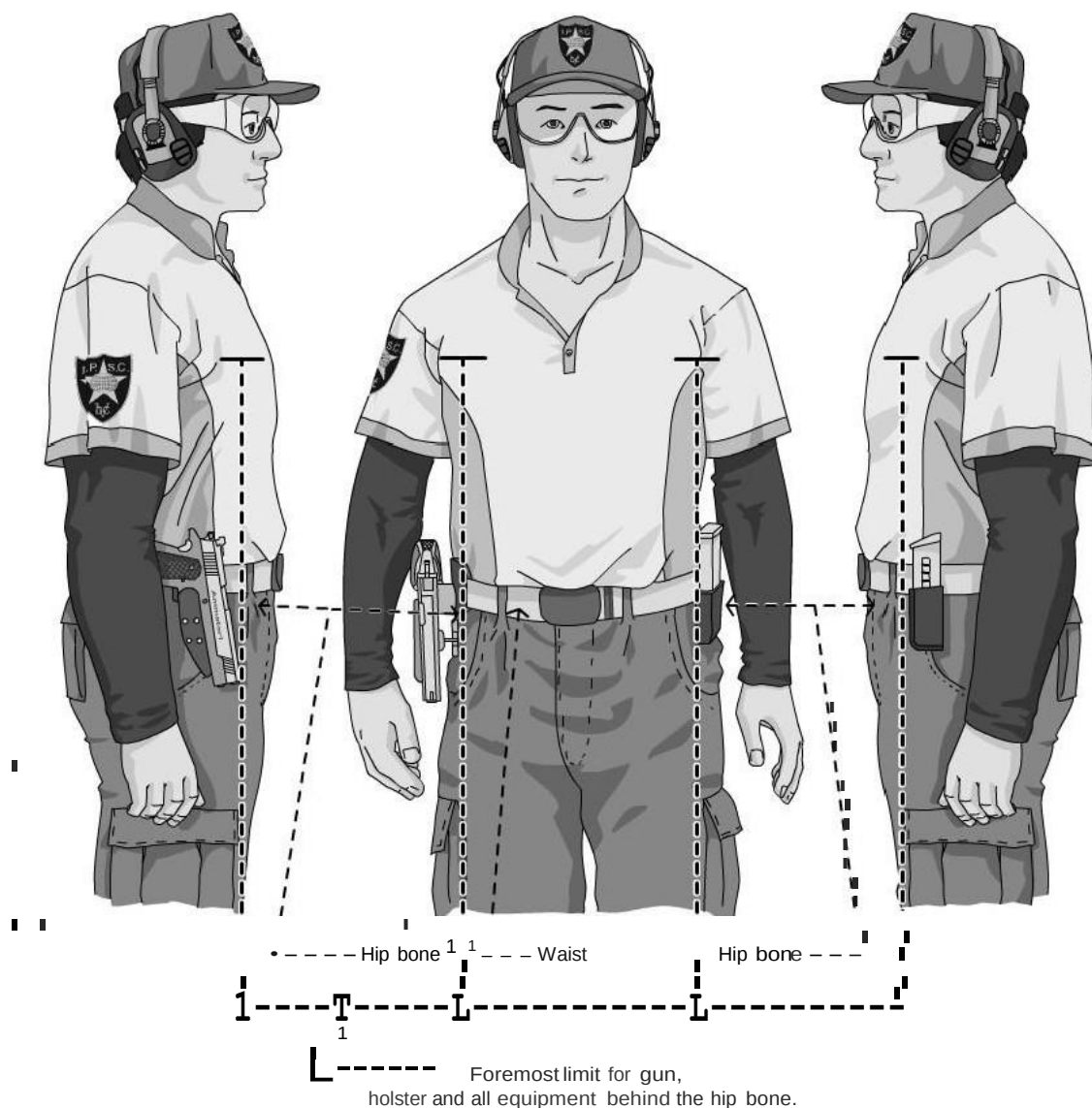
14. Nema limita na kapacitet cilindra. Maksimum 6 metaka se može ispaliti pre prepunjavanja. Prekršaj će biti kažnjen proceduralnom kaznom za svaki metak opaljen preko 6.
15. Bilo koji kompletan revolver (ili revolver sastavljen od komponenti), proizveden od proizvođača i dostupan na tržištu svima, (osim prototipova), dozvoljen je za upotrebu.
16. Modifikacije, kao dodavanje tegova ili ostalih uređaja za kontrolu ili reduciranje odskoka, su zabranjeni.
17. Dozvoljene modifikacije su ograničene na:
 - 17.1 Zamena ili modifikacija nišana, udarača ili brave cilindra;
 - 17.2 Zamena cevi, pod uslovom da su dužina cevi, težina i profil, isti kao original;
 - 17.3 Kozmetičke prepravke (hromiranje, čekiranje, kastom rukohvati i sl);
 - 17.4 Obrada ivica i modifikacije na cilindru da prihvati "moon clips".
 - 17.5 Zamena federa, graničnika okidača i ostale modifikacije za poboljšanje rada okidača.
18. Samopuneći revolveri (self-loading), nisu dozvoljeni.

APENDIKS E1: Procedura merenja okvira



Okvir se postavlja vertikalno na ravnu površinu, a onda se meri od ravne površine do zadnjeg dela otvora za punjenje, kao na slici. Samo pravi, čvrsti okviri su dozvoljeni (fleksibilni, burence, J, L, T i slično oblikovani, nisu dozvoljeni).

APENDIKS E2: Dijagram pozicioniranja opreme



APENDIKS E3: Divizija produkcija – Granice postavljanja traka na rukohvat

Maksimalna spoljašna površina na koju se može zalepiti traka u jednom sloju (osim minimalnih preklapanja do 2cm), prikazana je na dijagramu dole:



Traka se može zalepiti samo unutar isprekidanih linija na dijagramu, uključujući prednjicu i zadnjicu rukohvata. Onesposobljavanje trakom kočnice rukohvata nije dozvoljeno. Takođe, traka se ne sme postavljati na bilo koji deo navlake, okidač, štitnik okidača, okvira, neke poluge ili dugmeta.

APENDIKS E4: Testiranje sile okidanja

Kad je primenljivo ograničenje sile okidanja u diviziji, pištolji će biti testirani na sledeći način:

1. Prazan pištolj će biti pripremljen kao kad je spreman za paljbu, u akciji dvostrukog dejstva;
2. Teg za merenje, odnosno vaga, postavlja se što je moguće bliže centru okidača
3. Okidač pištolja mora da:
 - a) Podigne i zadrži teg od 2.27 kg (5 lbs), kad je cev pištolja uperena vertikalno uvis, a pištolj nežno podignut, ili
 - b) Izmeri na vagi ne manje od 2.27 kg (5 lbs), koristeći proceduru koju odredi Range Master;
4. Jedan od ovih testova će se obaviti najviše tri puta;
5. Ukoliko udarač ili strajker ne udari na bilo kojem od tri testa opisanih u 3 a, ili vaga ne zabeleži manje od 2.27 kg (5 lbs), kako je opisano u 3 b, pištolj je prošao test.
6. Ukoliko udarač ili strajker udari na sva tri testa opisanih u 3 a, ili vaga zabeleži manje od 2.27 kg (5 lbs), kako je opisano u 3 b, pištolj nije prošao test.

APENDIKS F1: Ručni signali za bodovanje

		
<u>Alpha</u>	<u>Charlie</u>	<u>Delta</u>

		
<u>Miss</u>	<u>No-Šut</u>	<u>Re-Score</u>

Kada se boduju 2 pogotka po meti, onda se obe ruke upotrebljavaju.