

**INTERNATIONAL
PRACTICAL SHOOTING
CONFEDERATION**

HANDGUN COMPETITION RULES

JANUARY 2009, 2nd EDITION

Prevod sa engleskog: Zlatko Reder

VAŽNA NAPOMENA:

Samo originalna, engleska verzija Pravilnika, smatra se zvaničnom

International Practical Shooting Confederation
PO Box 972, Oakville, Ontario,
Canada L6J 9Z9

Tel: +1 905 849 6960 Fax: +1 905 842 4323
Email: rules@ipsc.org Web: www.ipsc.org

SADRŽAJ

ODELJAK 1: Dizajniranje stejdža	1
1.1 Osnovni principi	1
1.2 Tipovi stejdževa	2
1.3 IPSC sankcionisanje	2
ODELJAK 2: Konstrukcija stejdža i modifikacije	3
2.1 Osnovne odredbe	3
2.2 Kriterijumi za izgradnju stejdža	4
2.3 Modifikacije stejdža	5
2.4 Bezbedne zone	6
2.5 Prostor za prodaju	6
2.6 Mesto za pražnjenje/punjenje oružja	7
ODELJAK 3: Informacije o stejdžu	8
3.1 Osnovne odredbe	8
3.2 Pisani stejdž briefing	8
3.3 Lokalna, regionalna i nacionalna pravila	8
ODELJAK 4: Oprema rejndža	9
4.1 Mete – Osnovni principi	9
4.2 Odobrene IPSC papirne mete	9
4.3 Odobrene IPSC metalne mete	10
4.4 Lomljive i sintetičke mete	10
4.5 Preuređivanje opreme na rejndžu ili površine terena	11
4.6 Kvar opreme i ostalo	11
ODELJAK 5: Oprema takmičara	12
5.1 Oružje	12
5.2 Futrole i ostala oprema takmičara	13
5.3 Podesna odeća	14
5.4 Zaštita za oči i uši	14
5.5 Munucija i pripadajuća oprema	14
5.6 Hronograf i faktor snage	15
5.7 Neispravnost – oprema takmičara	16
5.8 Oficijelna municija	17
ODELJAK 6: Struktura meča	19
6.1 Osnovni principi	19
6.2 Divizije meča	19
6.3 Kategorije u meču	20
6.4 Regionalni timovi	20

IPSC Hangun Rules, Januar 2009, 2. izdanje i

6.5	Status takmičara i akreditivi	21
6.6	Raspoređivanje takmičara i skvading	22
6.7	Intrenacionalni klasifikacioni sistem (ICS)	22
ODELJAK 7: Upravljanje mečom		23
7.2	Disciplina zvaničnika na meču	23
7.3	Postavljanje zvaničnika.....	23
ODELJAK 8: Stejdž		25
8.1	Stanje spremnosti oružja	25
8.2	Stanje spremnosti takmičara	26
8.3	Komande na rejdžu.....	26
8.4	Punjenje, prepunjavanje ili pražnjenje za vreme stejdža	27
8.5	Kretanje	27
8.6	Pomoć ili ometanje	28
8.7	„Provera nišana“ (Sight Pictures) i upoznavanje rejdža.....	28
ODELJAK 9: Bodovanje		29
9.1	Osnovne odredbe	29
9.2	Metode bodovanja	30
9.3	Nerešeni rezultati.....	31
9.4	Bodovanje i vrednosti kaznenih bodova	31
9.5	Način bodovanja	32
9.6	Verifikacija rezultata i protest.....	32
9.7	Bodovne listice – Score sheets.....	33
9.8	Odgovornost za bodovanje.....	34
9.9	Bodovanje pokretnih meta	34
9.10	Oficijelno vreme	34
9.11	Program za rezultate	34
ODELJAK 10: Kazne (Penali).....		36
10.1	Proceduralne greške – osnovne odredbe	36
10.2	Proceduralne greške – Primeri	36
10.3	Diskvalifikacija sa meča – Osnovne odredbe	37
10.4	Diskvalifikacija sa meča – Slučajno opaljivanje	37
10.5	Diskvalifikacija sa meča – nebezbedno rukovanje oružjem.....	38
10.6	Diskvalifikacija sa meča – nesportsko ponašanje.....	39
10.7	Diskvalifikacija sa meča – zabranjene supstance.....	40
ODELJAK 11: Arbitraža i tumačenje Pravilnika		41
11.1	Osnovne odredbe	41
11.2	Sastav Komiteta.....	41
11.3	Vremenski limit i redosled.....	42
11.4	Novčane naknade.....	42

11.5	Procedura	42
11.6	Odluka i posledice	43
11.7	Protest trećeg lica	43
11.8	Tumačenje Pravilnika	43
ODELJAK 12: Razne stvari		45
12.1	Apendiksi	45
12.2	Jezik	45
12.3	Nepriznavanje odgovornosti	45
12.4	Pol	45
12.5	Rečnik	45
12.6	Mere	45
APPENDIX A1	IPSC Match Levels	46
APPENDIX A2	IPSC Prepoznavanje	47
APPENDIX B1	Izgled meta	48
APPENDIX B2	IPSC Meta	49
APPENDIX B3	IPSC Mini meta	50
APPENDIX C1	Kalibracija IPSC popera	51
APPENDIX C2	Kalibracione zone IPSC popera	52
APPENDIX C3	IPSC Metalne ploče	53
APPENDIX D1	Open divizija	54
APPENDIX D2	Divizija Standard	55
APPENDIX D3	Divizija Modified	56
APPENDIX D4	Divizija Produkcija (važi od 1.1.2010.)	57
APPENDIX D5	Divizija Revolver Standard	59
APPENDIX F1	Procedura merenja okvira	60
APPENDIX F2	Testiranje sile okidanja	61
APPENDIX F3	Dijagram pozicioniranja opreme	62
APPENDIX F4	Divizija produkcija – Granice postavljanja traka na rukohvat	63

ODELJAK 1: Dizajniranje stejdža

Sledeći osnovni kriterijumi, odgovornosti i ograničenja predstavljaju uputsvo stejdž dizajnerima, kao arhitektama sporta Praktičnog streljaštva.

1.1 Osnovni principi

1.1.1 Bezbednost

Svi IPSC mečevi moraju biti konstruisani i vođeni na bezbedan način.

1.1.2 Kvalitet

Vrednost IPSC meča se određuje na osnovu dobro osmišljenog izazova predstavljenog kroz konstrukciju stejdža. Stejdž mora biti konstruisan na način da proverí IPSC streljačke sposobnosti takmičara, a ne njihove fizičke mogućnosti.

1.1.3 Balance

Preciznost, Snaga i Brzina su podjednaki elementi IPSC streljaštva, iskazani na latinskom "Diligentia, Vis, Celeritas" ("DVC"). Dobro izbalansiran stejdž u velikoj meri zavisi od izazova koji predstavlja, međutim, svi stejdževi moraju biti konstruisani i IPSC meč vođen na način da oćeni sva tri navedena elementa podjednako.

1.1.4 Raznovrsnost

Izazovi IPSC streljaštva su raznoliki. Iako nije neophodno da se za svaki meč konstruišu novi stejdževi, nijedan stejdž se ne može ponavljati u tolikoj meri da se prihvati kao merna jedinica za IPSC umešnost.

1.1.5 Slobodni stil

IPSC takmičenja su slobodnog stila. Takmičarima mora biti dozvoljeno da rešavaju izazove u slobodnom stilu i da pucaju u mete po principu "kad su vidljive". Posle startnog signala, stejdževi ne mogu diktirati obavezno prepunjavanje oružja niti određivati poziciju, položaj ili stav – izuzev u slučajevima navedenim niže u tekstu. Međutim, mogu se stvoriti uslovi, prepreke ili neka fizička ograničenja da primoraju takmičara da zauzme određenu poziciju, položaj ili stav.

1.1.5.1 Level I i Level II mečevi ne moraju se striktno pridržavati slobodnog stila ili ograničenja broja metaka (vidi Sekciju 1.2).

1.1.5.2 Standardne vežbe i klasifikacije mogu propisati obavezno prepunjavanje oružja i mogu diktirati položaj, mesto ili stav, međutim, obavezno prepunjavanje se ne može primeniti u ostalim dugim stejdževima.

1.1.5.3 Standardne vežbe i kvalifikacije mogu propisati upotrebu samo jaće ili slabije ruke bez potpore. Upotreba određene ruke se propisuje samo za jedan niz ili za ceo stejdž.

1.1.6 Teškoća

IPSC mečevi predstavljaju razne nivoe teškoća za rešavanje izazova. Predstavljeni izazov ili vremensko ograničenje, ne mogu biti razlozi za protest kao sprečavajući faktori za rešavanje izazova. Ovo se ne odnosi na fizičku konstrukciju stejdža, koja treba da omogući svim takmičarima, bez obzira na svoju visinu i težinu, da završe stejdž.

1.1.7 Izazov

IPSC mečevi prepoznaju težinu rukovanja oružjem pune snage te je stoga propisana upotreba najmanjeg dozvoljenog kalibra kao i minimalne snage municije koju takmičari mogu koristiti.

1.2 Tipovi stejdževa

IPSC mečevi se mogu sastojati od sledećih tipova stejdževa:

1.2.1 Osnovni stejdževi su:

- 1.2.1.1 "Kratki stejdževi" ne mogu imati više od 9 metaka i ne više od 2 položaja za pucanje.
- 1.2.1.2 "Srednji stejdževi" ne mogu imati više od 16 metaka i ne više od 3 položaja za pucanje. Konstrukcija stejdža mora da bude takva da se sa bilo kojeg mesta ili pogleda ne vidi i ne može ispaliti više od 9 bodovnih metaka, niti da omogući takmičaru da puca na sve mete sa samo jedne pozicije ili pogleda.
- 1.2.1.3 "Dugi stejdževi" ne mogu imati više od 32 metka. Konstrukcija stejdža mora da bude takva da se sa bilo kojeg položaja ili pogleda ne vidi i ne može ispaliti više od 9 bodovnih metaka niti da omogući takmičaru da puca na sve mete sa samo jedne pozicije ili pogleda.
- 1.2.1.4 Preporučeni balans za IPSC meč je odnos od tri kratka, prema dva srednja i jednog dugog stejdža. Kad god je to moguće, treba omogućiti da nijedan stejdž ne predstavlja više od 15% od svih bodova koji se na meču mogu osvojiti.

1.2.2 Specijalni stejdževi

- 1.2.2.1 "Standardne vežbe" ne smeju imati više od 24 metka za završetak. Delovi standardne vežbe ne smeju zahtevati više od 6 metaka (12 ako je predviđena obavezna prepuna oružja).
- 1.2.2.2 Nije primenljivo
- 1.2.2.3 "Klasifikacioni stejdževi" – Stejdževi publikovani od strane Regionalnog direktorata i/ili IPSC, koji su na raspolaganju takmičarima koji traže regionalno ili međunarodno klasifikovanje. Klasifikacioni stejdževi se moraju postaviti striktno prema ovim Pravilima kao i uputstvima i dijagramima koji su sastavni deo njih. Da bi rezultati bili priznati, moraju se dostaviti publikacionom telu u zahtevanom formatu (sa novčanim naknadama, ako postoje).

1.2.3 Dodatni stejdževi

- 1.2.3.1 "Shoot-Off" ne sme zahtevati više od 9 metaka u nizu i mora da zahteva barem jedno obavezno prepunjavanje.

1.3 IPSC sankcionisanje

1.3.1 Organizator meča koji želi da dobije IPSC sankcionisanje, mora da zadovolji osnovne zahteve za konstrukciju stejdževa, kao i sve odredbe IPSC Pravilnika i regulativa koje se odnose na sport. Stejdževi koji ne zadovoljavaju navedene zahteve ne mogu da dobiju IPSC sankcionisanje i ne smeju se publikovati i najavljivati kao IPSC sankcionisan meč.

1.3.2 Predsednik IPSC, njegov opunomoćenik ili zvaničnik Konfederacije (u tom sledu), mogu povući IPSC sankcionisanje meča. Ta akcija se može primeniti bilo kada i bilo gde, kad, po njegovom mišljenju, meč ne zadovoljava svrhu ili principe stejdževa ili nije u skladu sa bilo kojim IPSC Pravilom ili se može desiti da dovede IPSC sport na loš ugled.

1.3.3 Zahtevi i preporuke za IPSC meč su specifikovani u apendiksu A1.

ODELJAK 2: Konstrukcija stejdža i modifikacije

Sledeće osnovne odredbe za konstrukciju, daju listu kriterijima, odgovornosti i ograničenja primenljivih za stejdževe za IPSC mečeve. Planeri stejdževa, domaćini takmičenja i zvanična lica rukovode se ovim odredbama.

2.1 Osnovne odredbe

2.1.1 Fizička izgradnja stejdža

Prilikom planiranja i izgradnje kao i postavljenih zahteva za sve stejdževe, mora se voditi računa o bezbednosti. To je odgovornost organizatora meča i podleže odobrenju glavnog sudije (Range Master – u daljem tekstu **RM**). Razumne mere se moraju primeniti u cilju sprečavanja povreda takmičara, zvaničnih lica i gledalaca za vreme trajanja meča. Planiranjem stejdža se mora predupređiti svako nenamerno ugrožavanje bezbednosti, kad god je to moguće. Zvanična lica koja nadgledaju akcije takmičara, moraju imati adekvatan prilaz i prostor za kretanje na stejdžu.

2.1.2 Bezbedni uglovi vatre

Konstrukcije stejdževa moraju uvek biti takve da obezbeđuju bezbedne uglove pucanja. Mete i ramovi moraju biti napravljeni i postavljeni na način da se spreči pojava rikošeta. Tamo gde je to moguće, dimenzije i pogodnosti zadnjeg i bočnih zidova, određuju se kao deo konstrukcije stejdža. Ukoliko drugačije nije propisano, smatra se bezbednim, ugao od maksimalno 90 stepeni u svim pravcima, meren od prednje strane takmičara koji je okrenut direktno prema zadnjem zidu rejndža. Narušavanje ove odredbe se sankcioniše Pravilom 10.5.2.

- 2.1.2.1 Na osnovu direktive i odobrenja Regionalnog Direktora (u daljem tekstu **RD**), bezbednosni uglovi se mogu povećati odnosno smanjiti i mogu se primeniti na samo jedan stejdž, na sve stejdževe u meču ili na kompletan rejndž. Detalji ovih izmenjenih uglova moraju biti objavljeni pre meča i moraju biti uključeni u stejdž briefing u pisanom obliku. Narušavanje ove odredbe se sankcioniše Pravilom 10.5.2.

2.1.3 Minimalne razdaljine

Kad se metalne mete ili neprobojne pregrade koriste u konstrukciji stejdža, mora se voditi računa da takmičari i zvanična lica ne mogu da priđu bliže od 7 metara za vreme pucanja na njih. Kad god je to moguće, treba postaviti fizičke prepreke da se spreči narušavanje minimalnih daljina. Ukoliko se za ograničenje kretanja koriste prestupne linije, onda one moraju biti najmanje 8 metara od metala, tako da, ako, takmičar slučajno prestupi, još uvek bude 7 metara ili više od metala (pogledaj Pravilo 10.4.7). Ograničenja iz ove odredbe se odnose i na ostalu metalnu opremu ili metalne sprave koje se koriste za stejdž.

2.1.4 Nameštanje meta

Kad je stejdž konstruisan tako da su mete postavljene i na drugim mestima osim u dnu rejndža, organizator i zvanična lica na meču, moraju da zaštite i ograniče prostor u koji takmičari, zvanična lica i gledaoci imaju pristup. Svakom takmičaru mora biti omogućeno da rešava problem stejdža na svoj način i ne sme biti dovođen u situaciju da na bilo koji način naruši bezbednost. Mete moraju biti postavljene tako da takmičar nije primoran da naruši bezbednost kad se puca po principu "kad su vidljive".

2.1.5 Površina terena

Da bi se obezbedilo bezbedno kretanje takmičara i zvaničnih lica, kad je to moguće, teren rejndža treba pripremiti pre meča i očuvati površinu u razumnom stanju za vreme meča. Vremenski uslovi se takođe uzimaju u razmatranje jer mogu uticati na akcije takmičara. Zvanična lica meča, mogu da dodaju šljunak, pesak ili drugi materijal na oštećeni rejndž u bilo kom trenutku. Na ovakvu vrstu održavanja stejdža se ne može protestovati ili ulagati žalba.

2.1.6 Prepreke

Prirodne ili veštačke prepreke moraju da omoguće svim takmičarima mogućnost da završe stejdž bez obzira na njihovu visinu i konstituciju. Takođe, treba da budu izgrađene tako da pruže bezbednost svim takmičarima, zvaničnim licima i gledaocima.

2.1.7 Zajedničke vatrene linije

Stejdževi na kojima veći broj takmičara istovremeno puca sa iste vatrene linije (npr. Standardne vežbe, Shoot-off), moraju da omoguće najmanje rastojanje od 1.5 metara između takmičara.

2.1.8 Postavljanje meta

Metse se moraju postaviti tako da se spreči pucanje kroz jednu metu u drugu.

- 2.1.8.1 Položaj mete treba da bude jasno obeležen na svom postolju odnosno letvama, tako da prilikom izmene, nova meta zauzme isto mesto, a postolje treba da bude ankerisano da bi se omogućila doslednost tokom celog meča. Takođe, vrsta mete mora biti naznačena i identifikovana za svako postolje da ne bi došlo do zamene bodovnih meta sa no-shoot ili slično, posle početka meča.
- 2.1.8.2 Kad se papirne i metalne mete nalaze jedna blizu druge, treba voditi računa da se rasprskavanje od metala smanji na minimum.
- 2.1.8.3 Kada se IPSC poperi koriste, treba voditi računa da se teren uredi tako da omogući konzistentnu operaciju tokom celog meča.
- 2.1.8.4 Statične mete (one koje se ne aktiviraju), ne mogu se postavljati pod uglom koji je veći od 90 stepeni od vertikalne.

2.1.9 Bedemi

Svi bedemi su "zabranjene zone" za sve prisutne za sve vreme trajanja takmičenja osim kad sudija (Range Officer – u daljem tekstu **RO**) to odobri. (Pogledati Pravilo 10.6.1).

2.2 Kriterijumi za izgradnju stejdža

Za vreme konstrukcije stejdža, razne fizičke barijere se mogu koristiti da ograniče kretanje takmičara i da povećaju takmičarski izazov kao:

2.2.1 Prestupne linije

Kretanje takmičara se prvenstveno ograničava fizičkim barijerama, međutim, mogu se koristiti i prestupne linije kako sledi:

- 2.2.1.1 Da spreči nebezbedno i/ili nerealistično napadanje ili povlačenje od meta;
- 2.2.1.2 Da simulira fizičke barijere ili zaštitni zid;
- 2.2.1.3 Da definiše granice prostora iz kog se puca ili njegov deo;
- 2.2.1.4 Prestupne linije bi trebalo da budu napravljene od drveta ili nekog pogodnog materijala, moraju da se izdignu najmanje 2 cm iznad zemlje, najmanje 1m dugačke i postavljene tako da pokrivaju kompletan prostor za koji se pretpostavlja da će takmičari koristiti. Prestupne linije moraju biti fiksirane za zemlju da bi se obezbedila doslednost tokom celog meča.

2.2.2 Prepreke ili prepone

Stejdževi mogu koristiti barijere ili veće prepreke odnosno prepone koje bi takmičari savladavali. Ovakve prepreke ne smeju da budu više od 2 metra. Prepreke više od 1 metar moraju da imaju stepenice, merdevine ili slično i moraju biti takve da obezbede bezbednost takmičara na sledeći način:

- 2.2.2.1 Prepreke moraju biti cvsto ankerisane i poduprte da bi omogućile čvrst oslonac kada se koriste. Kad kod je moguće, oštre ivice i grube površine se moraju ukloniti da bi se smanjila mogućnost povrede takmičara i/ili zvaničnih lica.
- 2.2.2.2 Silazeća strana prepreke mora biti bez zapreka ili mogućih opasnosti.
- 2.2.2.3 Takmičaru se mora omogućiti kraći vremenski period da testira svaku takvu prepreku pre početka stejdža.
- 2.2.2.4 Od takmičara se ne može zahtevati da odlaže svoje oružje u futrolu pre silaženja sa prepreke.

2.2.3 Barijere

Moraju biti konstruisane na sledeći način:

- 2.2.3.1 Moraju biti dovoljno visoke i jake da posluže namenjenoj svrsi.
- 2.2.3.2 Treba da uključe linije greške - fault lines koje se projektuju unazad po zemlji i sa strane.

2.2.4 Tuneli

Tunel kroz koji takmičar treba da uđe ili prođe, mora da bude konstruisan od odgovarajućeg materijala do neke dužine. Otvori sa strane moraju da postoje da bi RO mogao da nadgleda bezbednu akciju takmičara. Ulazne ivice tunela moraju da budu obrađene tako da smanje mogućnost povrede takmičara i zvaničnih lica. Konstruktori stejdža moraju da jasno prikažu ulaz i izlaz iz tunela kao i parametre angažovanja meta iz unutrašnjosti tunela (npr. Linija greške - fault lines).

2.2.5 "Cooper" tunel

Kuperov tunel je napravljen od učvrćenih vertikalnih motki na kojima se nalazi nepričvršćen materijal (drvene letve i sl.), koji se slučajno može srušiti u dodiru sa takmičarem (pogledaj Pravilo 10.2.5). Ovi tuneli se mogu praviti na bilo kojoj visini, ali materijal na vrhu ne sme biti težak, tako da, ako se sruši, ne izazove povredu takmičara,.

2.2.6 Rekviziti za stejdž

Svrha rekvizita je da pomognu takmičaru kad angažuje mete i moraju da budu konstruisane na bezbedan način da ne bi izazvale povrede takmičara i zvaničnih lica. Rekviziti moraju omogućiti RO da ima stalnu kontrolu nad akcijom takmičara i moraju biti dovoljno jaki da izdrže sve takmičare u meču.

2.3 Modifikacije stejdža

- 2.3.1 Zvanična lica, uz saglasnost RM, mogu da iz bilo kog razloga modifikuju fizičku konstrukciju stejdža ili proceduru koja je predviđena. Svaka fizička promena ili dodatak na publikovani stejdž, moraju biti kompletirani pre početka takmičenja na tom stejdžu.
- 2.3.2 Svi takmičari moraju biti upoznati sa svim izmenama što je pre moguće, a najkasnije za vreme brifinga od strane RO zaduženog za taj stejdž.
- 2.3.3 Ukoliko RM odobri neku izmenu kad je meč već počeo, onda on mora da uradi jednu od sledećih stvari:
 - 2.3.3.1 Dozvoli nastavak stejdža sa modifikacijom koja će se odnositi samo na one takmičare koji još nisu završili stejdž. Ako je radnja nekog takmičara prouzrokovala izmenu stejdža, taj takmičar će morati da ponovo ispuca stejdž; ili

- 2.3.3.2 Ako je moguće, svi takmičari će biti pozvani da ponovo ispucaju taj modifikovani stejdž, sa poništenim prethodnim rezultatima tog stejdža.
- 2.3.3.3 Takmičar koji odbije da ponovi modifikovani stejdž, pod ovom ili nekom drugom sekcijom Pravilnika, kada mu to RO naredi da to uradi, dobiće 0 bodova za taj stejdž, bez obzira na prethodne pokušaje.

2.3.4 Ako RM (u dogovoru sa MD) zaključi da fizička ili proceduralna modifikacija utiče na gubitak takmičarske pravednosti i da je nemoguće da svi ponovo ispucaju stejdž, ili, ako se stejdž proglasi nepodesnim ili neizvodljivim iz bilo kog razloga, taj stejdž kao i svi rezultati svih takmičara koji su ga odradili, mora biti izbrisan iz kalkulacije meča.

2.3.5 Za vreme nepogodnog vremena (kiša i sl.) RM može narediti da se sve papirne mete pokriju sa prozirnom folijom ili natkriju. Ova naredba nije podložna protestu ili žalbi takmičara (pogledaj Pravilo 6.6.1). Zaštitni materijal se mora postaviti u isto vreme na svim metama koje su pod uticajem meteorološke nepogode i zadržati, sve dok RM ne odobri uklanjanje.

2.3.6 Ukoliko RM (u dogovoru sa MD) smatra da klimatski ili neki drugi uslovi mogu ili ozbiljno ugrožavaju bezbednost i/ili odvijanje meča, može narediti da se sve takmičarske aktivnosti suspenduju. Suspendacija traje sve dok RM ne naredi nastavak takmičenja.

2.4 Bezbedne zone

Organizator takmičenja je odgovoran da uspostavi dovoljan broj bezbednosnih zona za meč koje moraju biti pogodne za prilaz i vidno obeležene. Bezbedne zone treba da imaju sto sa vidno obeleženim bezbednim pravcem kao i granične linije.

2.4.1 Takmičarima je dozvoljeno da koriste Bezbedne zone za aktivnosti navedene u donjem tekstu, pod uslovom da ostanu unutar graničnih linija zone i uz poštovanje bezbednih uglova. Narušavanje ove odredbe se može sankcionisati Pravilom 10.5.1 & 10.5.12).

Dozvoljeno je:

- 2.4.1.1 Vađenje oružja iz torbe, stavljanje oružja u torbu i stavljanje praznog pištolja u futrolu.
- 2.4.1.2 Vežbanje hvatanja, potezanja, škljocanja (dry-firing) i vraćanja u futrolu praznog oružja.
- 2.4.1.3 Vežbanje ubacivanja i odbacivanja praznog okvira i/ili repetiranja (povlačenja navlake) oružja.
- 2.4.1.4 Inspekcija, rastavljanje, čišćenje, popravka i održavanje oružja, delova i pribora.

2.4.2 Lažna municija (uključujući municiju za trening, kapisle i prazne čaure), napunjeni okviri, napunjene naprave za brzo punjenje i živa municija, je zabranjena za upotrebu u bezbednoj zoni pod bilo kakvim okolnostima. (pogledaj Pravilo 10.5.12).

2.5 Prostor za prodaju

2.5.1 Trgovci (napr. pojedinci, firme i ostali koji izlažu ili prodaju robu na IPSC meču), su u potpunosti odgovorni za bezbedno rukovanje i sigurnost njihovih proizvoda. Način na koji su izloženi primerci robe ne smeju predstavljati opasnost za prisutne. Preporučuje se da primerci oružja budu deaktivirani pre izlaganja.

- 2.5.2 RM (uz dogovor sa MD) mora da jasno obeleži prostor za prodaju i može da propiše "Odredbe ponašanja" svim prodavcima koji su u obavezi da ih se pridržavaju i svoju robu izlažu u skladu sa tim propisanim odredbama.
- 2.5.3 Takmičarima je dozvoljeno da rukuju sa praznim izloženim oružjem sve dok se nalaze unutar obeleženog prostora za prodaju, vodeći računa da se to oružje ne usmerava prema bilo kojim licima.
- 2.5.4 Takmičari ne smeju vaditi ili vraćati u futrolu svoje oružje u prostoru za prodaju (pogledaj Pravilo 10.5.1). Takmičari kojima je potrebna pomoć oružara za oružje kojim se takmiče, moraju prvo da stave oružje u torbu ili kofer u zvaničnoj bezbednoj zoni, pre nego što ga predaju trgovcu u prostoru za prodaju.

2.6 Mesto za pražnjenje/punjenje oružja

- 2.6.1 Ukoliko se očekuje dolazak takmičara na IPSC meč, koji bi mogli stići sa napunjenim oružjem (napr. policajci), organizator meča mora da obezbedi mesto za pražnjenje/punjenje oružja i da omogući tim takmičarima bezbedno pražnjenje u dolasku odnosno punjenje oružja u odlasku sa rejdža. Mesto za pražnjenje se vidljivo postavlja na ulazu na rejdž ili ispred dela rejdža koji je određen za IPSC meč. Takvo mesto treba da ima zaustavni zid za slučaj opaljenja oružja prilikom pražnjenja ili punjenja.

3.1 Osnovne odredbe

Takmičar je odgovoran da bezbedno ispuni sve zahteve stejdža, ali se to od njega može očekivati tek posle usmenog upoznavanja ili uvida u pisanu verziju brifinga, koji mora da adekvatno objasni sve zahteve tog stejdža. Informacije o stejdžu se mogu podeliti na:

3.1.1 Objavljeni stejdževi

Registrovani takmičari i/ili njihovi Regionalni direktorati moraju da dobiju istovetne informacije o stejdževima, unutar istog vremenskog perioda, pre početka meča. Informacije se mogu dobiti u štampanom ili elektronskom obliku, ili upućivanjem na web sajt (pogledaj Sekciju 2.3).

3.1.2 Neobjavljeni stejdževi

Isto kao u 3.1.1 osim što detalji stejdža nisu objavljeni unapred. Instrukcije o stejdžu se daju u pisanom stejdž brifingu.

3.2 Pisani stejdž brifing

3.2.1 Pisani stejdž brifing, odobren od strane RM, mora se postaviti na svakom stejdžu pre početka meča. Taj brifing se smatra ažurnim i stavlja van snage sve ranije objavljene i distribuirane verzije pre meča. Brifing mora da sadrži sledeće informacije:

- Metod bodovanja,
- Mete (tip i broj),
- Minimalni broj metaka za stejdž,
- Pripremljenost oružja za dejstvo
- Startna pozicija
- Startni signal: zvučni ili vizuelni znak
- Procedura

3.2.2 RO, zadužen za stejdž, mora da pročita stejdž brifing onako kako je napisan svakom skvadu. Takođe, RO može da demonstrira prihvatljivu startnu poziciju kao i pripremljenost oružja.

3.2.3 RM može promeniti pisani stejdž brifing u bilo kom trenutku sa ciljem pojašnjenja, doslednosti ili bezbednosti (pogledati Sekciju 2.3).

3.2.4 Kad je takmičarima pročitana brifing i odgovori na postavljena pitanja dati, potrebno je omogućiti takmičarima da izvrše inspekciju stejdža. Vremensko trajanje inspekcije stejdža određuje RO i treba da bude jednak za sve takmičare na meču. Ukoliko stejdž sadrži aktivirajuće mete i sl. potrebno je demonstrirati njihovu funkciju svim takmičarima na meču u istom vremenskom intervalu i frekvenciji.

3.3 Lokalna, regionalna i nacionalna pravila

3.3.1 IPSC mečevima se upravlja pomoću pravila primenljivih na disciplinu takmičenja koje se održava. Domaćin takmičenja - organizator, ne može da sprovodi lokalna pravila, osim da poštuje zakone ili pravne presedane sudske nadležnosti. Svaka svojevolsno prihvaćeno pravilo, koje nije u skladu sa gore navedenim, ne može biti primenjeno na IPSC mečeve bez saglasnosti Regionalnog Direktorata i IPSC izvršnog saveta.

ODELJAK 4: Oprema rejdža

4.1 Mete – Osnovni principi

- 4.1.1 Samo mete koje su odobrene od IPSC skupštine i koje u potpunosti odgovaraju specifikacijama u apendixu B i C, mogu se koristiti za IPSC mečeve (pogledaj Sekciju 9.4).
- 4.1.1.1 Ukoliko jedna ili više meta na meču, u potpunosti ne odgovaraju navedenim specifikacijama i, ako zamena za njih nije na raspolaganju, RM mora da odluči da li su te mete prihvatljive ili ne za taj meč i koje odredbe iz Sekcije 2.3 ovog Pravilnika će se primeniti, ako ih ima. Odluka RM će biti primenljiva samo za meč koji je u toku i ne može poslužiti kao presedan za buduće mečeve na istoj lokaciji niti za kasniju upotrebu tih meta za neki drugi meč.
- 4.1.2 Bodovne mete koje se koriste na IPSC mečevima, moraju biti jednobojne kako sledi:
- 4.1.2.1 Bodovna zona bodovne papirne mete mora biti u tipičnoj boji kartona.
- 4.1.2.2 Kompletna površina bodovne metalne mete mora biti jednobojna, najbolje u beloj boji.
- 4.1.3 No-shoot mete moraju biti jasno obeležene ili da budu jednobojne u nekoj drugoj boji od bodovnih meta. Upotreba metalnih no-shoot meta, u veličini i obliku zvanične papirne mete, je dozvoljena. Takve metalne no-shoot mete nemaju liniju po obodu koja označava bodovnu zonu.
- 4.1.4 Mete koje se koriste na stejdževima, mogu biti delimično ili potpuno skrivene kroz upotrebu neprobajne ili probajne maske, kako sledi:
- 4.1.4.1 Maska koja sakriva celu ili jedan deo mete, smatra se neprobajnom. Kad god je to moguće, neprobajnu masku ne treba simulirati, već je praviti od neprobajnog materijala (pogledaj Pravilo 2.1.3). Cela papirna meta se ne može isključivo koristiti kao neprobajna maska.
- 4.1.4.2 Maska koja samo prikriva (obscure) mete smatra se probajnom. Meci, koji prođu kroz probajnu masku i pogode neku od bodovnih zona, boduju se. Meci koji prođu kroz probajnu masku i pogode no-shoot, takođe se boduju. Sve bodovne zone na metama koje su skrivene probajnom maskom, moraju biti u celosti na raspolaganju za pogotke. Mete koje su prikrivene probajnom maskom, moraju da budu vidljive kroz masku ili bar deo njih iza maske.
- 4.1.5 Deljenjem jedne mete, upotrebom lepljive trake, boje ili bilo čega drugog, da predstavlja dve ili više meta, je zabranjeno.

4.2 Odobrene IPSC papirne mete

- 4.2.1 Postoje dve veličine papirnih meta koje se mogu koristiti u IPSC mečevima (pogledaj Apendiks B). Ove dve veličine se ne mogu upotrebljavati na istom stejdžu.
- 4.2.2 Papirne mete moraju imati bodovne linije i ne-bodovne granične linije jasno označene na prednjoj strani mete, međutim te bodovne i ne-bodovne linije ne treba da budu vidljive sa daljine od 10 metara. Bodovne zone prepoznaju razliku u snazi oružja (major/minor) i shodno tome imaju različite vrednosti.

4.2.2.1 Prednja strana no-shoot mete mora da ima jasno prepoznatljivu ne-bodovnu graničnu liniju. U nedostatku perforacije ili nekog drugog načina obeležavanja, RM mora da naredi da se na svim takvim metama iscrtaju granične linije ili na neki drugi način one označe.

4.2.3 Papirne mete ne smeju primiti više od 12 pogodaka pre bodovanja i lepljenja.

4.2.4 Kad je bodovna zona papirne mete delimično sakrivena, planer stejdža mora da simulira neprobojnu masku na jedan od sledećih načina:

4.2.4.1 Sakrivanjem dela mete (pogledaj Pravilo 4.1.4.1)

4.2.4.2 Odsecanjem dela mete koji se smatra sakrivenim neprobojnom maskom. Takvoj meti se mora iscrtaati ili na neki drugi način označiti ne-bodovna granična linija, koja mora da se proteže celom dužinom odsečenog dela (pogledaj Pravilo 4.2.2).

4.2.4.3 Bojenjem ili lepljenjem trake onog dela papirne mete koji se smatra sakrivenim neprobojnom maskom. U tom slučaju treba koristiti neku kontrastnu boju.

4.2.4.4 Neprobojna maska (i preklapajuća no-shoot meta) ne smeju da potpuno prekriju najvišu bodovnu zonu.

4.3 Odobrene IPSC metalne mete

4.3.1 Odobrene metalne mete za IPSC mečeve su:

4.3.1.1 IPSC poperi, koji se moraju kalibrisati na način opisan u apendiksu C1, su odobrene metalne mete koje prepoznaju snagu oružja (major/minor).

4.3.1.2 IPSC mini poperi, koji se moraju kalibrisati na način opisan u apendiksu C1, su odobrene metalne mete koje prepoznaju snagu oružja (major/minor). Namenjeni su da simuliraju normalnu veličinu popera na većoj udaljenosti. Mini poperi se mogu kombinovati sa velikim poperima na istom stejdžu.

4.3.1.3 Peper poperi i klasični poperi se mogu kombinovati u istom stejdžu. Preporučuje se upotreba popera koji padaju na napred.

4.3.1.4 Razne veličine metalnih ploča se mogu koristiti (pogledaj apendiks C3), ali metalne ploče se ne mogu isključivo koristiti na stejdžu. Najmanje jedna bodovna papirna meta ili IPSC bodovni poper (uz papirni ili metalni no-shoot), mora se postaviti u svakom stejdžu. Metalne ploče ne podležu kalibraciji niti zahtevu za kalibracijom.

4.3.1.5 Bodovne metalne mete, kad su pogođene, moraju da padnu ili se prevrnu da bi se bodovale. Metalne mete koje se samo zakrenu, ili RO smatra da su se okrenule ili pale kao posledica pogotka u njihov nosač ili ram koji ih nosi, smatraće se kao kvar opreme na stejdžu (pogledaj Pravilo 4.6.1).

4.3.1.6 Za razliku od IPSC popera, metalne ploče se ne kalibrišu i ne podležu zahtevu za kalibracijom. Znači, ako je metalna ploča pogođena, ali ne padne ili se ne prevrne, RO može da proglasi kvar opreme na stejdžu i naredi reshoot posle popravke ploče.

4.3.1.7 Metalne no-shoot mete predviđene da padnu ili se prevrnu kad su pogođene, ali se samo zakrenu, biće tretirane kao kvar opreme na stejdžu.

4.3.1.8 Metalne no-shoot mete predviđene da ostanu u uspravnom položaju kad su pogođene, moraju biti prefarbane posle svakog pogotka da bi se sprečilo kažnjavanje sledećeg takmičara.

4.4 Lomljive i sintetičke mete

- 4.4.1 Lomljive mete, kao glineni golubovi ili keramičke pločice, nisu odobrene mete za IPSC mečeve.
- 4.4.2 Sintetičke mete (napr. samozaptivne mete i sl.) koje se koriste u zatvorenim rejndževima, ne mogu se koristiti na Level 3 i višim mečevima. Međutim, uz odobrenje regionalnog direktorata, sintetičke mete se mogu koristiti na Level 1 i 2 mečevima unutar regiona.

4.5 Preuređivanje opreme na rejndžu ili površine terena

- 4.5.1 Takmičaru nije dozvoljeno da preuređuje teren na rejndžu, prirodno rastinje, konstrukciju, opremu i ostalo (uključujući mete, postolja za mete i aktivatore meta) u bilo kom trenutku. Narušavanje ove odredbe se može kazniti proceduralnom greškom po nahodanju RO.
- 4.5.2 Takmičar može zahtevati da zvanično lice na meču izvrši korekciju terena, meta i ostalog na rejndžu, da bi se obezbedila doslednost za sve takmičare. Finalnu odluku u ovom slučaju ima RM.

4.6 Kvar opreme i ostalo

- 4.6.1 Oprema na rejndžu mora da predstavlja izazov za sve takmičare na fer i istovetan način. Kvar opreme na rejndžu uključuje, ali nije ograničeno samo na to, pomeranje papirnih meta, prevremeno aktiviranje metalnih ili pokretnih meta, kvar na mehaničkim ili električnim uređajima i kvar na otvorima, vratima i barijerama. Proglašavanje i/ili upotreba nekog napunjenog (pogledaj Pravilo 10.5.13) ili praznog oružja kao "opreme rejndža" je zabranjeno.
- 4.6.2 Takmičaru koji je u nemogućnosti da kompletira stejdž zbog kvara opreme, ili, ako metalna ili pokretna meta nisu postavljene pre njegovog starta, mora biti omogućeno da ponovi stejdž po izvršenoj korekciji.
- 4.6.3 Hronični kvarovi opreme na stejdžu mogu da dovedu do brisanja tog stejdža iz rezultata meča (pogledaj Pravilo 2.3.4).

ODELJAK 5: Oprema takmičara

5.1 Oružje

- 5.1.1 Oružje je podeljeno po divizijama (pogledaj apendiks D) s tim da stejdževi moraju da budu isti za sve divizije.
- 5.1.2 Minimalna dimenzija pištoljske čaure koja se koristi u IPSC mečevima je 9x19 mm. Minimalni prečnik metka je 9 mm (.354 inča).
- 5.1.3 Nišani
Tipovi nišana za IPSC mečeve su:
- 5.1.3.1 "Otvoreni nišan" je nišanska sprava pričvršćena na pištolj, koja ne koristi elektronska kola i/ili sočiva. Optička vlakna se ne smatraju sočivima.
- 5.1.3.2 "Optičko-elektronski nišan" je nišanska sprava (uključujući baterijsku lampu), pričvršćena na pištolj, koja koristi elektronska kola i/ili sočiva.
- 5.1.3.3 RM ima pravo da odluči i klasifikuje svaku nišansku spravu, koja se koristi na IPSC meču i njenu usaglašenost sa gornjim odredbama, uključujući i odredbe iz Divizija u apendiksu D.
- 5.1.4 Ukoliko nije regulisano u Divizijama (pogledaj Apendiks D), težina okidača nije ograničena, ali u svakom slučaju okidački mehanizam mora da funkcioniše bezbedno.
- 5.1.5 Okidač ili dodaci za okidac, koji vire van širine branika okidača, naročito su zabranjeni.
- 5.1.6 Oružje mora biti u ispravnom stanju i bezbedno za upotrebu. RO ima pravo da traži inspekciju oružja i ostale opreme, u bilo kom momentu, da bi se uverio u ispravnost i funkcionalnost. Ako se bilo koji deo opreme proglašeni neispravnim ili nebezbednim od strane RO, mora se povući iz meča, sve dok se ne popravi na zadovoljstvo RM.
- 5.1.7 Takmičar mora da koristi isto oružje i istu nišansku spravu za sve stejdževe u meču. U slučaju da takmičarev originalni pištolj i/ili nišanska sprava postanu neispravni ili nebezbedni, takmičar mora da, pre nego što upotrebi zamenu za pištolj ili nišan, traži odobrenje od RM koji može da odobri upotrebu zamene, pod sledećim uslovima:
- 5.1.7.1 Upotrebom zamene, takmičar ne stiče nikakvu prednost.
- 5.1.7.2 Takmičarova municija, kad se proveriti za zamenjenim pištoljem, postiže minimum faktor snage na testu sa hronografom (pogledaj Pravilo 5.6.3.9).
- 5.1.8 Takmičar koji zameni ili značajno modifikuje pištolj za vreme meča, bez odobrenja RM, biće podvrgnut sankcijama iz Sekcije 10.6.
- 5.1.9 Takmičar ne sme da koristi ili nosi više od jednog pištolja na sebi za vreme trajanja stejdža (pogledaj Pravilo 10.5.7).
- 5.1.10 Pištolji sa kundacima i/ili prednjim rukohvatima bilo koje vrste su zabranjeni (pogledaj Pravilo 10.5.15).
- 5.1.11 Pištolji koji omogućavaju rafalnu i/ili punu automatsku vatru su zabranjeni (pogledaj Pravilo 10.5.15).

5.2 Futrole i ostala oprema takmičara

- 5.2.1 Nošenje i ostavljanje – osim kad je unutar granica bezbedne zone ili pod nadzorom i direktnom komandom RO, takmičar mora da nosi svoje oružje nenapunjeno u koferčetu, torbi ili futrolu koja je pričvršćena za pojas na njemu (pogledaj Pravilo 10.5.1).
- 5.2.2 Oružje koje takmičar nosi u futrolu, mora da ima prazan prostor za umetanje okvira i oroz ili udarač mora biti u neaktivnom položaju, spušten. Za ovaj prekršaj, takmičar će prvo dobiti opomenu, a ponovljen slučaj će biti sankcionisan po Sekciji 10.6.
- 5.2.3 Ukoliko nije drugačije napisano u stejdž brifingu, opasač sa futrolom i pripadajućom opremom se mora nositi oko struka. Opasač ili unutrašnji kaiš ili oboje, moraju biti permanentno prišiveni oko struka ili pričvršćeni kroz najmanje 3 gajke na odeći.
- 5.2.3.1 Takmičarkama se može odobriti da nose pojas, futrolu i ostalu opremu na kukovima, s tim da gornja ivica pojasa ne sme biti ispod bočne tačke gornjeg kraja butne kosti (tuberosity major). Ako se nosi još jedan pojas oko struka, onda futrola i pripadajuća oprema se moraju nositi na donjem pojasu (pogledaj Apendiks D).
- 5.2.4 Rezervna municija, okviri i naprave za brzo prepunjavanje trebaju se nositi u nosačima napravljenim za tu upotrebu, da bi se smanjio rizik gubljenja opreme za vreme stejdža.
- 5.2.4.1 Za startnu poziciju sa stola ili slično, posle znaka za početak, takmičar može nositi opremu bilo gde na sebi i to neće biti tretirano kao povreda pravila za tu diviziju.
- 5.2.5 Kada pravila za diviziju određuju maksimalnu distancu između oružja i opreme za prepunjavanje i takmičarevog tela, RO ima pravo da proveri tu distancu, mereći prostor između torza i centra najdužeg dela drške oružja i/ili opreme za prepunjavanje.
- 5.2.5.1 Merenje se obavlja dok takmičar stoji u prirodnom položaju uspravno. Pogledati Apendiks F3.
- 5.2.5.2 Ako takmičar ne zadovolji zahteve testiranja, on će biti upućen da popravi položaj futrole i ostale opreme in da se prilagodi propisima za tu diviziju. RM može odobriti određena odstupanja od ovih odredbi zbog anatomskih problema takmičara. Moguće je da neki takmičari nisu u mogućnosti da u potpunosti zadovolje ove odredbe.
- 5.2.5.3 Ukoliko to nije propisano stejdž brifingom ili zahtevano od strane RO, pozicija futrole i pripadajuće opreme se ne sme menjati od strane takmičara između stejdževa. Ukoliko je sigurnosni kaiš ili kopča deo futrole, onda to mora biti prikopčano pre izdavanja komande „Standby“ (pogledati Pravilo 8.3.3).
- 5.2.6 IPSC mečevi ne zahtevaju upotrebu određenog tipa ili vrste futrole. Međutim, RM može smatrati da je neka takmičarska futrola nebezbedna i može zahtevati da se ona poboljša dok ne bude na zadovoljavajućem nivou – u protivnom ona se može povući sa takmičenja.
- 5.2.7 Učešće na meču se neće dozvoliti takmičarima koji nose sledeće:
- 5.2.7.1 Futrolu sa naramenicama, osim kako je opisano u Pravilu 5.2.8.

- 5.2.7.2 Futrolu sa oružjem čiji je vrh rukohvata ("peta" rukohvata) ispod gornje ivice pojasa, osim kako je opisano u Pravilu 5.2.8.
- 5.2.7.3 Futrola sa oružjem čija cev je uperena više od 1 metar od takmičareve noge kad stoji opuštenu.
- 5.2.7.4 Futrola koja u potpunosti ne pokriva pristup ili aktiviranje okidača dok je oružje u futrolu.

5.2.8 Takmičarima, koje MD smatra da su aktivni predstavnici zakona ili vojna lica, može biti omogućeno da koriste službene futrole i pripadajuću opremu, s tim da RM donosi finalnu odluku s obzirom na bezbednu upotrebu takvih futrola i opreme i pogodnosti za upotrebu na IPSC meču.

5.2.8.1 Takmičari za koje RM smatra da su permanentno i značajno onesposobljeni (osakaćeni), mogu dobiti specijalno izuzeće u pogledu tipa i/ili pozicije futrole i pripadajuće opreme. RM zadržava pravo odluke u ovom slučaju s obzirom na bezbednost i pogodnost za IPSC mečeve.

5.3 Podesna odeća

5.3.1 Upotreba kamuflažne odeće i sličnih tipova vojne ili policijske odeće se treba sprečavati. Izuzetak se pravi za pripadnike vojske ili policije. MD donosi finalnu odluku o odeći koja se ne može nositi.

5.4 Zaštita za oči i uši

5.4.1 Svim prisutnim se upozoravaju da je upotreba zaštite za oči i uši u njihovom interesu i od izuzetne važnosti da spreči oštećenja sluha i vida. Najjača preporuka je da se zaštita za oči i uši nosi za sve vreme boravka na rejdžu.

5.4.2 Domaćin takmičenja može zahtevati da samo lica koja poseduju zaštitu mogu da budu prisutni na rejdžu. Ako je tako, onda zvanična lica meča moraju da se potrudu da svi prisutni nose adekvatnu zaštitu.

5.4.3 Ukoliko RO primeti da je takmičar izgubio ili se očna ili ušna zaštita pomerila za vreme stejdža, ili je počeo stejdž bez njih, odmah će zaustaviti takmičara i dodeliti reshoot.

5.4.4 Takmičar koji slučajno izgubi zaštitu za oči ili uši za vreme stejdža, ili započne stejdž bez njih, ima pravo da se zaustavi, uperi oružje u bezbednom pravcu i ukaže na problem RO. U tom slučaju čese postupiti kao i u prethodnom.

5.4.5 Svaki pokušaj sticanja prednosti uklanjanjem zaštite za oči i/ili uši za vreme stejdža, smatraće se nesportskim ponašanjem (pogledati Pravilo 10.6.2).

5.4.6 Ukoliko RO smatra da takmičar koji se sprema za stejdž nema adekvatnu zaštitu za oči i uši, može zahtevati od takmičara da ispravi problem pre nego mu dopusti nastup. RM donosi finalnu odluku u ovom slučaju.

5.5 Municija i pripadajuća oprema

5.5.1 Takmičari na IPSC meču su jedini i lično odgovorni da je sva municija koju donesu na meč potpuno bezbedna za upotrebu. Ni IPSC, ni RO, ni zvanična lica, ni neka organizacija pridružena IPSC, niti personal neke organizacije koja je pridružena IPSC, prihvata bilo kakvu odgovornost u ovom pogledu, niti u slučaju nekog gubitka, oštećenja, akcidenta, povrede ili smrti nekog lica ili tela koje je prouzrokovano upotrebom legalne ili nelegalne municije.

5.5.2 Okviri i naprave za brzo prepunjavanje moraju da zadovolje kriterijume propisane za određenu diviziju.

- 5.5.3 Rezervni okviri, naprave za brzo prepunjavanje ili municija koje takmičar ispusti posle signala za početak, mogu se pokupiti s tim da se u svakom trenutku mora voditi računa o svim bezbednosnim pravilima.
- 5.5.4 Upotreba probojne, zapaljive i/ili municije koja ostavlja trag, je zabranjena na IPSC mečevima (pogledati Pravilo 10.5.15).
- 5.5.5 Sva municija koja se koristi mora da zadovolji sve zahteve opisane za određenu diviziju, kako je opisano u Apendiksu D.
- 5.5.6 Ukoliko RO smatra da je neka municija nebezbedna, ona se odmah povlači iz meča (pogledati Pravilo 10.5.15).
- 5.5.7 Municija koja oslobađa više od jednog metka ili projektila iz jednog punjenja, je zabranjena (pogledati Pravilo 10.5.15).

5.6 Hronograf i faktor snage

- 5.6.1 Faktor snage za svaku diviziju je određen u Apendiksu D. Jedan ili više oficijelnih hronografa se mora koristiti da bi se odredio faktor snage municije svakog takmičara. U slučaju odsustva oficijelnog hronografa, faktor snage koji deklariše takmičar, ne može se dovoditi u sumnju.
 - 5.6.1.1 Faktor snage koji omogućava da rezultat bude uvršćen u rezultat meča, zove se "Minor". Faktor snage za minor, kao i ostali specifični zahtevi za svaku diviziju, navedeni su u Apendiksu D.
 - 5.6.1.2 Neke divizije nude veći faktor snage, nazvan "Major", koji omogućava takmičarima da steknu više bodova za periferne pogotke na papirnim metama. Faktor snage za Major, ako se nudi, i ostali specifični zahtevi za svaku Diviziju navedeni su u Apendiksu D.
 - 5.6.1.3 Vrednost bodova koji se osvajaju za Minor i Major faktor snage, ilustrovani su u Apendiksu B i C. Metodologija koja se primenjuje za merenje faktora snage opisana je sledećim sekcijama.
- 5.6.2 Oficijelni hronograf se mora postaviti i overiti svakog dana meča na sledeći način:
 - 5.6.2.1 Na početku prvog dana meča, RO će ispaliti 3 metka oficijelne municije za kalibražu, kroz oficijelni pištolj za kalibražu preko hronografa. Srednja brzina ta 3 metka će se upisati.
 - 5.6.2.2 Svakog narednog dana, proces se ponavlja koristeći istu municiju i isti pištolj.
 - 5.6.2.3 Hronograf će se smatrati unutar tolerancije ukoliko je dnevni prosek unutar +/-5% za određeni faktor snage.
 - 5.6.2.4 Ukoliko je razlika veća od gore spomenute vrednosti, RM će preduzeti mere koje on smatra adekvatnim za dati slučaj.
- 5.6.3 Procedura testiranja municije
 - 5.6.3.1 Municija se testira koristeći takmičarevo oružje. Pre ili za vreme testiranja, takmičarsko oružje se ne sme modifikovati ili delovi menjati. Oružje mora biti u istom stanju kao za takmičenje. Povreda ove odredbe se sankcioniše po Sekciji 10.6.
 - 5.6.3.2 Početna količina od 8 metaka za testiranje će biti prikupljena od svakog takmičara u vreme i na mestu koje određuju zvanična lica meča. Zvanična lica meča mogu zahtevati dodatne test municije bilo kog takmičara u bilo koje vreme trajanja meča.

- 5.6.3.3 Od 8 prikupljenih metaka, 1 zrno se meri da se odredi njegova stvarna težina, a 3 se ispaljuju preko hronografa. U nedostatku sprava za vađenje i merenje zrna, prihvata se težina zrna koju takmičar deklariraše. Cifre prikazane na oficijelnoj vagi i hronografu, koristiće se takve kakve su, bez obzira na broj decimalnih mesta prikazanih na tim modelima mernih uređaja.
- 5.6.3.4 Faktor snage se obračunava koristeći težinu i prosečnu brzinu 3 zrna ispaljenih preko hronografa, po formuli:

$$\text{Faktor snage} = \frac{\text{Težina zrna (grains)} \times \text{srednja brzina (ft/sec)}}{1000}$$

Finalni rezultat će ignorisati sva decimalna mesta (napr. za IPSC, ako je dobijeni rezultat 124.9999, to nije 125).

- 5.6.3.5 Ako obračunati faktor snage ne zadovolji propisani minimum, sledeća 3 metka će se ispaliti preko hronografa. Faktor snage će se ponovo izračunati koristeći težinu zrna i prosečnu brzinu 3 najbrža zrna od 6 ispaljenih.
- 5.6.3.6 Ako je faktor snage još uvek ispod minimuma, takmičar može da bira šta da radi sa preostalim metkom:

Merenje i, ako je zrno teže nego prvo, obračun faktora snage iz sekcije 5.6.3.5 se radi ponovo, koristeći vrednost težeg zrna, ili

Ispaljivanje poslednjeg metka preko hronografa i faktor snage preračunati koristeći težinu prvog zrna i koristeći prosečnu brzinu 3 najbrža zrna od 7 ispaljenih.

- 5.6.3.7 Ako obračunati faktor snage ne zadovoljava zahtev Major faktora za datu Diviziju, kompletan takmičarev rezultat će se prekalkulisati za Minor faktor, ako ga je postigao.
- 5.6.3.8 Ako obračunati faktor snage ne zadovoljava minimum propisan za Diviziju u kojoj se takmiči, takmičar može da nastavi sa pucanjem van konkurencije.
- 5.6.3.9 Ako se vrši ponovno testiranje kod nekog takmičara, ili, ako se koristi druga vrsta municije i različit obračun faktora snage se dobije, onda se koristi niža vrednost faktora snage za obračun kompletnih rezultata meča.
- 5.6.3.10 Takmičar koji iz bilo kog razloga ne omogući testiranje oružja u određeno vreme i mesto i/ili koji ne preda municiju za testiranje kad god se to od njega traži, biće izbrisan iz rezultata meča.
- 5.6.3.11 Ukoliko RM smatra da oficijelni hronograf nije ispravan za dalju upotrebu i testiranje municije nije više moguće, izmereni i obračunati faktori snage ostaju na snazi, a Major ili Minor faktori, deklarirani od ostatka takmičara koji nisu bili testirani, prihvataju se bez primedbi u zavisnosti od primenljive Divizije. (pogledati Apendiks D).

5.7 Neispravnost – oprema takmičara

5.7.1 Ukoliko dođe do neispravnosti takmičarevog oružja posle signala za start, takmičar može da na bezbedan način pokuša da popravi kvar i nastavi sa stejdžom. Za vreme popravke, takmičar mora da drži cev oružja uperenu prema dnu rejndža. Ne dozvoljava se upotreba šipki ili drugog alata. Prekršaj se kažnjava sa rezultatom 0 za taj stejdž.

- 5.7.1.1 Takmičaru kome se kvar dogodi za vreme "LAMR" ili "MR" komande, ali pre startnog signala, dozvoliće se da se povuče, pod okriljem i pažnjom RO, bez penala i puno poštovanje Pravila 5.7.4, 8.3.1.1 i svih ostalih bezbednosnih pravila. Kad je oružje popravljeno i Pravilo 5.1.7 ispoštovano (ako je bilo primenljivo!), takmičar se može vratiti za

ponovni pokušaj. RO ili RM će odrediti kad takmičar može odraditi stejdž.

- 5.7.2 Prilikom popravke kvara koje zahteva da se oružje okrene od pravca mete, takmičarev prst mora biti vidljivo van štitnika okidača (pogledati Pravilo 10.5.8).
- 5.7.3 U slučaju da takmičar ne može da otkloni kvar unutar 2 minuta, on mora da uperi oružje u bezbednom pravcu (downrange) i obavesti RO, koji će stejdž završiti (izuzev neki nepucani deo kod Standardne vežbe) i bodovati kao ispucan sa svim promašajima i penalima.
- 5.7.4 Takmičaru se ni pod kakvim uslovima neće dozvoliti da napusti stejdž sa neispražnjenim oružjem (pogledati Pravilo 10.5.13).
- 5.7.5 Kada se dogodi slučaj kao gore opisan, takmičaru se neće dozvoliti reshoot stejdža ili dela Standardne vežbe. U ovo su uključeni i slučajevi kad je oružje proglašeno neupotrebljivim ili nebezbednim za vreme stejdža ili dela standarda. Međutim, delovi standarda koji nisu pucani, mogu se još uvek pucati posle popravke oružja, ali pre nego MD proglasi rezultate meča konačnim.
- 5.7.6 U slučaju da RO zaustavi stejdž zbog sumnje da su takmičarevo oružje ili municija nebezbedni (napr. squib), RO će preduzeti sve potrebne mere da dovede takmičara i rejdž u bezbedno stanje. RO će tom prilikom da pregleda oružje ili municiju i postupiti po sledećem:
 - 5.7.6.1 Ako nađe dokaze koji potvrđuju njegove sumnje, takmičar neće imati pravo na reshoot, već će biti upućen da popravi kvar. Na njegovu listu će se upisati zabeleženo vreme poslednjeg ispaljenog metka, a stejdž će biti bodovan kao završen, sa svim promašajima i penalima. (pogledati Pravilo 9.5.6).
 - 5.7.6.2 Ako RO ustanovi da je sumnja bila neopravdana, takmičaru će biti dodeljen reshoot.
 - 5.7.6.3 Takmičaru koji se sam zaustavi zbog sumnje ili stvarnog squib punjenja, neće biti odobren reshoot.

5.8 Oficijelna municija

- 5.8.1 Kad organizator meča obezbedi oficijelnu municiju koju takmičari mogu da kupe na meču, MD mora unapred, u oficijelni program meča (i/ili meč websajt) i na potpisanom dokumentu i izloženom na vidnom mestu gde se municija prodaje, da jasno identifikuje proizvođača, tip i opis municije, za koju Diviziju, da li je Minor ili Major...Takva municija uglavnom ne podleže Pravilu 5.6.3 o testiranju hronografom, uz sledeće uslove:
 - 5.8.1.1 Takmičar mora da uzme i sačuva, tokom celog trajanja meča, potvrdu od organizatora meča ili nominovanog prodavca, sa detaljima o količini i opisom kupljene municije na meču. Potvrda se mora pokazati, na zahtev, zvaničnim licima meča, u protivnom odredbe člana 5.8.1 ne važe. Za municiju koja nije kupljena od organizatora ili ovlašćenog prodavca na meču, odredbe Pravila 5.8.1 ne važe, bez obzira da li je ta municija identična onoj koja se nudi na prodaju na meču.
 - 5.8.1.2 Oficijelna municija se smatra delom opreme takmičara (pogledati Sekciju 5.7), tako da neispavnost ne može biti razlog za reshoot i/ili arbitražu.
 - 5.8.1.3 Oficijelna municija se ne može ograničiti samo za prodaju takmičarima reprezentima zemlje organizatora i/ili prodavca.

- 5.8.1.4 Oficijelna municija mora biti odobrena od strane Regionalnog Direktora Regiona gde se meč održava.
 - 5.8.1.5 Zvanična lica meča zadržavaju pravo da sprovedu hrono ili drugi test, bilo kojoj municiji, u bilo koje vreme i ne moraju da daju razloge za to.
- 5.8.2 Gde god je moguće, organizator meča (ili zvanični prodavac) trebalo bi da omoguće poligon za testiranje, pod nadzorom RO, funkcionalnosti manje količine oficijelne municije pre kupovine.

ODELJAK 6: Struktura meča

6.1 Osnovni principi

Sledeće definicije se koriste:

6.1.1 Niz

Zasebno merena i bodovana komponenta Standardne vežbe. Bodovanje i penali se beleže po završetku svakog niza. Dobijeni rezultati se sabiraju da bi se dobio finalni rezultat za stejdž (pogledati takođe Pravilo 9.5.5).

6.1.2 Standardna vežba

Stejdž koji se sastoji od jednog ili više zasebno merenih komponenti – nizova. Rezultat, sa svim penalima, se sabira po završetku stejdža, da bi se dobio finalni rezultat za stejdž. Stejdž može zahtevati specifične pozicije za pucanje, procedure i/ili jedno ili više obaveznih prepunjanja.. Samo jedna Standardna vežba sa maksimalnim brojem od 24 metka je dozvoljena na IPSC sankcinisanom meču levala 4 ili više.

6.1.3 Stejdž

Zasebno merena i bodovana komponenta meča.

6.1.4 Meč

Meč se sadrži od minimum 2 stejdža. Zbir svih stejdževa se sabira da bi se odredio pobednik meča. Svaki stejdž se mora planirati za samo jednu vrstu oružja (napr. Ručno oružje, sčamarica ili puška).

6.1.5 Turnir

Turnir se sastoji od jednog meča gde su stejdževi podeljeni po tipovima oružja (napr. Stejdževi 1-4 ručno oružje, stejdževi 5-8 puška I stejdževi 9-12 sačmarica). Ukupan zbir svih rezultata stejdževa će odrediti pobednika turnira.

6.1.6 Veliki turnir

Sastoji se od 2 ili više mečeva (napr. Pištolj i sačmarica, ili pištolj, puška i sačmarica). Individualni rezultati koje takmičar postigne u svim mečevima se sabiraju da bi se dobio pobednik – u skladu sa IPSC Pravilima za veliki turnir.

6.1.7 Liga

Liga se sastoji od dva ili više IPSC mečeva za jedan tip oružja koje se održava na različitim lokacijama i različitim datumima. Sabiranjem rezultata sa svih mečeva, za svakog takmičara, dobija se pobednik lige.

6.1.8 Shoot-off

Ovo takmičenje se odvija zasebno od meča. Kvalifikovani takmičari se takmiče direktno između sebe, istovremeno pucajući na iste, ali odvojene setove meta u procesu eliminacije (pogledati Apendiks E).

6.2 Divizije meča

6.2.1 IPSC divizije prave razliku između različitih oružja i opreme (pogledati Apendiks D). Svaki meč mora da prepozna barem jednu diviziju. Kad je na meču prisutno/prepoznato više od jedne divizije, svaka divizija se boduje zasebno i nezavisno. Rezultati meča moraju prepoznati pobednike u svakoj diviziji.

- 6.2.2 Svaki IPSC sankcionisani meč mora imati minimalan broj takmičara u svakoj pojedinoj diviziji, kako je to objašnjeno u Apendiksu A2, da bi divizija bila prepoznata. Ukoliko je broj takmičara u nekoj diviziji nedovoljan, MD može odobriti takmičenje u toj diviziji, ali bez IPSC prepoznavanja.
- 6.2.3 Pre početka meča, svaki takmičar mora da prijavi jednu diviziju koja će se bodovati. Zvanična lica meča će proveriti da li je oprema takmičara u skladu sa zahtevima za tu diviziju, pre nego se takmičar okuša na nekom stejdžu. U svakom slučaju, takmičar podleže odredbama Pravila 6.2.5.1.
- 6.2.4 Uz prethodnu saglasnost MD, takmičar se može prijaviti za meč u više od jedne divizije. Međutim, takmičar se može bodovati za rezultat u samo jednoj diviziji i to mora biti u prvom pokušaju u svim slučajevima. Svaki naredni pokušaj se neće bodovati za rezultat meča.
- 6.2.5 U slučaju da na takmičenju neka divizija nije zastupljena ili je poništena, ili u slučaju da takmičar ne prijavi diviziju pre početka meča, takmičar će biti postavljen u diviziju, koja mo mišljenju RM najviše odgovara takmičarevoj opremi. Ako, po mišljenju RM, nema odgovarajuće divizije gde bi takmičar mogao da bude određen, takmičar će pucati meč van konkurencije.
- 6.2.5.1 Ukoliko takmičar, za vreme stejdža, ne zadovoljava kriterijume prijavljene divizije, takmičar će biti premešten u Open diviziju, ako je zastupljena, ako ne, takmičar će pucati meč van konkurencije. Takmičar koji se prijavio u Open diviziju i koji ne zadovoljava postavljene kriterijum za tu diviziju, pucaće meč van konkurencije.
- 6.2.5.2 Takmičar koji je premešten iz jedne divizije u drugu, mora biti obavešten što je pre moguće. Odluka RM u ovom slučaju je konačna.
- 6.2.6 Diskvalifikacija takmičara sa meča, u bilo kom trenutku, će sprečiti takmičara da nastavi učešće u meču, uključujući sve ostale divizije koje je prijavio. Diskvalifikacijom se ne poništavaju prethodno postignuti rezultati. Prethodno kompletno završeni rezultati u nekoj drugoj diviziji će biti uključeni u rezultate meča.
- 6.2.7 Svrstavanjem takmičara u neku diviziju, ne sprečava dalje svrstavanje takmičara u neku kategoriju, regionalni ili neki drugi tim.

6.3 Kategorije u meču

- 6.3.1 IPSC mečevi mogu imati različite kategorije unutar jedne divizije. Takmičar se može prijaviti u samo jednu kategoriju za meč ili turnir.
- 6.3.2 Neusaglašenost sa zahtevima deklarisanje kategorije, odnosno nedeklarisanje kategorije pre početka meča, imaće za posledicu izostavljanje takmičara iz te kategorije. Detalji o odobrenim kategorijama i zahtevi, objavljeni su u Apendiksu A2.

6.4 Regionalni timovi

- 6.4.1 Za IPSC mečeve levela IV ili više i u zavisnosti od odobrenih slotova, samo jedan oficijelni tim u svakoj Diviziji i/ili Diviziji/kategoriji može predstavljati Region. Regioni odabiru timove na osnovu postignutih rezultata. Skupština IPSC-a određuje kriterijume za kategorije i oni se nalaze u Apendiksu A2.
- 6.4.1.1 Na mečevima levela IV, dozvoljeni su samo timovi iz Regiona koji pripadaju zoni gde se meč održava (napr. Na Evropskom prvenstvu, mogu se takmičiti samo timovi koji predstavljaju Regione koje je IPSC odredila da pripadaju Evropskoj zoni).

- 6.4.1.2 Na mečevima levela IV i više, oficijelni regionalni timovi se raspoređuju prema rezultatima koje su postigli na prethodnom takmičenju iste vrste.
- 6.4.2 Individualni rezultat takmičara, može se koristiti za samo jedan tim u meču.
- 6.4.3 Timovi se mogu sastojati od maksimalno 4 takmičara, s tim da se prva 3 rezultata u timu računaju za krajnji rezultat.
- 6.4.4 Ako se član tima povuče sa meča iz bilo kog razloga pre nego su svi stejdževi završeni, rezultati tog takmičara se računaju za tim. Zamena za povučenog člana tima nije dozvoljena.
- 6.4.5 Član tima koji je u nemogućnosti da započne meč, može biti zamenjen drugim takmičarem pre početka, uz odobrenje MD.
- 6.4.6 Ako je član tima diskvalifikovan sa meča, njegov rezultat će biti proglašen nulom za sve stejdževe. Timu nije dozvoljena zamena za diskvalifikovanog člana.

6.5 Status takmičara i akreditivi

- 6.5.1 Svi takmičari moraju biti članovi IPSC regiona u kom borave. Boravak je definisan kao Region gde je pojedinac stalno nastanjen najmanje 183 dana u periodu od 12 meseci, računajući od meseca koji prethodi početku meča. Stalnim nastanjenjem se smatra fizički boravak i nije vezano za državljanstvo ili slično. Termin od 183 dana ne znači neprekidan boravak niti poslednja 183 dana. U svakom slučaju, organizator meča ne može prihvatiti takmičara iz stranog Regiona sve dok Regionalni Direktor ne potvrdi njegovu podobnost da učestvuje u meču.
 - 6.5.1.1 Takmičar koji normalno živi u državi ili geografskom području koje nije primljeno u IPSC, može se pridružiti nekom IPSC učlanjenom Regionu i može se takmičiti pod pokroviteljstvom tog Regiona, uz saglasnost IPSC Izvršnog saveta i Regionalnog Direktorata tog Regiona. Ukoliko takmičareva država ili geografsko područje gde živi, podnese zahtev za prijem u IPSC, takmičar mora da postane član tog Regiona za vreme trajanja procesa prijema tog Regiona u IPSC.
- 6.5.2 Takmičar i/ili član tima, mogu isključivo predstavljati Region u kom borave, osim u slučajevima:
 - 6.5.2.1 U slučaju takmičara koji boravi u jednom Regionu, ali želi da predstavlja Region gde ima državljanstvo, Regionalni Direktori Regiona gde on boravi i Regiona gde ima državljanstvo, moraju se napismeno dogovoriti pre početka meča.
 - 6.5.2.2 Takmičar koji potpada pod Pravilo 6.5.1.1 može predstavljati Region gde je učlanjen uz saglasnost Regionalnog Direktora.
- 6.5.3 Na Regionalnom i Kontinentalnom šampionatu, samo takmičari koji zadovoljavaju zahteve boravka iz Pravila 6.5.1, imaju pravo da budu proglašeni Regionalnim ili Kontinentalnim šampionima, po Diviziji i/ili Diviziji/Kategoriji. Prilikom proglašenja Regionalnih ili Kontinentalnih šampiona, rezultati takmičara koji ne pripadaju određenom Regionu ili Kontinentu, ne smeju se poništiti iz rezultata meča, koji moraju ostati celoviti. Na primer:

Region 1, Šampionat, Open Divizija

100% Takmičar A – Region 2 (proglašen Overall meč šampionom i šampionom Divizije)

99% Takmičar B – Region 6

95% Takmičar C – Region 1 (proglašen šampionom Regiona 1)

6.6 Raspoređivanje takmičara i skvading

- 6.6.1 Takmičari koji se boduju za rezultat, moraju da se pridržavaju objavljenog rasporeda i skvadinga. Takmičar koji nije prisutan u objavljeno vreme i dan za bilo koji stejdž, ne može pristupiti pucanju bez odobrenja MD. Ukoliko ne dobije odobrenje, rezultat za taj stejdž će mu biti evidentiran nula.
- 6.6.2 Samo zvaničnici meča, sponzori i dostojanstvenici, koji su članovi Regiona gde su stalno nastanjeni, kao i IPSC zvaničnici (kako je definisano u Sekciji 6.1 IPSC Statuta), mogu se takmičiti u predmeču, po odobrenju MD. Rezultati postignuti u predmeču, mogu, po odluci MD, biti uključeni u rezultate meča, pod uslovom da su datumi i raspored predmeča objavljeni unapred u publikacijama meča. Takmičarima glavnog meča mora biti omogućeno da imaju uvid u rezultate predmeča.
- 6.6.2.1 Na takmičenjima nivoa IV i više, svi članovi jednog Regiona moraju se takmičiti zajedno u jednom skvadu na glavnom meču.
- 6.6.3 Meč, turnir ili liga, smatraju se započetim prvog dana kad takmičari (uključujući i one spomenute gore) počnu sa pucanjem, a smatraće se završenim kad MD proglasi rezultate finalnim.

6.7 Intrenacionalni klasifikacioni sistem (ICS)

- 6.7.1 Izvršni savet IPSC može koordinisati i publikovati odredbe i procedure za upravljanje i administriranje Internacionalnog klasifikacionog sistema.
- 6.7.2 Takmičari koji su zainteresovani za intrenacionalni klasifikacioni sistem moraju koristiti stejdževe koji se nalaze na IPSC websajtu.

ODELJAK 7: Upravljanje mečom

Dužnosti i uslovi rada zvaničnika na meču su definisani na sledeći način:

7.1.1 Sudija (RO)

RO izdaje komande na rejdžu, nadgleda usaglašenost takmičara sa pisanim stejdž brifingom i vrlo pažljivo osmatra bezbedno rukovanje oružjem. On takođe objavljuje vreme, bodove i kazne koje svaki takmičar postigne i overava da su rezultati korektno uneti na listu (pod pokroviteljstvom CRO i RM).

7.1.2 CRO

CRO je nadležan nad svim licima i aktivnostima na stejdževima za koje je zadužen i nadgleda korektno, ispravno i konsistentno sprovođenje ovih pravila pod direktnom komandom RM).

7.1.3 Statističar (SO)

Statističar skuplja, sortira, overava, unosi u tabele i čuva sve listice i na kraju objavljuje privremene i finalne rezultate meča. Svaka nepotpuna ili neprecizna listica mora se odmah pokazati RM (pod direktnom komandom RM).

7.1.4 Intendant (Quatermaster - QM)

Intendant – QM distribuira, popravlja i održava opremu na rejdžu (mete, nalepnice, farbu, opremu itd), potrpštine za RO (tajmere, baterije, heftalice i municiju za njih, table za pisanje itd.), kao i sledovanje vode, hrane i ostalog (pod direktnom komandom RM)

7.1.5 Rejdž master (RM)

Rejdž master ima sveukupnu komandu nad svim licima i aktivnostima na celom rejdžu – uključujući bezbednost, aktivnosti svih stejdževa i sprovođenje ovih Pravila. RM mora biti obavešten o svim diskvalifikacijama i zahtevima za arbitražom. U principu, MD postavlja rejdž mastera koji tesno saraduje sa njim. Za IPSC mečeve nivoa IV i više, postavljanje rejdž mastera vrši napismeno Izvršni savet IPSC.

7.1.6 Direktor meča (MD)

Direktor meča je zadužen za kompletnu administraciju meča, uključujući skvading, raspored, izgradnju stejdževa, koordinaciju sa pomoćnim osobljem i obezbeđenje usluga. Njegova nadležnost i odlučivanje se odnosi na sve što se na rejdžu događa osim u vezi sa ovim Pravilima koji su u nadležstvu RM. Organizator meča postavlja MD koji radi zajedno sa RM.

7.2 Disciplina zvaničnika na meču

7.2.1 Rejdž master ima komandu nad svim zvaničnicima na meču osim nad MD (izuzev kad se MD takmiči kao takmičar u meču) i odgovoran je za odluke u vezi sa ponašanjem i disciplinom.

7.2.2 U slučaju disciplinovanja nekog zvaničnika, RM mora da pošalje izveštaj o incidentu i detaljima disciplinske akcije, Regionalnom Direktor odakle zvaničnik dolazi, Regionalnom Direktor organizatora meča i Predsedniku IROA.

7.2.3 Zvaničnik meča koji je diskvalifikovan sa meča radi narušavanja bezbednosti dok se takmičio i dalje je prikladan da obavlja dužnosti zvaničnika meča. RM će po potrebi doneti odluku u vezi sa tim.

7.3 Postavljanje zvaničnika

7.3.1 Pre početka meča, organizator mora da imenuje MD i RM da obavljaju dužnosti navedene u ovim Pravilima. Nominovani RM bi trebalo da bude najiskusniji i

najkvalifikovaniji, proveren zvaničnik (takođe pogledati Pravilo 7.1.5). Za mečeve nivoa I i II jedan zvaničnik može obavljati obe dužnosti, MD i RM.

- 7.3.2 Izrazom “zvaničnik” (RO, RM itd.) u ovim Pravilima, misli se na osoblje koje je postavljeno od strane organizatora meča, da rade kao zvanična lica na meču. Lica koja su zvaničnici meča, ali koja se u stvari takmiče kao redovni takmičari, nemaju zaduženja niti nadležnost za taj meč. Ta lica ne bi trebalo da nose odeću i oznake pripadnosti zvaničnika meča,

ODELJAK 8: Stejdž

8.1 Stanje spremnosti oružja

Stanje spremnosti ručnog oružja je opisano dole. U slučaju da takmičar ne stavi metak u cev, slučajno ili namerno, a pisani brifing to dozvoljava, RO ne sme da preuzima nikakve akcije jer je takmičar odgovoran za rukovanje svojim oružjem.

8.1.1 Revolveri:

- 8.1.1.1 “Jednostruka akcija”: obarač potpuno spušten iznad prazne komore, ili, ako poseduje urez (utor), obarač potpuno spušten iznad pune komore (izuzimajući konstrukciju sa prenosnom polugom).
- 8.1.1.2 “Dvostruka akcija”: obarač potpuno spušten i sve komore mogu biti napunjene.
- 8.1.1.3 Neuobičajeni revolveri (napr. oni koji rade u “samopunećem” modu) su obrađeni dalje u Pravilima i/ili odredbama navedenim od strane RM (takođe pogledati Apendiks D5)

8.1.2 “Samopuneći” pištolji:

- 8.1.2.1 “Jednostruka akcija” – komora napunjena, obarač napet, spoljna kočnica primenjenom.
- 8.1.2.2 “Dvostruka akcija” – komora napunjena, obarač potpuno spušten ili “decocked”.
- 8.1.2.3 “Selektivna akcija” – Komora napunjena, obarač potpuno spušten ili “decocked”, ili komora napunjena i obarač napet sa spoljnom kočnicom primenjenom (pogledati Divizije u Apendiksu D). Za oba ova Pravila, kao i za Pravilo 8.1.2.1, pojam “kočnica “ odnosi se na primarnu, vidljivu kočionu polugu na ručnom oružju (napr. “kočnica za palac” na pištoljima porodice “1911”). U slučaju nedoumice, RM donosi finalnu odluku.
- 8.1.2.4 Ukoliko je ručno oružje opremljeno sa polugom za “dekokiranje”, onda se isključivo ta poluga mora koristiti bez dodirivanja okidača. Ukoliko ručno oružje nije opremljeno sa polugom za dekokiranje, obarač se mora manuelno, bezbedno i potpuno spustiti (ne samo do prvog ureza (utora) ili nekog drugog sličnog međupoložaja).

8.1.3 Stejdževi mogu zahtevati neku drugu varijantu spremnosti oružja od onog opisanog gore.. U tim slučajevima, spremnost oružja mora biti jasno opisana u pisanom brifingu. Kad se zahteva da oružje bude spremno sa praznom komorom (ili cilindrom), navlaka pištolja mora biti u normalnom položaju, potpuno napred (ili cilindar revolvera potpuno zatvoren), a obarač, ako postoji, mora biti potpuno spušten.

8.1.4 Ukoliko ne podleže zahtevima Divizije u kojoj se takmiči (pogledaj Apendiks D), takmičar se ne može ograničiti sa brojem metaka koje puni ili koje prepunjava u ručno oružje. Pisani brifing može da odredi kad se oružje da se puni ili obavezno prepunjava na osnovu Pravila 1.1.5.2

8.1.5 Za ručno oružje koje se koristi na IPSC mečevima, sledeće definicije se koriste:

- 8.1.5.1 “Jednostruka akcija” - znači aktiviranjem okidača dešava se samo jedna radnja (napr. obarač ili udarač pada).
- 8.1.5.2 “Dvostruka akcija” – znači, aktiviranjem okidača, dešava se više nego jedna radnja (napr. obarač ili udarač se diže ili povlači, a zatim pada).

- 8.1.5.3 "Selektivna akcija" – znači da oružje može da radi u bilo kojoj varijanti: "Jednostrukoj" ili "Dvostrukoj" akciji.

8.2 Stanje spremnosti takmičara

Ovo određuje kad, pod komandom RO:

- 8.2.1 Oružje se priprema prema uputstvima u pisanom brifingu i po zahtevima primenljive Divizije.
- 8.2.2 Takmičar zauzima početnu poziciju onako kako je opisano u pisanom brifingu. Ukoliko nije drugačije određeno, takmičar mora stajati uspravno, okrenut prema metama (downrange), sa rukama sa strane uz telo, na prirodan način – onako kako je prikazano u Apendiksu F3. Takmičar koji započne ili završi stejdž, iz nekorektnog startnog položaja, može biti dodeljen reshoot od strane zvaničnika meča.
- 8.2.3 Procedura stejdža, ne sme, ni u kom slučaju, tražiti ili dozvoliti takmičaru da započne stejdž dodirujući oružje, prepunjavajuću opremu ili municiju posle komande "Standby" i pre start signala – izuzev neizbežnog dodirivanja oružja laktovima ili delovima ruku u visećem položaju.
- 8.2.4 Stejdž brifing ne može nikada tražiti od takmičara da poteže pištolj iz futrole sa "slabijom" rukom.
- 8.2.5 Procedura stejdža ne može nikada tražiti od takmičara da vrati pištolj u futrolu za vreme trajanja stejdža. Međutim, takmičar može vratiti pištolj u futrolu pod uslovom da se to uradi na bezbedan način i da je pištolj ili prazan ili u stanju opisanom u Sekciji 8.1. Nepridržavanje ovih odredbi će imati za posledicu diskvalifikaciju sa meča (Pravilo 10.5.11).

8.3 Komande na rejdžu

Odobrene komande na rejdžu i redosled izdavanja su:

- 8.3.1 "Load and make ready" – "Napuni oružje i pripremi se" (ili "make ready" - "pripremi se" za startovanje sa praznim oružjem). Ova komanda označava početak stejdža. Pod direktnim nadzorom RO, takmičar se mora okrenuti prema pozadini stejdža, ili u bezbednom pravcu određenom od strane RO, stavi zaštitu za oči i uši i pripremi oružje u skladu sa pisanim stejdž brifingom. Takmičar potom zauzima startnu poziciju. U ovom trenutku RO nastavlja.
- 8.3.1.1 Kad se komanda "Load and make ready" ili ("make ready" - "pripremi se" za startovanje sa praznim oružjem) izda, takmičar se ne sme pomeriti sa startnog mesta pre "startnog signala" i bez prethodnog odobrenja i pod direktnim nadzorom RO. Nepridržavanje ove odredbe će biti sankcinisano opomenom za prvi prekršaj, odnosno primenom Pravila 10.6.1 za ponovljeni prekršaj u istom meču.
- 8.3.2 "Are You Ready?" – "Da li si spreman?"
Izostajanjem negativnog odgovora od strane takmičara, indicira da u potpunosti razume zahteve stejdža i da je spreman da nastavi. Ako takmičar nije spreman na "Are You Ready" komandu, mora da odgovori "Not Ready". Preporuka je da, kad je takmičar spreman, zauzme startnu poziciju i na taj način stavi do znanja RO da je spreman.

8.3.3 "Standby" – "Pozor"

Posle ove komande, u roku od 1-4 sekunde, oglašava se startni signal (takođe pogledati Pravilo 10.2.6).

8.3.4 "Start signal"

Signal za takmičara za početak pucanja stejdža. Ako takmičar iz nekog razloga ne reaguje na signal, RO će potvrditi takmičarevu spremnost i ponoviće komandu od "Are You Ready?".

- 8.3.4.1 U slučaju da takmičar započne akciju pre signala, RO će, čim je to moguće, zaustaviti takmičara i započeti iz početka, nakon što je stejdž doveden u normalno stanje.

8.3.5 "Stop"

Bilo koji RO koji radi na stejdžu, može u bilo kom trenutku izdati ovu komandu. U tom slučaju, takmičar mora prestati sa pucanjem, zaustaviti se i čekati na sledeću komandu RO.

- 8.3.5.1 Prilikom izvođenja Standardne vežbe i/ili kad dva ili više stejdževa dele isti rejndž, RO mogu izdati druge međukomande po završetku prvog niza ili stejdža sa ciljem pripreme takmičara za sledeći niz ili stejdž (napr. "Reload if required and holster – Dopuni oružje, ako je potrebno i stavi pištolj u futrolu"). Svaka međukomanda mora biti jasno navedena u pisanom stejdž brifingu.

8.3.6 "If You Are Finished, Unload And Show Clear" – "Ako si završio, isprazni oružje i pokaži"

Ako je takmičar završio sa pucanjem, on mora da spusti oružje i pokaže RO za inspekciju. Pištolj mora biti uperen niz rejndž, okvir van pištolja, navlaka otvorena i komora prazna. Revolveri se moraju pokazati sa otvorenim i praznim burencetom.

8.3.7 "If Clear, Hammer Down, Holster" – "Ako je prazan, spusti obarač i stavi u futrolu"

Posle ove komande, takmičar ne sme nastaviti sa pucanjem (pogledati Pravilo 10.6.1). Držeći pištolj bezbedno uperen niz rejndž, takmičar finalno proverava pištolj na sledeći način:

- 8.3.7.1 Samopuneći (self loaders) - oslobađa navlaku i pritiska okidač (bez dodirivanja obarača ili dekokera).
- 8.3.7.2 Revolveri – zatvara cilindar (bez dodirivanja obarača).
- 8.3.7.3 Ako je pištolj provereno prazan, takmičar ga mora staviti u futrolu.. Kad takmičareve ruke više ne dodiruju pištolj u futrolu, smatra se da je stejdž završen.
- 8.3.7.4 Ukoliko se pokaže da pištolj nije prazan, RO će izdati komandu iz Pravila 8.3.6 (takođe pogledati Pravilo 10.4.3).

8.3.8 "Range is clear" – "Rejndž je čist"

Takmičari i RO se ne smeju ulaziti u rejndž niti napuštati vatrenu liniju ili poslednju poziciju pucanja, dok se ova komanda ne izda od strane RO. Posle komande, zvaničnici i takmičari se mogu kretati napred radi bodovanja, lepljenja meta, pripreme stejdža itd.

8.4 Punjenje, prepunjavanje ili pražnjenje za vreme stejdža

- 8.4.1 Za vreme punjenja, prepunjavanja ili pražnjenja oružja za vreme trajanja stejdža, takmičarevi prsti moraju biti vidljivo van štitnika okidača, osim u slučajevima kad je to izričito dozvoljeno (pogledati Pravilo 8.1.2.4 i 8.3.7.1) i oružje upereno bezbedno niz rejndž ili u drugom bezbednom pravcu odobrenom od strane RO (pogledati Sekciju 10.5).

8.5 Kretanje

- 8.5.1 Izuzev kad takmičar stvarno nišani ili puca u mete, za vreme svakog kretanja takmičarevi prsti moraju biti vidljivo van štitnika okidača i kočnica bi trebalo biti

aktivirana. Oružje mora biti upereno u bezbednom pravcu. "Kretanje" se definiše na sledeći način:

8.5.1.1 Više od jednog koraka u bilo kom pravcu.

8.5.1.2 Promena pozicije (napr. iz stojeće u klečeću, iz sedeće u stojeću itd)

8.6 Pomoć ili ometanje

8.6.1 Za vreme stejdža, takmičaru se ne može pružati pomoć bilo koje vrste. RO, zadužen sa stejdž, može izdavati bezbednosna upozorenja u bilo koje vreme. Takva upozorenja ne podležu kasnijim primedbama i žalbama. I ne može se odobriti reshoot radi njih.

8.6.1.1 Takmičari u invalidskim kolicima ili sličnim pomagalicama, mogu da dobiju specijalno odobrenje od strane RM, u smislu pomoći za kretanje, s tim, da se Pravilo 10.2.11 može primeniti na osnovu diskrecije RM.

8.6.2 Na osnovu diskrecije RO, svako lice koje pruža pomoć ili ometa takmičara za vreme stejdža (i takmičar koji prima takvu pomoć), može dobiti proceduralnu kaznu za taj stejdž i/ili biti sankcinisan po Sekciji 10.6.

8.6.3 U slučaju slučajnog kontakta sa RO ili drugog spoljnog uticaja koji ometaju takmičara za vreme stejdža, RO može ponuditi takmičaru reshoot. Takmičar mora ili da prihvati ili da odbije ponudu pre nego što vidi postignuto vreme ili postignute bodove inicijalnog pokušaja. Međutim, ukoliko takmičar prekrši bezbednosna pravila za vreme takvog ometanja, Pravilo 10.3 se može primeniti.

8.7 „Provera nišana“ (Sight Pictures) i upoznavanje rejndža

8.7.1 Takmičarima se uvek zabranjuje "provera nišana" sa napunjenim oružjem pre startnog signala. Prekršaj će biti sankcionisan upozorenjem za prvi put, a svaki naredni prekršaj, u istom meču, proceduralnom kaznom.

8.7.2 Ako organizator meča takođe zabranjuje "proveru nišana" sa praznim oružjem pre startnog signala, takmičari moraju biti upozoreni pisanim stejdž brifingom. Prekršaj će biti sankcionisan upozorenjem za prvi put, a svaki naredni prekršaj, u istom meču, proceduralnom kaznom.

8.7.3 Kad je dozvoljeno, takmičari koji "proveravaju nišan" sa praznim oružjem, pre startnog signala, to smeju da urade samo na jednu metu. Takmičari koji proveravaju nišane i u isto vreme probaju sekvencu pucanja ili pozicije, dobiće proceduralnu kaznu za svaki takav prekršaj.

8.7.4 Takmičarima je zabranjeno da koriste bilo kakvo nišansko pomagalo (napr. imitaciju, repliku ili deo imitacije ili replike nekog oružja, neki deo pravog pištolja uključujući i delove opreme, itd), osim sopstvenih ruku, za vreme inspekcije stejdža. Za svaki takav prekršaj, takmičar će dobiti proceduralnu kaznu (takođe, pogledati Pravilo 10.5.1).

8.7.5 Nikome nije dozvoljeno da uđe ili da se kreće po stejdžu bez prethodnog odobrenja RO zaduženog za taj stejdž ili RM. Narušavanje ove odredbe će biti kažnjeno opomenom za prvi put, ali može biti sankcinisano po odredbama Sekcije 10.6 za svaki naredni prekršaj.

ODELJAK 9: Bodovanje

9.1 Osnovne odredbe

9.1.1 Prilaženje metama

Za vreme bodovanja, takmičari ili njihovi delegati ne smeju prići ni jednoj meti bliže od 1 metra bez odobrenja RO. Narušavanje ove odredbe će biti kažnjeno opomenom za prvi put, a svako ponavljanje prekršaja, u istom meču, po proceni RO, može biti kažnjeno proceduralnom kaznom.

9.1.2 Dodirivanje meta

Za vreme bodovanja, takmičari ili njihovi delegati ne smeju dodirivati mete, meriti, niti bilo šta raditi sa metama bez odobrenja RO. U slučaju da RO smatra da su takmičar ili njegov delegat dodirivali ili uticali na proces bodovanja, on može:

9.1.2.1 Bodovati metu sa promašajima; ili

9.1.2.2 Dodeliti kazne za svaki dodirnuti no-shoot

9.1.3 Prevremeno prelepljene mete

Ako je meta prevremeno prelepljena i bodovanje nije moguće, RO će narediti reshoot.

9.1.4 Nepripremljene mete

Ako, po prethodnom završetku stejdža, jedna ili više meta nisu bile prelepljene posle bodovanja, RO mora da odluči da li je precizno bodovanje sledećeg takmičara moguće ili ne. Ako se na meti nalazi više pogodaka, ili se na kaznenoj meti nalaze sumnjivi pogoci i nije očigledno koji pogoci pripadaju takmičaru koji se boduje, takmičaru se mora narediti reshoot.

9.1.4.1 U slučaju da sa prelepljene mete, vetar, prasak pištolja ili nesto treće, oduvaju nalepnice i, ako RO nije u mogućnosti da proceni koje pogotke je imao takmičar, narediće reshoot.

9.1.5 Neprobojnost

Bodovna površina svih IPSC meta, kao i kaznenih meta, smatra se neprobojnom.

Ako:

9.1.5.1 Metak, celom površinom pogodi bodovnu zonu papirne mete i dalje pogodi drugu metu, takav pogodak na drugoj meti neće se računati za rezultat.

9.1.5.2 Metak, celom površinom pogodi bodovnu zonu papirne mete i dalje pogodi metalnu metu ili je obori, smatraće se kvarom opreme stejdža. Takmičar će morati da ponovi stejdž.

9.1.5.3 Metak, delimično pogodi bodovnu zonu papirne ili metalne mete i dalje pogodi bodovnu zonu druge papirne mete, pogodak na toj drugoj meti će se računati za rezultat, u zavisnosti šta pogodi.

9.1.5.4 Metak, delimično pogodi bodovnu zonu papirne ili metalne mete i dalje obori (ili pogodi bodovnu zonu) metalne mete, oborena (ili pogođena) metalna meta će se računati za rezultat.

9.1.6 Neprobojni zid

Ukoliko nije određeno, kao "probojni, mekani zid", u pisanom brifingu (pogledaj Pravilo 4.1.4.2), sva oprema, zidovi, barijere, zavese i ostale prepreke, smatraju se neprobojnim.

Ako:

9.1.6.1 Metak celom svojom površinom pogodi neprobojni zid, nastavi dalje i pogodi bodovnu ili kaznenu metu, neće se računati za rezultat. Ako se

ne može utvrditi koji pogoci su pogodili bodovnu ili kaznenu metu kroz neprobojni zid, bodovi i kazne će se odrediti tako što će se ignorisati najbolji pogoci u metu.

- 9.1.6.2 Metak celom svojom površinom pogodi neprobojni zid, nastavi dalje i pogodi ili obori metalnu metu, smatraće se kvarom opreme rejdža (pogledaj Sekciju 4.6) i biće naređen reshoot.
- 9.1.6.3 Metak delimično pogodi neprobojni zid, nastavi dalje i pogodi bodovnu zonu papirne mete, takav pogodak će se računati za rezultat.
- 9.1.6.4 Metak delimično pogodi neprobojni zid, nastavi dalje i pogodi bodovnu metalnu metu, oborena meta će se računati za rezultat. Ako metak delimično pogodi neprobojni zid, nastavi dalje i pogodi ili obori metalnu kaznenu metu, takav pogodak će se računati kao kazneni.

9.1.7 Letve za mete

Letve za mete nisu neprobojni niti probojni zid. Svi pogoci koji su prošli kroz letve, računauće se za rezultat ili kaznu.

9.2 Metode bodovanja

- 9.2.1 Pisani briefing za svaki stejdž, mora da naznači jednu od metoda bodovanja koja će se primeniti na stejdžu:
- 9.2.2 “Comstock” – Neograničeno vreme se zaustavlja sa poslednjim ispaljenim metkom, neograničen broj metaka može biti ispaljen i određeni broj pogodaka po meti se uzima za rezultat.
 - 9.2.2.1 Rezultat takmičara se računa tako što se sabiraju najviše vrednosti određenog broja pogodaka po meti, minus kazneni bodovi. Zbir se deli sa postignutim vremenom (zabeleženim sa dve decimale) koje je takmičaru trebalo da kompletira stejdž. Na taj način dobija se faktor pogodaka za stejdž. Ukupan rezultat stejdža se dobija tako što se takmičaru sa najvišim faktorom pogodaka dodeljuje maksimalan broj bodova, dok ga ostali prate.
- 9.2.3 “Virginia count” – Neograničeno vreme se zaustavlja sa poslednjim ispaljenim metkom, ograničen broj metaka može biti ispaljen i određeni broj pogodaka po meti se uzima za rezultat.
 - 9.2.3.1 Rezultat takmičara se računa tako što se sabiraju najviše vrednosti određenog broja pogodaka po meti, minus kazneni bodovi. Zbir se deli sa postignutim vremenom (zabeleženim sa dve decimale) koje je takmičaru trebalo da kompletira stejdž. Na taj način dobija se faktor pogodaka za stejdž. Ukupan rezultat stejdža se dobija tako što se takmičaru sa najvišim faktorom pogodaka dodeljuje maksimalan broj bodova, dok ga ostali prate.
 - 9.2.3.2 Za Virginia count stejdž, mogu se koristiti isključivo papirne mete i može se primeniti samo na Standardnu vežbu, Klasifikacione ili kratke stejdževe.
 - 9.2.3.3 Virginia count se ne može koristiti za mečeve nivoa IV ili više, osim u slučaju Standardnih vežbi (pogledati Pravilo 6.1.2).
- 9.2.4 “Fiksirano vreme” – Ograničeno vreme, ograničen broj metaka koji se može ispaliti, određeni broj pogodaka koji se računaju za rezultat.
 - 9.2.4.1 Rezultat takmičara se računa tako što se sabiraju najviše vrednosti postignutih pogodaka, minus kazneni bodovi. Za konačni rezultat stejdža, ne računa se faktor pogodaka, već se takmičari rangiraju prema netto postignutim bodovima.

- 9.2.4.2 "Fiksirano vreme" može koristiti samo papirne mete i one bi trebalo da, po mogućstvu, budu "nestajuće" mete.
 - 9.2.4.3 "Fiksirano vreme" se može koristiti samo za Standardne vežbe, Klasifikacione ili kratke stejdževe.
 - 9.2.4.4 "Fiksirano vreme" se ne može primeniti na mečevima nivoa IV ili više, osim u slučaju Standardnih vežbi (pogledati Pravilo 6.1.2).
 - 9.2.4.5 Kod stejdževa sa fiksim vremenom ne mogu se dodeljivati kazneni bodovi za promašaje ili neangažovanje meta.
- 9.2.5 Rangiranje takmičara, po stejdževima, se vrši po divizijama, od najboljeg rezultata na dole sa obračunate 4 decimale.
- 9.2.6 Rangiranje takmičara na meču, se vrši po divizijama, sabiranjem svih rezultata, od najboljeg rezultata na dole sa obračunate 4 decimale.

9.3 Nerešeni rezultati

- 9.3.1 Ako MD smatra da nerešeni rezultat između takmičara mora biti razbijen, od tih takmičara će se zahtevati da otpucaju jedan ili više stejdževa, napravljenih od strane MD, sve dok se nerešeni rezultat ne razbije. Takav rezultat će biti upotrebljen samo da bi se odredio plasman određenih takmičara, a njihov originalni rezultat će ostati nepromenjen. Nerešeni rezultat se ne može rešavati na sreću.

9.4 Bodovanje i vrednosti kaznenih bodova

- 9.4.1 Pogoci na IPSC i kaznenoj meti će se bodovati u skladu sa odlukom IPSC Skupštine (pogledati Apendikse B i C i nastavak teksta).
- 9.4.2 Svaki vidljivi pogodak u bodovnoj zoni papirne kaznene mete (no shoot), kazniće se sa minus 10 bodova, do maksimalno 2 pogotka po kaznenoj meti.
- 9.4.3 Svaki vidljivi pogodak u bodovnoj zoni metalne kaznene mete, kazniće se sa minus 10 bodova, do maksimalno 2 pogotka po kaznenoj meti, bez obzira da li je metal napravljen da pada ili ne (pogledati Pravila 4.3.1.7 i 4.3.1.8).
- 9.4.4 Svaki promašaj će biti kažnjen sa minus 10 bodova, izuzev u slučaju nestajućih meta (pogledaj Pravila 9.2.4.5 i 9.9.2).
- 9.4.5 Na Virginia stejdžu ili stejdžu sa fiksim vremenom:
- 9.4.5.1 Za svaki ekstra ispaljeni metak, preko broja određenog za niz ili stejdž, biće dodeljena po jedna proceduralna greška. Dodatno, bodovaće se samo određeni broj pogodaka kao i najbolji postignuti pogoci.
 - 9.4.5.2 Za svaki ekstra pogodak, koji se nalazi u bodovnoj zoni papirne mete, preko broja određenog za stejdž, biće dodeljena po jedna proceduralna greška. Pogoci u neprobojni zid i/ili kaznene mete, ne tretiraju se kao ekstra pogoci.
 - 9.4.5.3 Ukoliko broj vidljivih pogodaka na jednoj ili više meta prevazilazi broj pogodaka određenih za stejdž, ali takmičar nije ispalio više od potrebnog broja metaka, kazneni bodovi se neće dodeliti. Ukoliko je nemoguće odrediti koji pogoci pripadaju takmičaru, narediće se reshoot niza ili stejdža.
- 9.4.6 Stejdž sa fiksim vremenom

- 9.4.6.1 Prekovremeni pucnji su pucnji ispaljeni posle signala za prestanak i oni se neće bodovati.
- 9.4.6.2 Kada se statične papirne mete koriste, smatra se da su prekovremeni pucnji rezultiraju pogocima najviše vrednosti na meti, tako da će oni biti ignorisani. Na primer, ako su vidljivi pogoci 1xA, 6xC i 1xD, a dva prekovremena pucnja su ispaljena, dva pogotka najviše vrednosti se neće računati (napr. 1xA i 1xC), tako da će finalni rezultat biti 5xC i 1xD.
- 9.4.6.3 Kad se koriste papirne kaznene mete, smatraće se da su svi meci ispaljeni unutar regularnog vremena i normalno će se bodovati, uz primenu Pravila 9.4.2.

9.5 Način bodovanja

- 9.5.1 Ukoliko nije drukčije propisano pisanim brifingom, na bodovnu papirnu metu mora se pucati bar jedanput, s tim da se dva najbolja pogotka boduju. Na metalne mete koje se boduju, mora se pucati barem jedanput i mora se oboriti da bi se računala u rezultat.
- 9.5.2 Ukoliko obod rupe od pogotka na bodovnoj meti dodiruje bodovnu liniju između dve zone, ili liniju između bodovne i nebodovne zone, ili ako prelazi više bodovnih zona, bodovaće se najviša vrednost.
- 9.5.3 Ukoliko obod rupe od pogotka na bodovnoj meti dodiruje bodovnu liniju i no shoot, bodovaće se kao rezultat u zoni pogotka i kazne za no shoot.
- 9.5.4 Radijalne poderotine koje se protežu od oboda metka pa napolje, neće se bodovati ni za rezultat ni za kaznu.
 - 9.5.4.1 Uvećane rupe u papirnim metama koje su veće od prečnika takmičarevog metka, neće se računati za rezultat ili kaznu, osim ako postoji vidljiv trag rupe (napr. masnoća od metka, rezovi metka ili krunica), da bi se eliminisala pretpostavka da je rupu izazvao rikošet ili prskanje metka.
- 9.5.5 Minimalni rezultat za stejdž ili niz može biti nula.
- 9.5.6 Takmičar koji propusti da puca na prednju stranu svake mete, sa barem jednim metkom, dobiće po jednu proceduralnu grešku za svaku takvu metu, kao i odgovarajuće kazne za promašaje (pogledati Pravilo 10.2.7).
- 9.5.7 Vidljivi pogoci na bodovnoj ili kaznenoj meti, koji su rezultuju pucanjem sa zadnje strane mete i/ili pogoci koji ne stvaraju jasnu sliku, odnosno rupu u meti ili kaznenoj meti sa prednje strane, neće biti bodovani za rezultat ili kaznu.

9.6 Verifikacija rezultata i protest

- 9.6.1 Kad RO objavi "Range is clear", takmičar ili njegov delegat mogu da prate zvaničnika koji vrši bodovanje radi verifikacije.
- 9.6.2 RO zadužen za stejdž može odobriti da proces bodovanja započne pre nego što je stejdž završen. U tom slučaju, takmičarev delegat ima pravo da prati zvaničnika za bodovanje radi verifikacije rezultata. Takmičari moraju biti o ovome obavešteni za vreme brifinga.
- 9.6.3 Takmičar (ili njegov delegat), koji ne verifikuju rezultat prilikom bodovanja, gube pravo kasnijeg protesta.

- 9.6.4 Svaki protest vezan za rezultat ili kaznu, takmičar ili njegov delegat, mora uputiti RO pre nego je problematična meta zalepljena ili prefarbana. U protivnom, gubi se pravo na protest.
- 9.6.5 Ukoliko RO ne prihvati protest, već podrži bodovanje kako je urađeno, a takmičar je i dalje nezadovoljan, on može uputiti žalbu RM.
- 9.6.6 Odluka RM u vezi bodovanja i kazni je konačna. Dalje žalbe u vezi sa tim rezultatom nisu moguće.
- 9.6.7 Za vreme protesta bodovanja, predmetna meta se ne sme prelepiti niti bilo šta menjati na njoj sve dok se protest ne razreši. RO može da ukloni metu sa stejdža da bi se sprečilo kašnjenje meča. Oboje, RO i takmičar moraju da potpišu metu i jasno označe problematični pogodak koji je pod protestom.
- 9.6.8 Šablon (scoring overlay), odobren od strane RM, može se isključivo koristiti za utvrđivanje i potvrdu pogođenih zona na papirnoj meti.

9.7 Bodovne listice – Score sheets

- 9.7.1 RO mora da unese sve podatke (uključujući i opomene) na listicu svakog takmičara. Posle potpisivanja listice od strane RO, listicu mora da potpiše i takmičar u za to određeno polje. Elektronski potpisi na elektronskim listama su prihvatljive, ako ih odobri Regionalni Direktorat. Celi brojevi se moraju koristiti prilikom upisivanja bodova i kazni. Postignuto vreme za završetak stejdža se upisuje sa dve decimale u za to određen prostor na listici.
- 9.7.2 Ukoliko je potrebno uneti ispravke na listici, one će biti unete na originalu i na takmičarevoj kopiji. Takmičar i RO moraju da iniciraju ove izmene.
- 9.7.3 Ukoliko takmičar odbije da potpiše listicu iz nekog razloga, sa tim mora biti upoznat RM. Ako je RM zadovoljan sa načinom vođenja i bodovanja stejdža, nepotpisana listica će biti uključena kao normalna za obračun rezultata meča.
- 9.7.4 Potpisana listica od oboje, takmičara i RO, je dokaz da je stejdž završen, da su vreme, bodovi i kazne uneti korektno i da nema protesta. Potpisana listica se smatra konačnim dokumentom, osim, ako se oboje, takmičar i RO, saglase, ili zbog neke arbitražne odluke, može se samo izmeniti aritmetička greška sabiranja ili dodati eventualna proceduralna greška iz Pravila 8.6.2.
- 9.7.5 Ako se ustanovi da listica ima nedovoljno ili suviše bodovnih podataka, ili, ako vreme nije uneto, takmičar će morati da ponovi stejdž.
- 9.7.6 U slučaju da reshoot nije moguć iz bilo kog razloga, postupiće se na jedan od sledećih načina:
- 9.7.6.1 Ako vreme nije uneto, takmičaru će biti dobiti 0 za taj stejdž.
 - 9.7.6.2 Ukoliko je nedovoljan broj pogodaka i promašaja na listici, onda se unet broj smatra dovoljnim i zaključenim.
 - 9.7.6.3 Ukoliko je na listici višak pogodaka ili promašaja, onda će se koristiti najveći mogući, odnosno najpogodniji rezultat.
 - 9.7.6.4 Proceduralne greške će se smatrati kompletnim i zaključnim, osim , ako se primeni Pravilo 8.6.2.
 - 9.7.6.5 Ukoliko identitet takmičara nije na listici, onda se mora pozvati RM, koji će preduzeti neophodne mere da se situacija reši.

- 9.7.7 U slučaju da se originalna listica izgubi ili nije na raspolaganju, takmičareva kopija ili neka druga pisana ili elektronska verzija, koja je prihvatljiva RM, može se koristiti. Ako takmičareva kopija ili neka druga pisana ili elektronska verzija ne postoje, ili RM ih ne smatra dovoljno prihvatljivim, takmičar će se uputiti na reshoot. Ako RM smatra da reshoot nije moguć iz nekog razloga, takmičar će dobiti = rezultat zataj stejdž.

9.8 Odgovornost za bodovanje

- 9.8.1 Svaki takmičar je odgovoran da vodi zapis svojih rezultata da bi mogao da potvrdi verifikacionu listu kad je SO objavi.
- 9.8.2 Kad su svi takmičari završili meč, SO mora da objavi provizionalne rezultate, na vidljivom mestu, da bi takmičari mogli da ih provere.
- 9.8.3 Ukoliko takmičar uoči neku grešku na provizionalnim rezultatima na kraju meča, mora uložiti žalbu SO u roku od jedan sat od objavljivanja. Ako žalba nije uložena na vreme, rezultati ostaju kakvi jesu, a žalba se odbacuje.
- 9.8.4 Takmičari koji su raspoređeni (po odobrenju RD) da završe sve stejdževe u vremenskom periodu kraćem od normalnog trajanja meča (napr. 1 dan umesto 3 dana itd.), dužni su da provere provizionalne rezultate po specijalnoj proceduri i vremenskom trajanju određenom od strane MD (napr. preko webajta), u protivnom rezultati ostaju kako su uneti. Takva procedura mora biti objavljena unapred u publikacijama meča i/ili objavljena kao obaveštenje na vidljivom mestu na rejdžu pre početka meča (pogledati takođe Sekciju 6.6).

9.9 Bodovanje pokretnih meta

Pokretne mete će se bodovati po sledećem:

- 9.9.1 Pokretne mete koje pokazuju barem deo najviše bodovne zone kad su u stanju mirovanja (bilo pre ili posle aktiviranja), ili koje se permanentno pojavljuju i nestaju za vreme trajanja stejdža, uvek će biti sankcionisane kaznama za neangažovanje mete ili za promašaje, osim, ako je Pravilo 9.2.4.5 primenljivo.
- 9.9.2 Pokretne mete koje ne podležu gornjim kriterijumima, neće biti sankcionisane kaznama za neangažovanje mete ili promašaje, osim, ako takmičar nije aktivirao mehanizam za pokretanje mete.
- 9.9.3 Stacionarne mete koje, aktiviranjem pokretnog no shoot ili barijerom, delom ili cele postaju zaklonjene, podležu istim kriterijumima kao gore u vezi neangažovanja meta ili kazni za promašaj.

9.10 Oficijelno vreme

- 9.10.1 Samo merni uređaj koji koristi RO mora se koristiti za merenje vremena trajanja stejdža. Ukoliko dođe do kvara i nemogućnosti preciznog određivanja vremena potrebnog da takmičar završi stejdž, biće naređen reshoot.
- 9.10.2 Ako, po mišljenju Arbitražnog Komiteta, vreme izmereno nekom takmičaru nije realistično, takmičaru će biti naređen reshoot (pogledati Pravilo 9.7.4).
- 9.10.3 Takmičar koji odreauguje na startni signal, ali iz nekog razloga ne nastavi pokušaj na stejdžu, a uređaj za merenje vremena ne zabeleži vreme, dobiće 0 za vreme i 0 bodova za taj stejdž.

9.11 Program za rezultate

- 9.11.1 Program za vođenje rezultata, odobren od strane IPSC je MSS (Match Scoring System) i WMSS (Windows Scoring System). Za IPSC mečeve se ne može koristiti ni jedan drugi sistem bez pismenog odobrenja Regionalnog Direktora organizatora meča. U slučaju MSS i WMSS, samo najnovije verzije, koje su na raspolaganju na IPSC websajtu, mogu se koristiti.

ODELJAK 10: Kazne (Penali)

10.1 Proceduralne greške – osnovne odredbe

- 10.1.1 Proceduralne greške se primenjuju kad se takmičar ne pridržava sa procedurama propisanim u pisanom stejdž brifingu. Prilikom dodeljivanja proceduralnih grešaka, RO mora da jasno zabeleži broj i razlog dodeljivanja grešaka na listicu.
- 10.1.2 Proceduralne greške se kažnjavaju sa minus 10 bodova.
- 10.1.3 Takmičar koji se ne slaže sa primenom ili brojem dodeljenih grešaka, može uložiti protest CRO i/ili RM. Takmičar koji je nezadovoljan i posle toga, može da uložiti protest za arbitražu.
- 10.1.4 Proceduralne greške se ne mogu poništiti daljom akcijom takmičara. Na primer, takmičar koji ispali metak na metu dok prestupa liniju, dobiće proceduralnu grešku čak, iako naknadno ponovi pucanje na istu metu posle korigovanja prestupa.

10.2 Proceduralne greške – Primeri

- 10.2.1 Takmičar koji puca na mete, dok mu neki deo tela dodiruje zemlju iza linije prestupa, dobiće proceduralnu grešku. Međutim, ukoliko je prestupom preko linije ostvario značajnu prednost, takmičar će dobiti po jednu proceduralnu grešku za svaki ispaljeni metak. Proceduralna greška se ne dodeljuje ukoliko takmičar nije ispalio ni jedan metak za vreme prestupa.
- 10.2.2 Takmičar koji se ne pridržava procedure napisane u brifingu, dobiće proceduralnu grešku. Međutim, ukoliko je na taj način ostvario značajnu prednost, takmičar će dobiti po jednu proceduralnu grešku za svaki ispaljeni metak.
- 10.2.3 Broj dodeljenih proceduralnih grešaka ne može prevazići broj mogućih bodovnih pogodaka. Na primer, takmičar koji je stekao značajnu prednost prestupajući liniju, na mestu gde su 4 metalne mete vidljive, dobiće po jednu proceduralnu grešku za svaki pucanj za vreme prestupa, ali maksimalno do 4, bez obzira na stvaran broj ispaljenih metaka.
- 10.2.4 Takmičar koji ne uradi obavezno prepunjavanje oružja, dobiće po jednu proceduralnu grešku za svaki ispaljeni hitac posle tačke gde je trebalo uraditi prepunjavanje, pa sve dok se prepunjavanje ne uradi.
- 10.2.5 U Kuperovom tunelu, takmičar koji poremeti materijal na plafonu od kog je napravljen, dobiće po jednu proceduralnu grešku za svaki komad koji se sruši. Plafonski materijal koji se sruši zbog sudaranja takmičara sa bočnim zidovima ili zbog praska pištolja, neće se kažnjavati.
- 10.2.6 Takmičar koji se pomera (napr. približava ruke pištolju, municiji ili ostaloj opremi), ili se fizički pomera, zauzimajući bolju startnu poziciju sa izvesnom prednošću, posle "standby" komande i pre startnog signala, dobiće proceduralnu grešku. Ukoliko RO može da zaustavi takmičara, daće mu se opomena za prvi put, a zatim se nastavlja iz početka.
- 10.2.7 Takmičar koji ne angažuje neku od meta sa barem jednim metkom, dobiće po jednu proceduralnu grešku za svaku takvu metu, plus odgovarajući broj promašaja, osim u slučaju primene Pravila 9.2.4.5 ili 9.9.2.
- 10.2.8 Ako procedura stejdža traži upotrebu samo jedne, "jače" ili "slabije" ruke, takmičar neće biti kažnjen, ako koristi drugu ruku da oslobodi kočini mehanizam,

da prepuni oružje, ili da osposobi pištolj po zaglavljivanju. Međutim, takmičar će dobiti proceduralnu grešku za svaki ispaljeni metak dok:

- 10.2.8.1 Dodirujući oružje sa drugom rukom, osim u slučajevima opisanim gore;
- 10.2.8.2 Koristeći drugu ruku kao oslonac za pištolj, zglob ruke ili ruke s kojom se puca;
- 10.2.8.3 Koristeći drugu ruku oslanjajući se na barjeru ili drugu opremu na stejdžu za postizanje veće stabilnosti.

10.2.9 Takmičar koji napusti zonu pucanja neke mete, može se vratiti i otpucati datu metu, pod uslovom da je to urađeno na bezbedan način. Međutim, pisani brifing za Klasifikacije, Standardne vežbe i mečevi levela I i II, mogu zabraniti takvu akciju, u kom slučaju će takmičar dobiti po jednu proceduralnu grešku za svaki ispaljeni hitac.

10.2.10 Nije primenljivo

10.2.11 Specijalna kazna: Takmičar koji nije u mogućnosti da u potpunosti završi deo stejdža zbog nesposobnosti ili povrede, može zahtevati od RM, pre početka stejdža, primenu kazne za taj deo.

10.2.11.1 Ako RM odobri ovaj zahtev, maksimalno jedna proceduralna greška ili najviše 20% od bodova, koje postigne (zaokruženo na najbliži broj), biće oduzeto od rezultata takmičara. Na primer, ako je 100 bodova na raspolaganju na stejdžu i takmičar osvoji 90, primenom specijalne kazne biće mu oduzeto 18 bodova. Međutim, RM može da odustane od primene ove kazne, pre početka stejdža, u slučaju značajne fizičke nesposobnosti takmičara.

10.3 Diskvalifikacija sa meča – Osnovne odredbe

10.3.1 Takmičar koji prekrši bezbednost ili učini nešto drugo što je zabranjeno na IPSC mečevima, biće diskvalifikovan sa tog meča i neće mu biti dozvoljeno da nastavi sa ostatkom meča, bez obzira na raspored ili fizičku organizaciju meča.

10.3.2 Kad se diskvalifikacija dogodi, RO mora da zabeleži razloge za to, vreme i datum incidenta, na takmičarevu listicu i da obavesti RM što je pre moguće.

10.3.3 Rezultati koje je diskvalifikovani takmičar postigao, ne smeju se izbrisati iz rezultata meča i rezultati meča se ne mogu proglasiti finalnim od strane MD, sve dok ne istekne vreme objašnjeno u Pravilu 11.3.1, pod uslovom da protest za arbitražu nije uloženi RM ili njegovom delegatu.

10.3.4 Ako je protest za arbitražu podnet unutar vremena objašnjenog u Pravilu 11.3.1, odredbe iz Pravila 11.3.2 će imati prednost.

10.3.5 Rezultati koje je takmičar postigao u predmeču ili glavnom meču – bez diskvalifikacije – neće biti pod uticajem eventualne diskvalifikacije koju takmičar može dobiti za vreme Shoot-off-a ili sličnog dodatnog meča.

10.4 Diskvalifikacija sa meča – Slučajno opaljivanje

Takmičar kojem se desi slučajno opaljivanje mora biti odmah zaustavljen od strane RO. Slučajno opaljivanje se definiše kao:

10.4.1 Pucanj, koji putuje preko zadnjeg ili bočnih zidova rejndža, ili u nekom drugom pravcu opisanom u pisanom stejdž brifingu kao nebezbedan. Napominje se da

metak koji je pravilno ispaljen prema meti, koji zatim putuje u nebezbednom pravcu, nije razlog za diskvalifikaciju, već može podlegati Sekciji 2.3.

- 10.4.2 Metak koji udari u zemlju unutar 3 metra od takmičara, osim kad puca na papirnu metu koja je bliža od 3 metra od takmičara. "Squib" metak koji udari unutar 3 metra od takmičara je izuzet od ovog pravila.
- 10.4.3 Pucanj koji se desi za vreme pripreme, punjenja, prepunjavanja ili pražnjenja oružja. U ovo se ubraja i pucanj koji se desi za vreme procedure opisane u Pravilu 8.3.7.
- 10.4.3.1 Izuzetak – detonacija koja se desi za vreme pražnjenja oružja, ne smatra se slučajnim opaljivanjem koje podleže diskvalifikaciji, međutim, Pravilo 5.1.6 se može primeniti.
- 10.4.4 Opaljivanje koje se desi za vreme otklanjanja zastoja.
- 10.4.5 Opaljivanje koje se desi za vreme premeštanja oružja iz jedne ruke u drugu.
- 10.4.6 Opaljivanje koje se desi za vreme kretanja, osim kad se puca na mete.
- 10.4.7 Pucanj na metalnu metu sa distance manje od 7 metara, mereno od prednje strane mete do najbližeg dela tela takmičara koje je u kontaktu sa zemljom.
- 10.4.8 Nije u upotrebi
- 10.4.9 Izuzetak: Takmičar neće biti diskvalifikovan kad se ustanovi da je uzrok slučajnog opaljivanja neispravnost oružja, a takmičar nije prekršio bezbednosna pravila ove sekcije. Međutim, takmičar će dobiti 0 kao rezultat tog stejdža.
- 10.4.9.1 Oružje mora odmah biti pokazano za inspekciju RM ili njegovom delegatu, koji će pregledati i eventualno testirati oružje da bi se ustanovio razlog slučajnog opaljivanja. Ukoliko takmičar ne prezentuje oružje za inspekciju, pre napuštanja stejdža, nema pravo da se kasnije žali za diskvalifikaciju.

10.5 Diskvalifikacija sa meča – nebezbedno rukovanje oružjem

Primeri nebezbednog rukovanja uključuju, ali nisu limitirani samo na:

- 10.5.1 Rukovanje oružjem u vreme i mesto van bezbedne zone, bez nadzora i direktne komande RO. Termin "rukovanje" podrazumeva stavljanje ili povlačenje oružja u/iz futrole, bez obzira da li je oružje vidljivo ili ne (napr. dok je pokriveno zaštitnom torbom), zajedno sa stavljanjem ili skidanjem na/sa takmičarevog tela bez obzira da li je oružje delimično ili potpuno u futrolu.
- 10.5.2 Ako takmičar dozvoli da se cev oružja okrene uz rejdž (uprange), uperi se izvan bezbednih pravaca vatre (ograničeni izuzeci: pogledati Pravila 5.2.7.3 i 10.5.6).
- 10.5.3 Ako dozvoli da oružje ispadne ili izazove ispadanje, za vreme trajanja stejdža, bez obzira da li je oružje puno ili prazno. Ukoliko takmičar za vreme stejdža, namerno stavi oružje na zemlju ili neku drugu stabilnu površinu, neće biti diskvalifikovan, pod uslovom da:
- 10.5.3.1 Takmičar održava stalni fizički kontakt sa oružjem dok ono nije postavljeno na zemlju ili stabilnu površinu i
- 10.5.3.2 Takmičar se ne udaljava od oružja dalje od 1 metar za sve vreme (osim kad je oružje ostavljeno na većoj distanci, pod pažnjom RO ili kad stejdž brifing određuje takvu početnu poziciju) i
- 10.5.3.3 Odredbe Pravila 10.5.2 se ne dogode i

- 10.5.3.4 Oružje je stanju spremnosti opisano u Sekciji 8.1, ili
- 10.5.3.5 Samo punjeći pištolj je bez okvira i sa otvorenom navlakom, ili
- 10.5.3.6 Revolver sa otvorenim i praznim cilindrom.
- 10.5.4 Povlačenje ili stavljanje u futrolu unutar tunela.
- 10.5.5 Dozvoljavajući da cev pištolja bude uperena u bilo koji deo tela takmičara za vreme trajanja stejdža. Diskvalifikacija se neće primeniti za vreme povlačenja ili stavljanja oružja u futrolu, ako su prsti vidljivo van štitnika okidača.
- 10.5.6 Dozvoljavajući da cev napunjenog pištolja bude uperena uz rejdž izvan radijusa od 1 metra od takmičarevih stopala za vreme povlačenja ili stavljanja u futrolu.
- 10.5.7 Nošenje ili korišćenje više od jednog pištolja u bilo koje vreme trajanja stejdža.
- 10.5.8 Zadržavanje prsta unutar štitnika okidača za vreme otklanjanja zastoja kad takmičar jasno okreće pištolj van opsega nišanjenja na mete.
- 10.5.9 Zadržavanje prsta unutar štitnika okidača za vreme punjenja, prepunjavanja, ili pražnjenja, osim kad je to izričito dozvoljeno (pogledati Pravilo 8.1.2.4 i 8.3.7.1).
- 10.5.10 Zadržavanje prsta unutar štitnika okidača za vreme kretanja, poštujući Sekciju 8.5.
- 10.5.11 Posedovati napunjeno oružje u futrolu, pod nekim od sledećih uslova:
 - 10.5.11.1 Pištolj jednostrukog dejstva, sa napunjenom komorom bez aktivirane kočnice.
 - 10.5.11.2 Pištolj dvostrukog selektivnog dejstva, sa napetim udaračem, bez aktivirane kočnice.
 - 10.5.11.3 Revolver sa napetim udaračem.
- 10.5.12 Rukujući živu ili lažnu municiju (uključujući municiju za vežbanje, kapisle ili prazne čaure), napunjene okvire ili uređaje za brzo prepunjavanje u bezbednoj zoni, ili prekršaj Pravila 2.4.1.
 - 10.5.12.1 Termin "rukovanje" ne sprečava takmičara da uđe u bezbednu zonu sa napunjenim okvirima ili uređajima za brzo prepunjavanje, sve dok su oni na njegovom pojasu, džepovima ili torbi, pod uslovom da ih fizički ne uklanja sa pojasa, vadi iz džepova ili torbe unutar bezbedne zone.
- 10.5.13 Posedovati napunjeno oružje bez izričitog naređenja RO. Napunjeno oružje znači imati živu ili lažnu municiju u cevi ili cilindru, ili imati živu ili lažnu municiju u okviru koji je u pištolju.
- 10.5.14 Podizanje ispuštenog oružja. Samo RO može podići ispušteno oružje koje će posle kontrole biti stavljeno direktno u takmičarevu torbu ili futrolu. Ispuštanje praznog oružja van stejdža, ne smatra se prekršajem, međutim, takmičar koji sam podigne ispušteni pištolj, biće diskvalifikovan.
- 10.5.15 Korišćenje zabranjene ili nebezbedne municije (pogledati Pravilo 5.5.4, 5.5.6 i 5.5.7), i/ili korišćenje zabranjenog oružja (pogledati Pravilo 5.1.10 i 5.1.11).

10.6 Diskvalifikacija sa meča – nesportsko ponašanje

- 10.6.1 Takmičar će biti diskvalifikovan sa meča radi postupaka koje RO smatra da su nesportske. Primeri nesportskog ponašanja su, ali nisu ograničena samo na:

varanje, nepoštenje, neispunjavanje zahteva zvaničnika meča, ili bilo šta drugo što dovodi sport na zao glas. RM mora biti obavešten o diskvalifikaciji što je pre moguće.

- 10.6.2 Takmičar za kog RO smatra da je namerno uklonio ili izazvao gubitak zaštite za oči ili uši, u svrhu dobijanja neke takmičarske prednosti, biće diskvalifikovan.
- 10.6.3 Ostale osobe mogu biti udaljene sa rejdža za postupke koje RO smatra neprihvatljivim. Primeri neprihvatljivog ponašanja su, ali nisu ograničeni samo na: nepostupanje sa razumnim instrukcijama zvaničnika meča, ometanje normalnog odvijanja stejdža ili takmičara i bilo koje drugo ponašanje koje ima za posledicu dovođenje sporta na zao glas.

10.7 Diskvalifikacija sa meča – zabranjene supstance

- 10.7.1 Sve osobe na IPSC mečevima moraju da budu mentalno i psihički potpuno zdravi.
- 10.7.2 IPSC smatra, prekomernu upotrebu alkoholnih proizvoda, neprepisanih lekova, korišćenje ilegalnih ili doping lekova, bez obzira na način na koji su uzeti, kao izuzetno ozbiljan prekršaj.
- 10.7.3 Osim iz medicinskih potreba, takmičari i zvaničnici meča ne smeju biti pod uticajem lekova (uključujući alkohol), bilo koje vrste za vreme trajanja meča. Neka osoba, koja je po mišljenju RM, vidljivo pod uticajem nekih od opisanih sredstava, biće diskvalifikovana sa meča i može biti udaljena sa rejdža.
- 10.7.4 IPSC ima pravo da zabrani neke supstance i da sprovede test na te supstance u bilo koje vreme (pogledati zasebna IPSC Anti doping Pravila).

ODELJAK 11: Arbitraža i tumačenje Pravilnika

11.1 Osnovne odredbe

11.1.1 Poslovođenje (vođenje meča)

Povremeni nesporazumi su neizbežni sastavni deo svakog takmičenja koje je uređeno pravilima. Uobičajeno je, da što je takmičenje važnije, ono je sve više važnije za takmičare. Međutim, efektivnim vođenjem takmičenja i planiranjem, mogu se sprečiti mnogi, ako ne i svi sporovi.

11.1.2 Nastup

Protesti za arbitražu mogu se podneti svakim povodom u skladu sa sledećim pravilima, osim, ako nekim pravilom protest izričito nije odobren. Protesti nastali radi diskvalifikacije po osnovu ugrožavanja bezbednosti, biće razmatrani samo u kontekstu da utvrde da li su neke iznimke postojale koje bi mogle da dovedu do preispitivanja diskvalifikacije. Međutim, obrazloženje prekršaja, podneto od strane RO, nije podložno protestu.

11.1.3 Protesti

RO donosi odluke koje su prvostepene. Ako se takmičar sa njom ne slaže, CRO za taj stejdž ili oblast će biti pozvan da odluči. Ukoliko neslaganje i dalje postoji, RM će biti pozvan da odluči.

11.1.4 Protesti Komitetu

Ukoliko se takmičar i dalje ne slaže sa odlukom, on može da podnese protest Arbitražnom Komitetu.

11.1.5 Čuvanje dokaza

Takmičar mora da obavesti RM o svojoj namerei da se žali Arbitražnom Komitetu i može zahtevati da zvanična lica sačuvaju sve dokaze i dokumente za raspravu. Audio i/ili video snimci se neće prihvatiti kao dokaz.

11.1.6 Priprema protesta

Takmičar je odgovoran za pripremu i podnošenje pisanog protesta zajedno sa odgovarajućom novčanom naknadom. Pisani protest i novčana naknada se podnose RM unutar određenog vremenskog trajanja.

11.1.7 Odgovornost zvaničnika meča

Svaki zvaničnik meča, koji primi zahtev za arbitražu, mora, bez odlaganja, da informiše RM i mora da evidentira identitet svih svedoka i zvaničnika uključenih u događaj i preda informaciju RM.

11.1.8 Odgovornost MD

Po primitku protesta od RM, MD saziva Arbitražni Komitet na izolovanom mestu, što je moguće pre.

11.1.9 Odgovornost Arbitražnog Komiteta

Arbitražni Komitet ima obavezu da ispoštuje i primeni IPSC Pravilnik i donese odluku u skladu sa njima. U slučaju da je potrebno interpretirati Pravilnik ili, ako incident nije pokriven Pravilnikom, Arbitražni Komitet će doneti odluku baziranu na najboljoj proceni u duhu Pravila.

11.2 Sastav Komiteta

11.2.1 Level III ili viši mečevi

Sastavljanje Arbitražnog Komiteta podleže sledećim pravilima:

- 11.2.1.1 IPSC Predsednik, ili njegov delegat, ili opunomoćeni zvaničnik meča, postavljen od strane MD (u tom redosledu), imaće ulogu predsedavajućeg Komiteta bez prava glasa.
- 11.2.1.2 IPSC Predsednik, njegov delegat, ili MD, imenuje tri arbitra, (u tom redosledu) sa po jednim glasom svaki.
- 11.2.1.3 Kad je to moguće, arbitri bi trebalo da budu takmičari u meču i sertifikovani RO.
- 11.2.1.4 Ni pod kojim uslovima, predsedavajući, ili bilo koji član Arbitražnog Komiteta, može biti lice koje je učestvovalo u prethodnim odlukama, koje su dovele do arbitraže.

11.2.2 Level I i II mečevi

MD može da oformi Arbitražni Komitet od tri iskusna takmičara koji nemaju direktne veze sa protestom i koji nemaju konflikt interesa sa finalnom odlukom. Arbitri bi trebalo da budu sertifikovani RO, ako je to moguće. Svi članovi Komiteta glasaju. Najstariji RO ili najstariji takmičar, ako nema sertifikovanih RO, predsedavaće Komitetom.

11.3 Vremenski limit i redosled

11.3.1 Vremensko ograničenje za protest

Pisani protest za arbitražu mora se dostaviti RM na propisanoj formi, uz priloženu novčanu naknadu, unutar jednog sata od vremena incidenta koje je RO zabeležio. Ukoliko se protest ne uloži na vreme, smatraće se ništavnim i dalje akcije se neće preduzimati.

11.3.2 Vremensko ograničenje za odluku

Komiteta mora da donese odluku unutar 24 časa od momenta podnošenja protesta, ili pre proglašenja rezultata finalnim od strane MD. Ako Komitet ne donese odluku u propisanom vremenu, u oba slučaja, kao protest u prvom licu ili protest protiv trećeg lica (pogledati Sekciju 11.7), protest se automatski proglašava uspešnim i novčana naknada će biti vraćena.

11.4 Novčane naknade

11.4.1 Iznos

Za Level III ili više, novčana naknada za protest je određena na US\$100, ili odgovarajući iznos u visini takmičarske participacije (ono što je niže), u lokalnoj valuti. Naknadu za protest za ostale mečeve, postavlja organizator meča, ali ne može prevazići iznos od US\$100 ili odgovarajući iznos u lokalnoj valuti. Protest koji RM podnese, u interesu meča, ne podleže plaćanju naknade.

11.4.2 Isplata

Ako Komitet odluči da podrži protest, novčana naknada se vraća takmičaru. Ako Komitet odluči da odbije protest, u slučaju Level I i II mečeva, novčana naknada se prosleđuje Regionalnom ili Nacionalnom Instutu za sudije (RROI ili NROI). U slučaju Level III i više, novčana naknada se upućuje IROA.

11.5 Procedura

11.5.1 Dužnosti Komiteta i procedura

Komiteta će proučiti pisani protest i zadržati novčanu naknadu plaćenu od takmičara, sve dok se ne donese odluka.

11.5.2 Poravnanje

Komiteta može da zahteva da podnosilac protesta lično da dodatne detalje i može ga ispitivati o svim detaljima u vezi protesta.

11.5.3 Saslušanje

Od podnosioca protesta se može tražiti da se udalji dok Komitet saslušava ostale dokaze.

11.5.4 Svedoci

Komitet može saslušati zvanična lica kao i ostale svedoke. Komitet će pregledati sve dokaze koji su podneti.

11.5.5 Pitanja

Komitet može postavljati sva pitanja zvaničnicima meča kao i svedocima u vezi sa protestom.

11.5.6 Mišljenja

Članovi Komiteta će se uzdržati od iznošenja svog mišljenja, ili presude dok proces traje.

11.5.7 Inspekcija prostora

Komitet može pregledati rejdž ili prostor vezan za protest i mogu zahtevati da, bilo koje lice ili zvaničnik, ih prate prilikom obilaska.

11.5.8 Neprikladan uticaj

Lice koje pokuša da utiče na Komitet, na bilo koji način, osim podnošenjem dokaza, može biti disciplinski kažnjeno od strane Arbitražnog Komiteta.

11.5.9 Razmatranje

Kad je Komitet zadovoljan sa informacijama i dokazima koje imaju, pristupiće razmatranju protesta nasamo i doneti odluku većinom glasova.

11.6 Odluka i posledice

11.6.1 Odluka Komiteta

Po donošenju odluke, Komitet će pozvati podnosioca protesta, RO stejdža i RM i u njihovom prisustvu saopštiti odluku.

11.6.2 Sprovođenje odluke

Dužnost RM je da sprovede odluku Komiteta. RM će obavestiti odgovarajuća zvanična lica meča, koji će odluku obnarodovati na vidljivom mestu. Odluka nema retroaktivno dejstvo i neće imati uticaja na neki incident koji se dogodio pre donošenja odluke.

11.6.3 Odluka je konačna

Odluka Komiteta je konačna i ne može se uložiti prigovor, osim, ako RM primi nove dokaze koje bi bile valjane za ponovno razmatranje.

11.6.4 Zapisnik

O odlukama Arbitražnog Komiteta se vodi zapisnik koji može poslužiti kao primer za sve buduće incidente na tom meču.

11.7 Protest trećeg lica

11.7.1 Proteste mogu podneti lica koja nisu direktno umešana u problem, po principu "protest trećeg lica". U takvim slučajevima, sve odredbe ovog Odeljka će ostati na snazi.

11.8 Tumačenje Pravilnika

11.8.1 Tumačenje ovih Pravila je dužnost IPSC Izvršnog Komiteta.

11.8.2 Lica koja traže pojašnjenje nekog od Pravila, moraju da pošalju pitanja u pisanoj formi, faksom, pismom ili email-om, sedištu IPSC.

- 11.8.3 Sva tumačenja Pravila, objavljena na IPSC websajtu, smatraće se pravnim primerom i koristiće se na svim IPSC mečevima koji započinju najmanje 7 dana po objavljivanju. Sva takva tumačenja će biti ratifikovana ili modifikovana na sledećoj IPSC Skupštini.

ODELJAK 12: Razne stvari

12.1 Apendiksi

Svi Apendiksi koji se ovde pojavljuju su sastavni deo Pravilnika

12.2 Jezik

Engleski je zvanični jezik IPSC Pravilnika. Ako postoje različitosti između engleske verzije ovog Pravilnika i prevoda na ostale jezike, engleska verzija se smatra zvaničnom.

12.3 Nepriznavanje odgovornosti

Takmičari i ostala lica na IPSC meču su u potpunosti, jedini i lično odgovorni da sva oprema koju donesu na meč, u potpunosti poštuje sve zakone primenljive u geografskoj ili političkoj oblasti gde je meč organizovan. Niti IPSC i svi IPSC zvaničnici, ni organizacije učlanjene u IPSC, zvaničnici organizacija učlanjenih u IPSC, ne prihvataju bilo kakvu odgovornost u tom pogledu niti odgovornost za gubitak, štetu, akcident, povredu ili smrt, nanetu bilo kome ili čemu kao rezultat zakonitog ili nezakonitog korišćenja te opreme.

12.4 Pol

Obračanja u tekstu u muškom licu, smatraju se da uključuju i ženska lica.

12.5 Rečnik

Nepotrebno prevoditi

12.6 Mere

Nepotrebno prevoditi

APPENDIX A1 IPSC Match Levels

N/P - Nije Primenljivo

P - Preporučuje se **O** - Obavezno

	LEVEL				
	I	II	III	IV	V
1. Pridržavanje najnovijih pravila IPSC	O	O	O	O	O
2. Takmičar mora biti član IPSC Regiona gde živi (Sekcija 6.5)	P	O	O	O	O
3. Direktor meča	O	O	O	O	O
4. Range Master	O	O	O	O	O
5. Range Master odobren od regionalnog direktorata	P	P	M	P	P
6. Range Master odobren od IPSC				O	O
7. Jedan CRO na svakoj oblasti			P	O	O
8. Po jedan NROI na stejdžu	P	P	O		
9. Po jedan IROA na stejdžu			P	O	O
10. IROA stats direktor			P	O	O
11. Po jedan lepač na svakih 6 metaka	P	P	P	P	P
12. Stejdževi odobreni od regionalnog direktorata	P	P	O		
13. Stejdževi odobreni od IPSC komiteta			O	O	O
14. IPSC sankcionisanje			O	O	O
15. Hronograf	P	P	O	O	O
16. Registracija meča kod IPSC 3 meseca unapred			O		
17. Odobrenje skupštine IPSC u trogodišnjem ciklusu				O	O
18. Objavljivanje meča u IPSC kalendaru			O	O	O
19. Izveštaj dostaviti IROA posle meča			O	O	O
20. Preporučena min. količina municije	28	75	150	300	450
21. Preporučeni min. broj stejdževa	2	5	8	25	36
22. Preporučeni min. Broj takmičara	10	50	120	200	300
23. Rangiranje meča u bodovima	1	2	3	4	5

APPENDIX A2 IPSC Prepoznavanje

Pre početka meča, organizator mora da odredi koje divizije će biti prepoznate.

Ukoliko nije drugačije određeno, IPSC sankcionisan meč prepoznaće divizije i kategorije na osnovu broja registrovanih takmičara koji će učestvovati u meču, bazirano na sledećim kriterijumima:

1. Divizije

Level I i II	Minimum 5 takmičara po diviziji (preporuka)
Level III.....	Minimum 10 takmičara po diviziji (obavezno)
Level IV i V	Minimum od 20 takmičara po diviziji (obavezno)

2. Kategorije

Pre prepoznavanja kategorija, divizijski status mora da se odredi.

Mečevi svih levela... Minimum 5 takmičara po divizijskoj kategoriji (pogledati listu koja sledi)

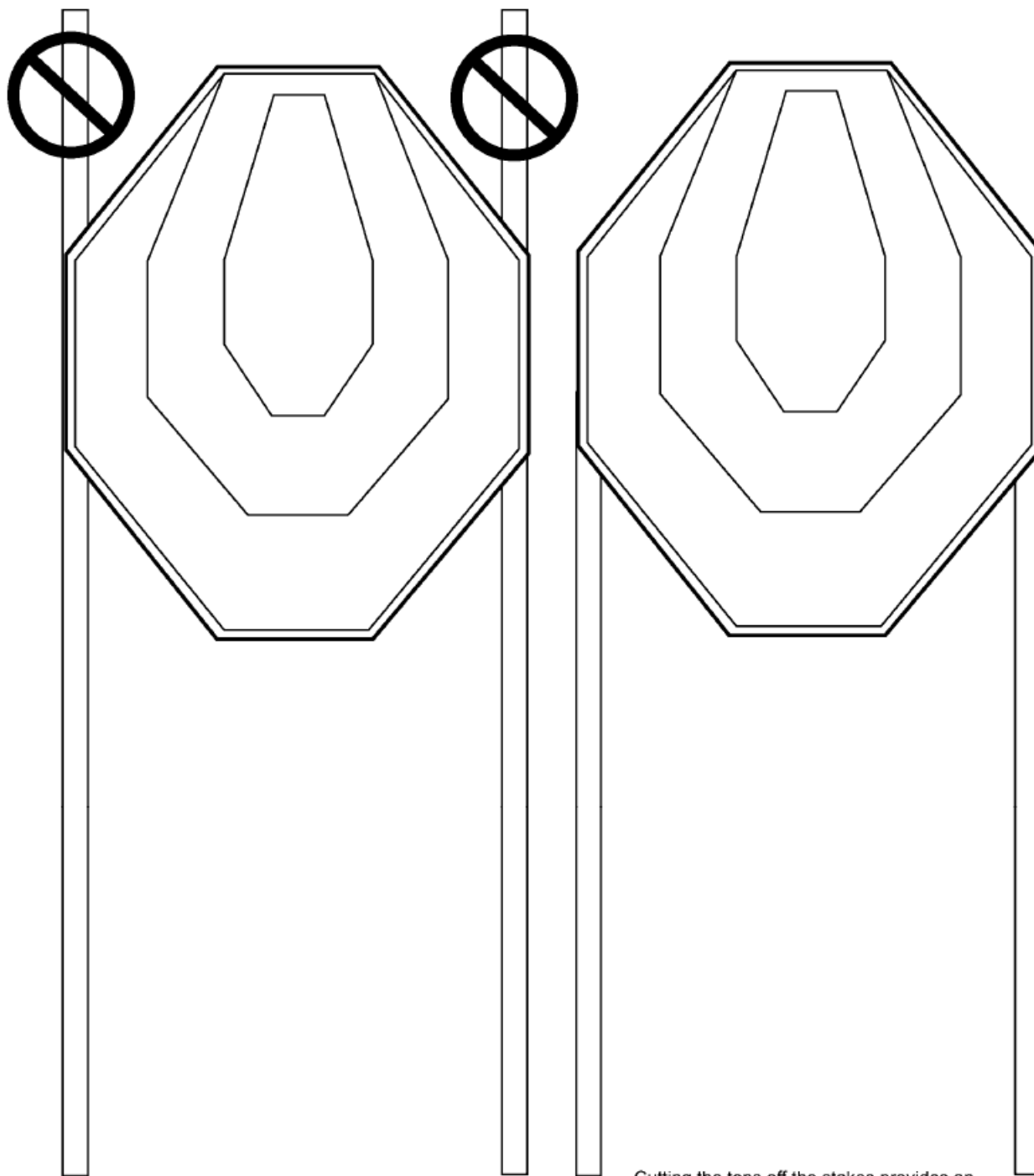
3. Individualne kategorije:

Odobrene kategorije su:

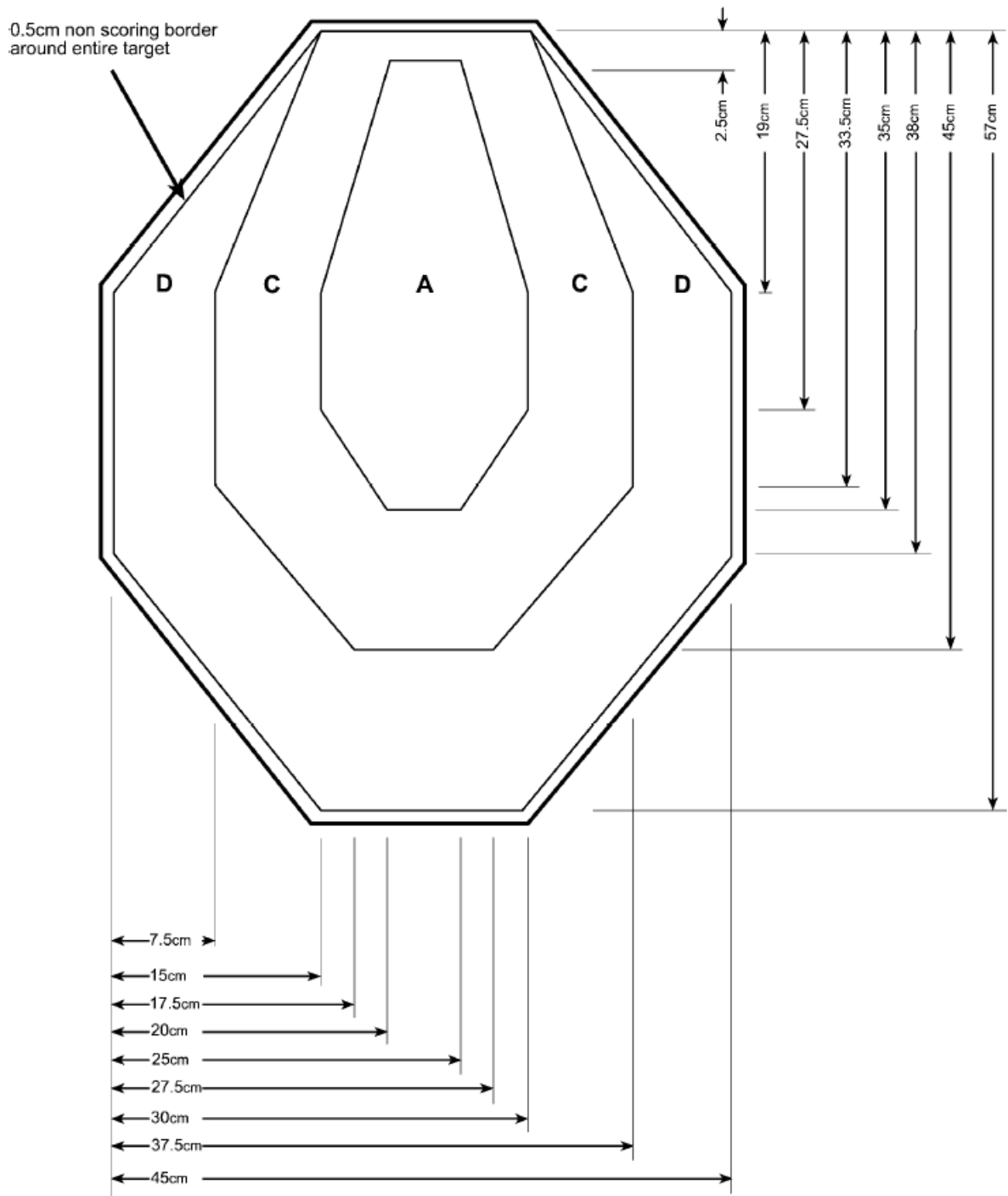
- (1) Lady
- (2) Junior..... Takmičari koji su ispod 21 godine prvog dana meča
- (3) Senior..... Takmičari koji su preko 50 godina prvog dana meča
- (4) Super Senior.. Takmičari koji su preko 60 godina prvog dana meča. Takmičar koji je preko 60 godina prvog dana meča, može se takmičiti u Senior kategoriji samo ako Super Senior ne postoji.

4. Timske kategorije

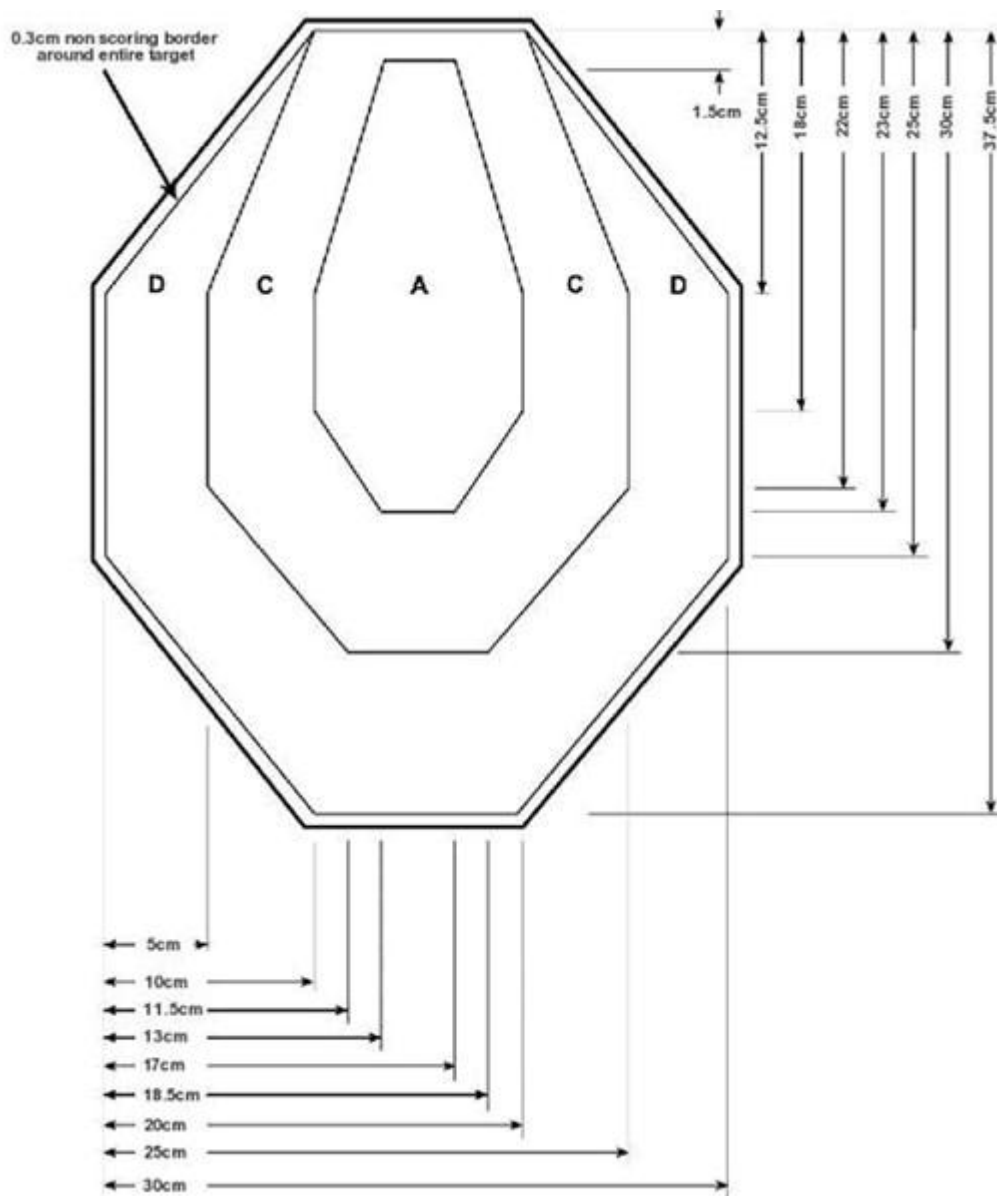
- (1) Regionalni timovi po divizijama
- (2) Regionalni timovi po divizijama za Ladies kategoriju
- (3) Regionalni timovi po divizijama za Junior kategoriju
- (4) Regionalni timovi po divizijama za Senior kategoriju



Cutting the tops off the stakes provides an improved visual appearance



Bodovanje		
Major	Zona	Minor
5	A	5
4	C	3
2	D	1

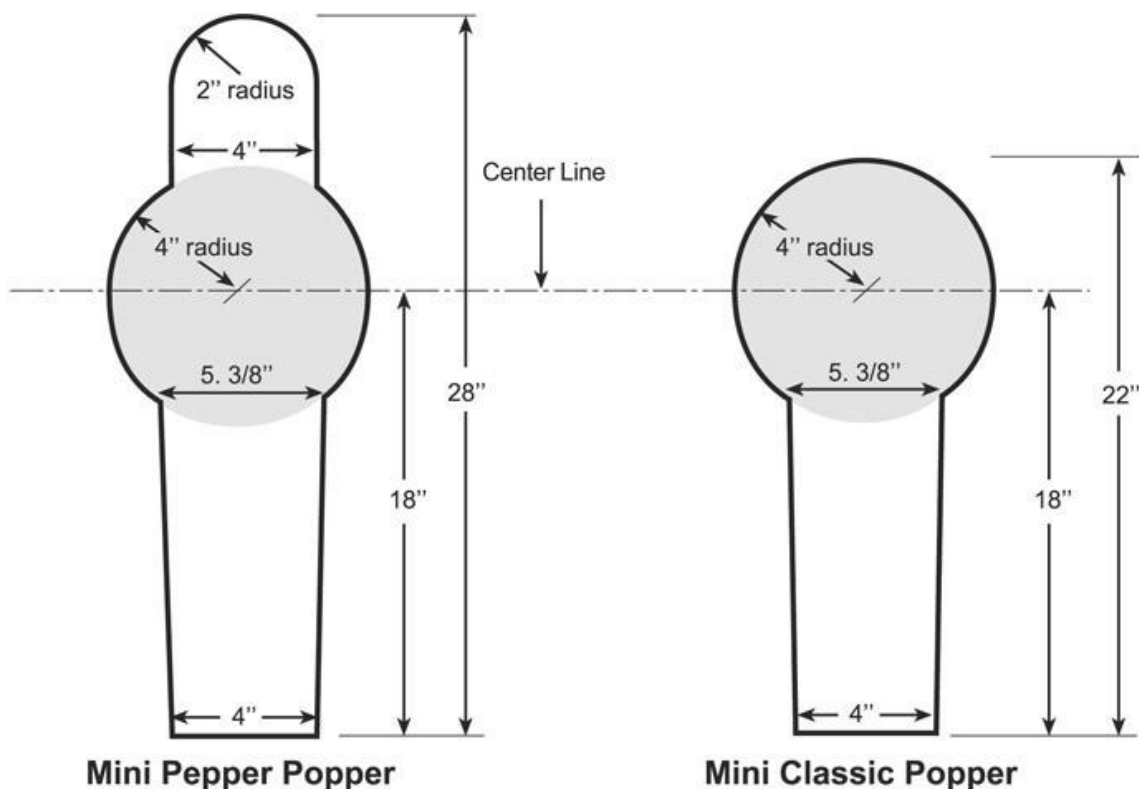
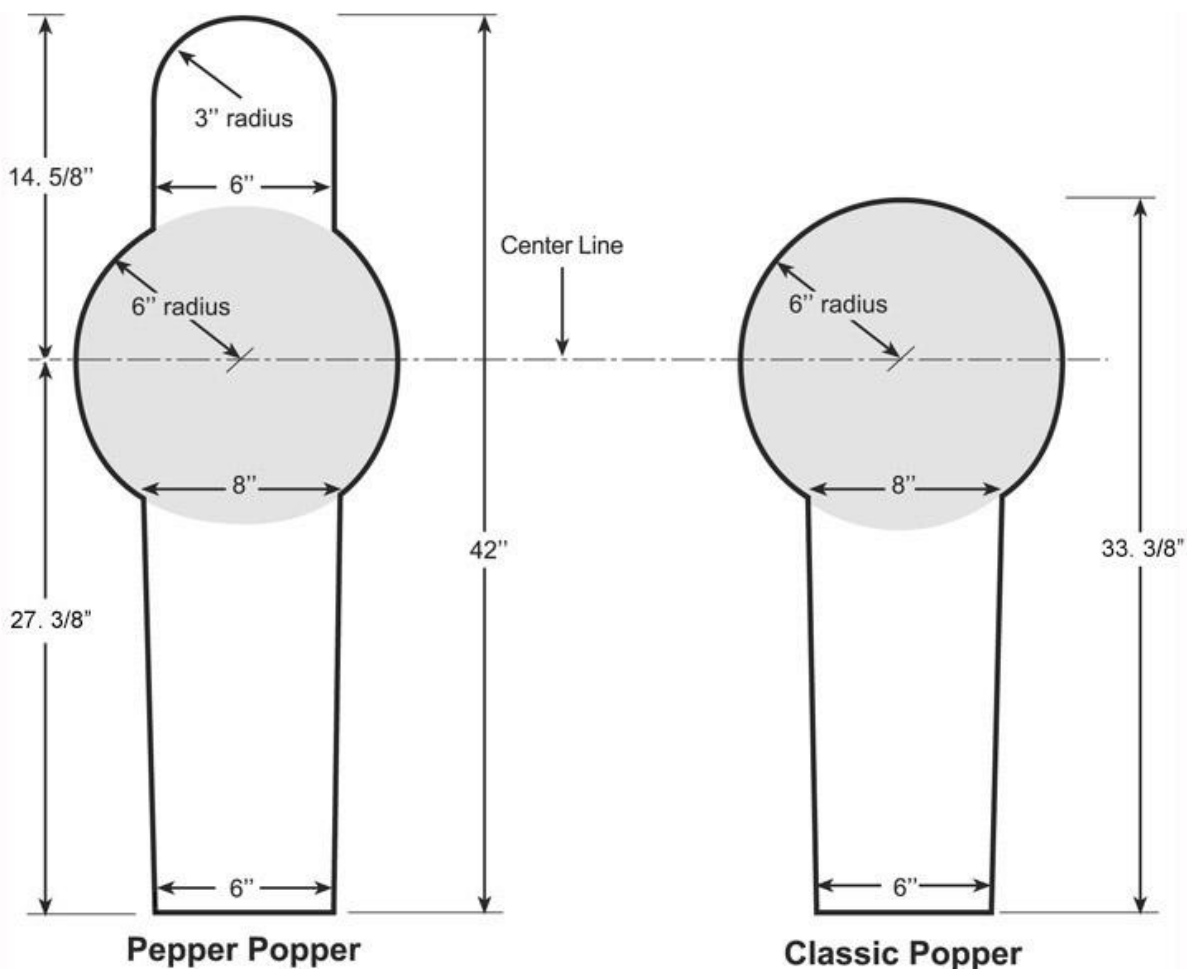


Bodovanje		
Major	Zona	Minor
5	A	5
4	C	3
2	D	1

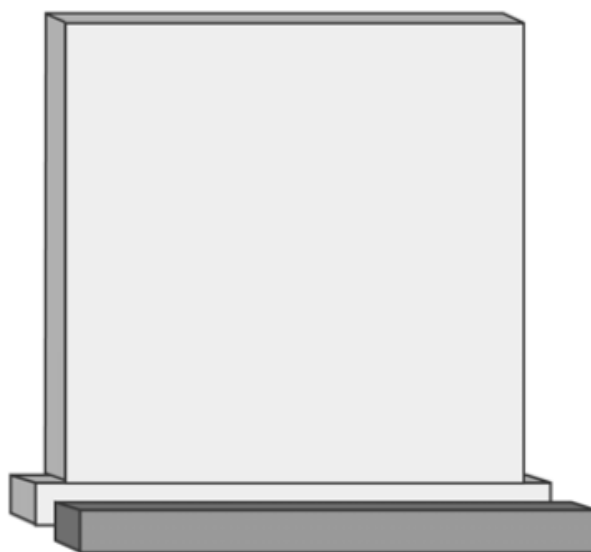
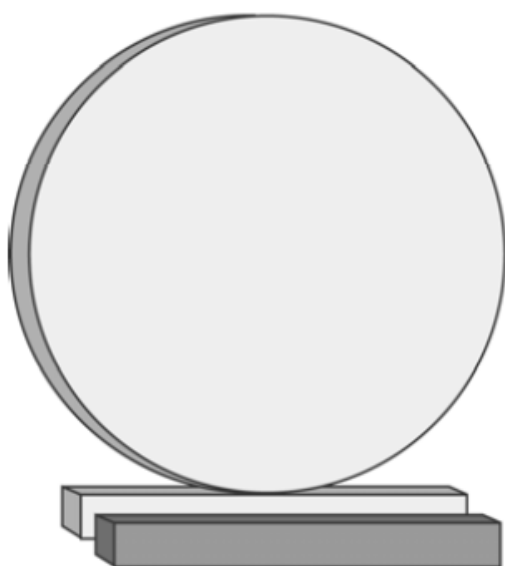
1. Range Master mora da obezbedi određenu količinu municije i jedan ili više pištolja koji će zvanična lica koristiti kao oficijelan alat za kalibraciju.
2. Pre početka meča, municija za kalibraciju se meri preko hronografa po proceduri opisanoj u Pravilu 5.6.2. Municija za kalibraciju, kad se meri sa svakim od odabranih pištolja, mora da dostigne faktor snage 125 (odstupanje +/-5%).
3. Kad su municija za kalibražu i pištolji testirani i odobreni od strane Range Mastera, oni ne podležu protestu od strane takmičara.
4. Range Master mora da obezbedi da se svaki poper kalibriše pre početka meča, kao i za vreme, kad god je to potrebno.
5. Za početnu kalibražu, svaki poper mora biti podešen da padne kad je podođen unutar kalibracione zone, koristeći jedan metak kalibracione municije, ispaljen iz odobrenog pištolja. Kalibracija se vrši sa najdalje pozicije iz koje ga je moguće oboriti.
6. Ako, za vreme stejdža, poper ne padne posle pogotka, takmičar ima tri opcije:
 - a) Poper se angažuje ponovo, sve dok ne padne. U tom slučaju, stejdž se boduje onako kao je pucan.
 - b) Poper je ostao da stoji, ali takmičar ne traži kalibraciju. U tom slučaju, stejdž se boduje onako kao je pucan, s tim da se taj poper boduje kao promašaj.
 - c) Poper je ostao da stoji i takmičar traži kalibraciju. U tom slučaju, poper i prostor oko popera na kom stoji, ne smeju biti dodirivana od bilo koga. Ukoliko RO prekrši ovo pravilo, dodeljuje se rišut stejdža. Ukoliko takmičar ili neko drugo lice prekrši ovo pravilo, taj poper se boduje kao promašaj, a ostatak stejdža onako kako je pucan.
 - d) Ako poper padne zbog nekog razloga (npr. vetar) pre kalibracije, dodeljuje se rišut.
7. Prilikom kalibracije, kako je opisano u tački 6 c, RO se postavlja najbliže poziciji odakle je takmičar angažovao poper, uz poštovanje sledećih odredbi:
 - a) Ukoliko prvi pogodak, ispaljen od strane RO, pogodi kalibracionu zonu i poper padne, smatra se da je poper pravilno kalibrisan i biće bodovan kao promašaj.
 - b) Ukoliko prvi pogodak, ispaljen od strane RO, pogodi kalibracionu zonu i poper ne padne, smatra se da je poper nepravilno kalibrisan. Takmičaru će se dodeliti rišut, čim se obavi kalibracija tog popera.
 - c) Ukoliko prvi pogodak, ispaljen od strane RO, pogodi iznad ili ispod kalibracione zone, smatra se da je kalibrisanje neuspešno. Takmičaru će se dodeliti rišut, čim se obavi kalibracija tog popera.
 - d) Ukoliko prvi pogodak, ispaljen od strane RO, u potpunosti promaši poper, ispaljuje se sledeći metak sve dok se 7a, 7b ili 7c ne dogodi.
8. Metalne ploče se ne kalibrišu niti se mogu protestovati (Pravilo 4.3.1.6).

APPENDIX C2 Kalibracija zone IPSC popera

Kalibracija zone za svaki od popera su osenčene.



Okrugla		Četvrtasta
Prečnik 20 cm	Minimalna dimenzija	15 cm
Prečnik 30 cm	Maksimalna dimenzija	30 cm
5 points	Bodovanje za Minor i Major	5 points



Konstruktivni predlog

Ispred ploče postaviti manju drvenu letvu (osenačena na crtežu), otprilike 2x2 cm i dužine kao i ploča. Ovo bi trebalo da spreči okretanje ploče na postolju.

APPENDIX D1	Open divizija
--------------------	----------------------

1.	Min. faktor za Major	160
2.	Min. faktor za Minor	125
3.	Min. težina zrna	120 grejna za Major
4.	Min. kalibar zrna/dužina čaure	9mm (0.354")/19mm (0.748")
5.	Min. kalibar za Major	Ne
6.	Min. sila okidanja	Ne
7.	Maks. veličina pištolja	Ne
8.	Maks. dužina okvira za municiju	170mm (Apendix F1)
9.	Maks. količina municije	Ne
10.	Maks. udaljenje pištolja, okvira i prepunjača od tela	50 mm
11.	Primenljivo pravilo 5.2.3.1	Da
12.	Restrikcija za položaj futrole i ostale opreme	Ne
13.	Optički ili elektronski nišani dozvoljeni	Da
14.	Kompenzatori, prigušivači zvuka i bljeska dozvoljeni	Da
15.	Otvori na cevi dozvoljeni	Da

Specijalni uslovi

16. Municija, čija težina zrna je ispod minimuma propisanog gore, a koja zadovoljava Major faktor, smatraće se nebezbednom i biće povučena (Pravilo 5.5.6). Ukoliko prvi od osam metaka za hronograf, uzetih od takmičara po Pravilu 5.6.3.2 ne zadovolji minimalnu težinu zrna propisanu za Major faktor, primeniće se Pravilo 5.6.3.6, izmeriće se sledeće i to će biti finalni i definitivni test težine zrna.

APPENDIX D2 **Divizija Standard**

1.	Min. faktor za Major	170
2.	Min. faktor za Minor	125
3.	Min. težina zrna	Ne
4.	Min. kalibar zrna/dužina čaure	9mm (0.354'')/19mm (0.748'')
5.	Min. kalibar zrna za Major	10mm (0.40'') pogledaj dole
6.	Min. sila okidanja	Ne
7.	Maks. veličina pištolja	Da, pogledaj dole
8.	Maks. dužina okvira	Da, pogledaj dole
9.	Maks. količina municije	Ne
10.	Maks. udaljenje pištolja, okvira i prepunjača od tela	50mm
11.	Primenljivo pravilo 5.2.3.1	Da
12.	Restrikcija za položaj futrole i ostale opreme	Da, pogledaj dole
13.	Optički ili elektronski nišani dozvoljeni	Ne
14.	Kompenzatori, prigušivači zvuka i bljeska dozvoljeni	Ne
15.	Otvori na cevi dozvoljeni	Ne, pogledaj dole

Specijalni uslovi

16. Pištolj, spreman za akciju (Sekcija 8.1), ali prazan sa okvirom bez metaka ili zatvorenim cilindrom, mora da u potpunosti legne u kutiju sa dimenzijama 225mm x 150mm x 45mm (tolerancija +1mm, -0 mm). Takođe, svi okviri moraju da se probaju i uspešno prodju test, ako ne, Pravilo 6.2.5.1 će se primeniti. Prilikom polaganja pištolja u kutiju, zadnji nišan se može malo pritisluti na dole, dok svi drugi delovi pištolja (napr. sklapajući nišani, povlakač navlake, oslonac za palac, eksterni obarači, dodatni rukohvati i sl.) moraju u potpunosti biti istaknuti. Dodatno tome, teleskopski okviri ili okviri sa ugrađenim federirajućim dnom su eksplicitno zabranjeni.
17. Ni pištolj, ni bilo koji dodatak pištolju, ni futrola, niti bilo koji deo opreme, može da pređe preko linije prikazane na slici u Appendixu F3. Svaki takav deo, identifikovan od strane RO, smatraće se protivno pravilima i tražiće se podešavanje i usaglašavanje sa pravilima. U protivnom, Pravilo 6.2.5.1 će se primeniti.
18. Otvori na cevima pištolja nisu dozvoljeni. Otvori na navlakama su dozvoljeni.
19. 357 SIG je odobren kalibar za Major faktor, pod uslovom da dostigne propisani minimum. Ovaj izuzetak je na snazi do 31.12.2011 godine.

APPENDIX D3	Divizija Modified
--------------------	--------------------------

1.	Min. faktor za Major	170
2.	Min. faktor za Minor	125
3.	Min. težina zrna	Ne
4.	Min. kalibar zrna/dužina čaure	9mm (0.354'')/19mm (0.748'')
5.	Min. kalibar zrna za Major	10mm (0.40'')
6.	Min. sila okidanja	Ne
7.	Maks. veličina pištolja	Da, pogledaj dole
8.	Maks. dužina okvira	Da, pogledaj dole
9.	Maks. količina municije	Ne
10.	Maks. udaljenje pištolja, okvira i prepunjača od tela	50mm
11.	Primenljivo pravilo 5.2.3.1	Da
12.	Restrikcija za položaj futrole i ostale opreme	Da, pogledaj dole
13.	Optički ili elektronski nišani dozvoljeni	Da
14.	Kompenzatori, prigušivači zvuka i bljeska dozvoljeni	Da
15.	Otvori na cevi dozvoljeni	Da

Specijalni uslovi

16. Pištolj, spreman za akciju (Sekcija 8.1), ali prazan sa okvirom bez metaka ili zatvorenim cilindrom, mora da u potpunosti legne u kutiju sa dimenzijama 225mm x 150mm x 45mm (tolerancija +1mm, -0 mm). Takođe, svi okviri moraju da se probaju i uspešno prodju test, ako ne, Pravilo 6.2.5.1 će se primeniti. Prilikom polaganja pištolja u kutiju, zadnji nišan se može malo pritisnuti na dole, dok svi drugi delovi pištolja i okvira, uključujući sklapajući i/ili optički/elektronski nišan, moraju biti u istom položaju kao kad se izda signal za start stejdža.
17. Ni pištolj, ni bilo koji dodatak pištolju, ni futrola, niti bilo koji deo opreme, može da pređe preko linije prikazane na slici u Appendixu F3. Svaki takav deo, identifikovan od strane RO, smatraće se protivno pravilima i tražiće se podešavanje i usaglašavanje sa pravilima. U protivnom, Pravilo 6.2.5.1 će se primeniti.

1.	Min. faktor za Major	Nije primenljivo
2.	Min. faktor za Minor	125
3.	Min. težina zrna	Ne
4.	Min. kalibar zrna/dužina čaure	9mm (0.354")/19mm (0.748")
5.	Min. kalibar zrna za Major	Nije primenljivo
6.	Min. sila okidanja	2.27 kg (5 lbs) za prvo okidanje
7.	Maks. veličina pištolja	Maks. dužina cevi 127mm (5")
8.	Maks. dužina okvira	Ne
9.	Maks. količina municije	Da, pogledaj tačku 19.2 dole
10.	Maks. udaljenje pištolja, okvira i prepunjača od tela	50mm
11.	Primenljivo pravilo 5.2.3.1	Da
12.	Restrikcija za položaj futrole i ostale opreme	Da, pogledaj dole
13.	Optički ili elektronski nišani dozvoljeni	Ne
14.	Kompenzatori, prigušivači zvuka i bljeska dozvoljeni	Ne
15.	Otvori na cevi dozvoljeni	Ne

Specijalni uslovi

16. Samo oni pištolji koji su odobreni na listi objavljenoj na IPSC vebsajtu mogu se koristiti u diviziji Produkcija.
17. Pištolji za koje IPSC smatra da su pištolji samo jednostruke akcije (single action only), ne mogu se koristiti u ovoj diviziji. Pištolji sa spoljnim udaračima moraju biti dekokirani. Prvo okidanje mora da bude dvostruke akcije. Takmičari koji na signal za start i pre ispaljivanja prvog metka, nategnu udarač, sa metkom u cevi, dobiće jednu proceduralnu kaznu. Napomena: Ova kazna neće biti dodeljena u slučaju da se startuje sa praznom komorom. U tom slučaju je dozvoljeno da se prvi metak ispali jednostrukom akcijom.
18. Ni pištolj, ni bilo koji dodatak pištolju, ni futrola, niti bilo koji deo opreme, može da pređe preko linije prikazane na slici u Appendixu F3. Svaki takav deo, identifikovan od strane RO, smatraće se protivno pravilima i tražiće se podešavanje i usaglašavanje sa pravilima. U protivnom, Pravilo 6.2.5.1 će se primeniti.
19. Originalni delovi i komponente, ponuđeni od proizvođača kao standardna oprema ili kao opcionalna, za određeni model pištolja sa odobrene IPSC liste, su dozvoljeni, pod sledećim uslovima:

Modifikacije na njima, osim manjih detalja, poput uklanjanja tragova alata i/ili neophodnih podešavanja u cilju montiranja originalnih delova ili komponenti i/ili sitnijih intervencija na okvirima, su zabranjene. Ostale zabranjene modifikacije uključuju intervencije za brže prepunjavanje, poput proširivanja otvora za umetanje okvira ili dodavanje levka, promene originalnih boja i/ili finiša pištolja, dodavanje traka, ili bilo čega drugog.

Okviri koji su na raspolaganju takmičaru za vreme trajanja stejdža, na start signal, ne smeju da imaju više od 15 metaka.

Dozvoljene su intervencije na nišanima, podešavanja i upotreba crne boje.

20. Neoriginalni delovi, komponente i opreme, su zabranjeni, osim u slučaju:

Neoriginalni okviri su dozvoljeni pod uslovom da zadovoljavaju tačku 19.2 kao gore.

Neoriginalni nišani (pogledaj Pravilo 5.1.3.1) su dozvoljeni, pod uslovom da intervencije na pištolju nisu potrebne.

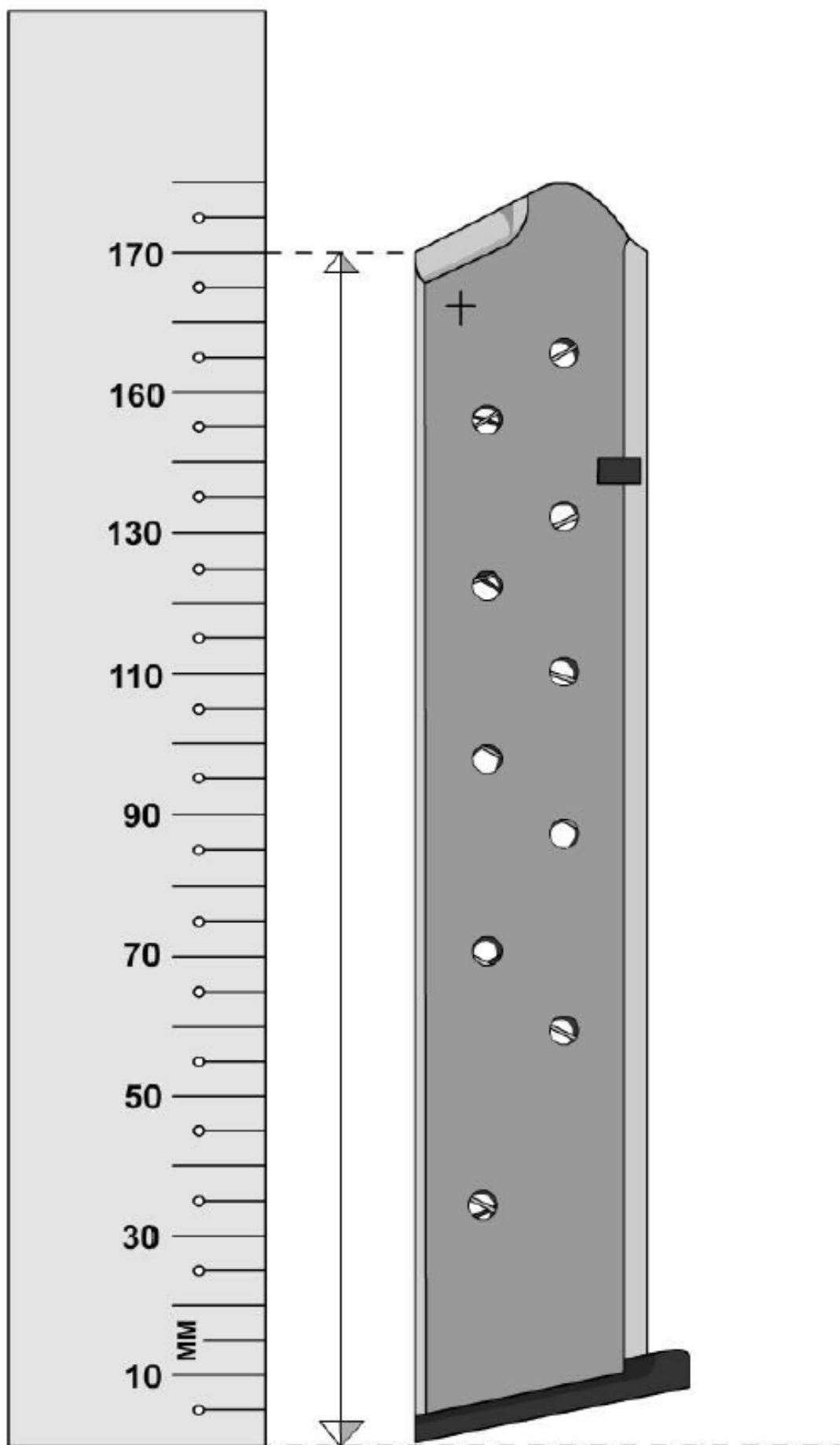
Neoriginalni rukohvati, koji se po dimenzijama ne razlikuju od originalnih, kao i dodavanje trake na rukohvat (pogledaj Appendix F4), su dozvoljeni. Gumene navlake nisu dozvoljene.

21. Takmičar koji ne zadovoljava sve gore navedene zahteve, biće sankcionisan po Pravilu 6.2.5.1.

1.	Min. faktor za Major	170
2.	Min. faktor za Minor	125
3.	Min. težina zrna	Ne
4.	Min. kalibar zrna/dužina čaure	9mm (0.354")/19mm (0.748")
5.	Min. kalibar zrna za Major	Ne
6.	Min. sila okidanja	Ne
7.	Maks. veličina pištolja	Ne
8.	Maks. dužina okvira	Nije primenljivo
9.	Maks. količina municije	Ne, pogledaj dole
10.	Maks. udaljenje pištolja, okvira i prepunjača od tela	50mm
11.	Primenljivo pravilo 5.2.3.1	Da
12.	Restrikcija za položaj futrole i ostale opreme	Ne
13.	Optički ili elektronski nišani dozvoljeni	Ne
14.	Kompenzatori, prigušivači zvuka i bljeska dozvoljeni	Ne
15.	Otvori na cevi dozvoljeni	Ne

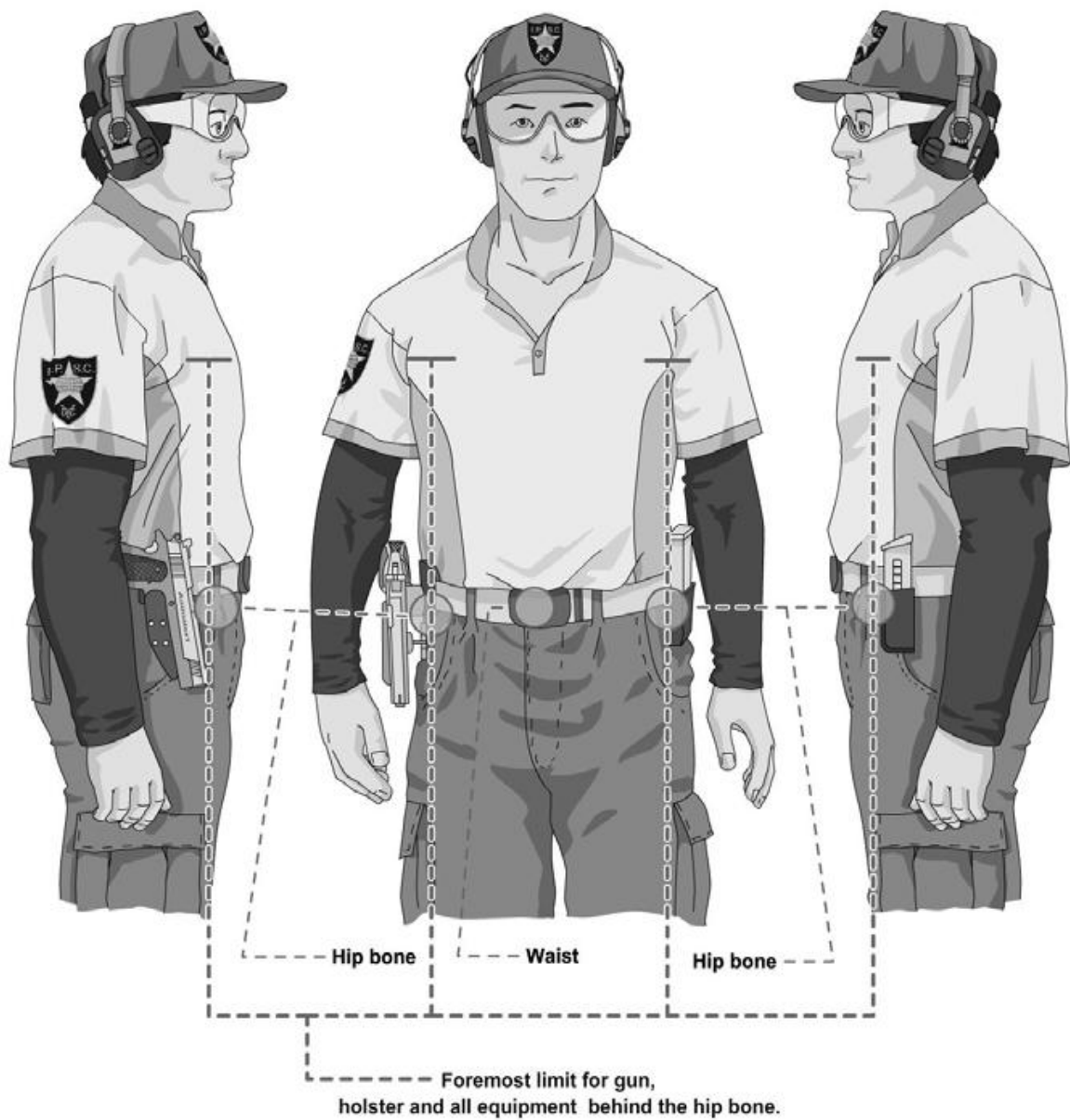
Specijalni uslovi

16. Nema limita na kapacitet cilindra, međutim, maksimum 6 metaka se može ispaliti pre prepunjavanja. Prekršaj će biti kažnjen proceduralnom kaznom.
17. Bilo koji kompletan revolver (ili revolver sastavljen od komponenti), proizveden od proizvođača i dostupan na tržištu svima, (osim prototipova), dozvoljen je za upotrebu.
18. Modifikacije, kao dodavanje tegova ili ostalih uređaja za kontrolu ili reduciranje odskoka, su zabranjeni.
19. Dozvoljene modifikacije su ograničene na:
 - Zamena ili modifikacija nišana, udarača ili brave cilindra;
 - Zamena cevi, pod uslovom da su dužina cevi, težina i profil, isti kao original;
 - Kozmetičke prepravke koje ne daju nikakvu takmičarsku prednost (hromiranje, čekiranje, kustom rukohvati i sl), su dozvoljene;
 - Obrada ivica i modifikacije na cilindru da prihvati "moon clips".
 - Zamena federa, graničnika okidača i ostale modifikacije za poboljšanje rada okidača.
20. Samopuneći revolveri (self-loading), nisu dozvoljeni.



Kad je primenljivo ograničenje sile okidanja u diviziji, pištolji će biti testirani na sledeći način:

1. Prazan pištolj će biti pripremljen kao kad je spreman za paljbu, u akciji dvostrukog dejstva;
2. Teg za merenje, odnosno vaga, postavlja se što je moguće bliže centru okidača
3. Okidač pištolja mora da:
 - a) Podigne i zadrži teg od 2.27 kg (5 lbs), kad je cev pištolja uperena vertikalno uvis, a pištolj nežno podignut, ili
 - b) Izmeri na vagi ne manje od 2.27 kg (5 lbs), koristeći proceduru koju odredi Range Master;
4. Jedan od ovih testova će se obaviti najviše tri puta;
5. Ukoliko udarač ili strajker ne udari na bilo kojem od tri testa opisanih u 3 a, ili vaga ne zabeleži manje od 2.27 kg (5 lbs), kako je opisano u 3 b, pištolj je prošao test.
6. Ukoliko udarač ili strajker udari na sva tri testa opisanih u 3 a, ili vaga zabeleži manje od 2.27 kg (5 lbs), kako je opisano u 3 b, pištolj nije prošao test.



Maksimalna površina na koju se može zalepiti traka u jednom sloju (osim minimalnih preklapanja), prikazana je na dijagramu dole:



Traka se može zalepiti samo unutar isprekidanih linija na dijagramu, uključujući prednjicu i zadnjicu rukohvata. Onesposobljavanje trakom kočnice rukohvata nije dozvoljeno. Takođe, traka se ne sme postavljati na bilo koji deo navlake, okidača, štitnika okidača, okvira, neke poluge ili dugmeta.